



O mnie

Jestem początkującym frontend developerem z pasją do nowoczesnego designu i technologii webowych. Dobrze odnajduję się w pracy z zespołem, szybko się uczę i potrafię przejąć odpowiedzialność za rozwój aplikacji i komponentów. Mam doświadczenie w projektowaniu i budowie aplikacji z wykorzystaniem React.js, Next.js, Expo oraz integracji z backendem. Szukam możliwości, by pogłębiać wiedzę i wносить realną wartość – nawet jako junior lub stażysta. Chcę rozwijać się pod okiem specjalistów, dlatego zależy mi na pracy w państwa firmie.

Umiejętności

- React.js, Next.js
- React Native, Expo
- JavaScript (ES6+)
- TypeScript (podstawy)
- TailwindCSS
- Git, GitHub
- Postman
- Docker (podstawy)
- Figma
- Podstawy UI/UX
- Korzystanie z bibliotek UI
- Organizacja pracy własnej
- Szybka nauka nowych rzeczy
- Odpowiedzialność
- Samodzielność

Zainteresowania

- Programowanie webowe
- UX/UI
- Grafika komputerowa
- Dobry film/książka
- Jazda na rowerze
- Motoryzacja

OSKAR PODRUCKI

Frontend Developer

📞 797 144 607

✉ oskar.podrucki.mailsm@gmail.com

📍 Nowa 100, 05-306 Jakubów

DOŚWIADCZENIE

Developer – Projekty własne

09/2022 – obecnie

- Realizacja lekkich aplikacji webowych z użyciem React/Next.js
- Samodzielna konfiguracja środowiska, deployment (Vercel), Git
- Praktyka w pisaniu backendu (Node.js, Express) i prostych API

Lider projektu zleconego przez Powiat Miński

01/2025 – 03/2025

- Tworzenie frontendowej aplikacji wspierającej uczniów w wyborze szkoły
- Pełnienie roli lidera zespołu – koordynacja prac nad mapą, ui, kalkulatorem punktów i backendem
- Implementacja interfejsu użytkownika, integracja komponentów i UX flow

Praktyki zawodowe – Messaging & C++

03/2025 – 04/2025

- Praca z brokerami wiadomości (Apache Qpid, RabbitMQ, Kafka)
- Proof of Concept: Migracja starszej biblioteki C++ do nowej wersji w module backendowym oraz stworzenie do niego testów w bashu
- Współpraca z zespołem przy integracji systemów opartych na kolejkach komunikatów – analiza kodu, zadawanie pytań, bieżące wsparcie
- Tworzenie GUI w Angularze dla warstwy aplikacyjnej systemu

WYKSZTAŁCENIE

09/2022 – obecnie

Zespół Szkół nr 1 im. Kazimierza Wielkiego | Budowlana 04, 05-306

Mińsk Mazowiecki

Technik programista

- Wyniki egzaminu zawodowego INF.03: teoria: 90%, praktyka: 94%

JĘZYKI OBCE

Angielski

B1

Niemiecki

A1

Średnio zaawansowany

Początkujący

WIĘCEJ INFORMACJI O MNIE

- <https://oskarpodrucki.vercel.app/>
- <https://github.com/oskarpodrucki/>
- <https://www.linkedin.com/in/oskarpodrucki/>

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych zawartych w CV dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji