

03. PizzaShop

O aplicatie desktop, folosita de patronul unui restaurant, impreuna cu angajatii sai (maestru pizzar si chelneri), permite plasarea si onorarea comenzilor de pizza dintr-un restaurant cu 8 mese, precum si plata (simulata) prin card sau cash. Informatiile referitoare la meniu sunt preluate dintr-un fisier text cu structura: <tip_pizza>, <pret> care este incarcat la initializarea aplicatiei. La utilizarea aplicatiei se va permite:

- Plasarea unei comenzi noi, precizand tipul de pizza din meniu si cantitatea comandata. O comanda poate sa contina mai multe tipuri de pizza.

- Comanda este preluata de maestrul pizzar care o va pregati si va notifica chelnerul atunci cand pizza poate fi servita.

- Chelnerul serveste pizza si incaseaza plata de la client. Clientul poate realiza plata cu cardul sau cash.

F01. Pentru fiecare plata realizata se retin intr-un fisier urmatoarele detalii: masa, tipul platii (cash sau card) si valoarea achitata. Doar patronul restaurantului are acces la vizualizarea fisierului.

- . O masa poate fi eliberata la cerere, doar dupa achitarea comenzii.

- Bucataria unde se afla maestrul pizzar se poate inchide doar daca nu mai exista clienti.

- Restaurantul se poate inchide doar daca nu sunt clienti si bucataria este inchisa.

F02. La inchiderea restaurantului se afiseaza totalul incasarilor realizate, pentru fiecare tip de plata.

F03 Plasarea unei comenzi – chelnerul selecteaza tipurile de pizza din meniu si cantitatea comandata pentru fiecare tip de pizza, impreuna cu bauturile comandate de client. Chelnerul poate adauga detalii asupra comenzii, in functie de preferintele clientului.

F04 O comanda este preluata de maestrul pizzar. Comenzile sunt afisate in cadrul unui tabel, in care se prezinta numarul mesei si tipul de pizza, impreuna cu cantitatea aferenta. Pizzarul notifica chelnerul atunci cand pizza poate fi servita

F05 Chelnerul selecteaza cu ajutorul unor “labelled buttons” tipul de plata (cash sau card)

F06 Patronul restaurantului poate adauga tipuri noi de pizza, sa modifice pretul celor existente si sa le stearga. Acestuia ii vor fi afisate tipurile de pizza existente prin intermediul unui tabel