

### Refaktoreringsplan Lab 2A DIT953

- Få bort "cirkelberoendet" i mellan viewern och Controllern. Viewern får vara beroende av Controllern, inte tvärtom.
- Göra en ny App-klass som skapar instanser av CarController, CarView och DrawPanel.
- TimeListener ska inte finnas i CarController. "Thin Controllers". Flytta till appen?
- Appen ska skapa nya bilar (just nu via anrop i main) och hålla listan av bilar som finns i programmet. '
- Håller på att casta X/Y-värden till int hela tiden. Bestäm oss hur vi ska hantera det.
- Lägga till en factory? Behöver kolla närmre hur detta funkar i Lab2B
- Skapa ny abstrakt superklass Vehicle som har subklasserna Flatbed och Car för att bättre följa Liskovprincipen om "äka subklasser".
- Vehicle ska i princip bara hålla informationen om hur ett fordon rör sig i världen. Bra SoC/SRP!
- Flatbed ska bara innehålla kontroller för en bils Flak. Bra SoC/SRP!
- Subklasser till klassen Car är de enda vi kan lasta på vår CarTransporter. Klassen Car ska alltså bara styra hur en bil beter sig när den är lastad på en CarTransporter. Bra SoC/SRP!

En utvecklare kan refaktorerera modellen, en utvecklare kan refaktorerera Controller/View-delen, vara överens om kontaktytan.