

Curso de Docker y Kubernetes:

Trabajo Practico Integrador Kubernetes

Profesor: Marcos Tonina

Estudiante: Oscar Anibal Martinez

Año: 2024 – UTN.BA Centro de e-learning

Desarrollo:

- 1- Configuramos la conexión al cluster con:
\$ kubectl config get-contexts

```
oscar@DESKTOP-8FEH7A0:/mnt/c/Users/Oscar$ kubectl config get-contexts
CURRENT  NAME                                     CLUSTER
*        gke_numeric-melody-442300-q5_southamerica-east1-a_cluster-1  gke_numeric-melody-442300-q5_southamerica-east1-a_cluster-1
minikube
```

- 2- Se va a utilizar el contexto de Google Kubernetes Engine (GKE)
\$ kubectl config use-context gke_numeric-melody-442300-q5_southamerica-east1-a_cluster-1

```
oscar@DESKTOP-8FEH7A0:/mnt/c/Users/Oscar$ kubectl config use-context gke_numeric-melody-442300-q5_southamerica-east1-a_cluster-1
Switched to context "gke_numeric-melody-442300-q5_southamerica-east1-a_cluster-1".
oscar@DESKTOP-8FEH7A0:/mnt/c/Users/Oscar$ kubectl config get-contexts
CURRENT  NAME                                     CLUSTER
*        gke_numeric-melody-442300-q5_southamerica-east1-a_cluster-1  gke_numeric-melody-442300-q5_southamerica-east1-a_cluster-1
minikube
```

- 3- Se obtiene el código fuente desde git
\$ git clone <https://github.com/oskartinez/node-docker.git>

Este es un servidor nodejs que publica los siguientes endpoints.

Por ejemplo:

<http://localhost:8080/api/?abc=123>

<http://localhost:8080/hola/oscar>

<http://localhost:8080/hostname>

<http://localhost:8080/logs>

Cada vez que se invoca /api o /hola, se genera una respuesta por navegador y escribe la misma respuesta en un archivo dentro de la carpeta logs del servidor.

- 4- Para que nuestro Pod tenga un volumen persistente donde guardar los logs debemos crear el volumen claim con los requisitos de almacenamiento:

```
apiVersion: v1
kind: PersistentVolumeClaim
metadata:
  name: mi-pvc
spec:
  accessModes:
    - ReadWriteOnce
  resources:
    requests:
      storage: 200Mi
```

- 5- Generamos el deployment de para un contenedor que se encuentra en el repositorio en <https://hub.docker.com/r/oskartinez/node-docker> (servidor nodejs)

```
apiVersion: apps/v1
kind: Deployment
metadata:
  name: nodeapp-deployment
spec:
  selector:
    matchLabels:
      app: node-app
  replicas: 2
  template:
    metadata:
      labels:
        app: node-app
    spec:
      containers:
        - name: nodeapp
          image: oskartinez/node-docker:v2
          volumeMounts:
            - mountPath: /logs
              name: my-pvc-volume
          ports:
            - containerPort: 8080
      volumes:
        - name: my-pvc-volume
          persistentVolumeClaim:
            claimName: mi-pvc
```

*Téngase en cuenta que el servicio de pvc que ofrece GKE, no es concurrente es de tipo ReadWriteOnce, un solo un pod puede estar utilizando dicho recurso y generará un error de “Multi-Attach error for volume”, que puede verse con el comando `kubectl get events`. Si se cambia a ReadWriteMany el driver no lo soporta y no se produce el binding con el PV, quedando en estado pending.

3 – Ingresamos con kubectl al cluster para aplicar los archivos declarativos.

```
$ kubectl apply -f pvc.yaml
```

```
oscar@DESKTOP-8FEH7A0:/mnt/c/users/oscar/Proyectos/node-docker$ kubectl apply -f pvc.yaml
persistentvolumeclaim/mi-pvc created
```

```
$ kubectl apply -f deployment.yaml
```

```
oscar@DESKTOP-8FEH7A0:/mnt/c/users/oscar/Proyectos/node-docker$ kubectl apply -f deployment.yaml
deployment.apps/nodeapp-deployment created
```

4- Observamos la creación de los objetos: pods, replicaset, deployment.

```
$ kubectl get all
```

```
oscar@DESKTOP-8FEH7A0:/mnt/c/Users/Oscar/Proyectos/node-docker$ kubectl get all
```

NAME	READY	STATUS	RESTARTS	AGE
pod/nodeapp-deployment-5cc45ddc9f-9j6lc	1/1	Running	0	68s
pod/nodeapp-deployment-5cc45ddc9f-v4zsq	1/1	Running	0	68s

NAME	TYPE	CLUSTER-IP	EXTERNAL-IP	PORT(S)	AGE
service/kubernetes	ClusterIP	34.118.224.1	<none>	443/TCP	21d

NAME	READY	UP-TO-DATE	AVAILABLE	AGE
deployment.apps/nodeapp-deployment	2/2	2	2	69s

NAME	DESIRED	CURRENT	READY	AGE
replicaset.apps/nodeapp-deployment-5cc45ddc9f	2	2	2	69s

6- Creamos un objeto service (tipo NodePort) para acceder al cluster.

```
$ kube apply -f svc.yaml
```

```
oscar@DESKTOP-8FEH7A0:/mnt/c/Users/Oscar/Proyectos/node-docker$ kubectl apply -f svc.yaml
service/nodeapp-svc created
oscar@DESKTOP-8FEH7A0:/mnt/c/Users/Oscar/Proyectos/node-docker$ kubectl get svc
```

NAME	TYPE	CLUSTER-IP	EXTERNAL-IP	PORT(S)	AGE
kubernetes	ClusterIP	34.118.224.1	<none>	443/TCP	21d
nodeapp-svc	NodePort	34.118.230.122	<none>	8080:30000/TCP	7s

7- Para acceder al servicio mediante NodePort, debemos conocer las IP que fueron asignadas a los nodos workers.

```
$ kubectl get nodes -o wide
```

```
oscar@DESKTOP-8FEH7A0:/mnt/c/Users/Oscar/Proyectos/node-docker$ kubectl get nodes -o wide
```

NAME	STATUS	ROLES	AGE	VERSION	INTERNAL-IP	EXTERNAL-IP
gke-cluster-1-pool-1-9e67b1b9-mtb5	Ready	<none>	105m	v1.30.5-gke.1699000	10.158.0.14	34.95.186.201
gke-cluster-1-pool-1-9e67b1b9-qvd8	Ready	<none>	105m	v1.30.5-gke.1699000	10.158.0.15	35.199.117.0

En la última columna veremos las IP asignadas.

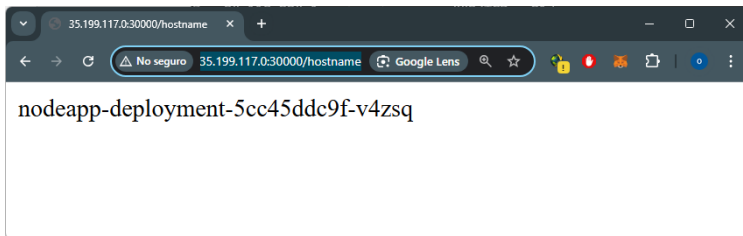
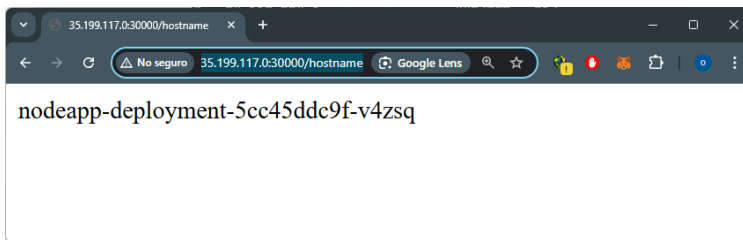
Para poder acceder desde el exterior a la nube de Google debemos habilitar el acceso a los nodos en puerto 30000.

```
$ gcloud compute firewall -rules create test-node-port-ks --allow tcp:30000
```

```
oscar@DESKTOP-8FEH7A0:/mnt/c/users/oscar/Proyectos/node-docker$ gcloud compute firewall
-rules create test-node-port-ks --allow tcp:30000
Creating firewall...Created [https://www.googleapis.com/compute/v1/projects/numeric-me
lody-442300-q5/global/firewalls/test-node-port-ks].
Creating firewall...done.
NAME          NETWORK  DIRECTION  PRIORITY  ALLOW     DENY  DISABLED
test-node-port-ks  default  INGRESS    1000      tcp:30000  False
```

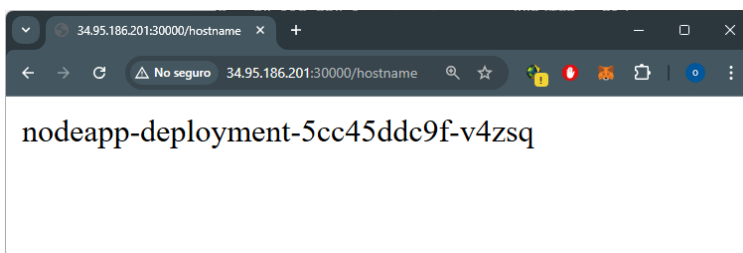
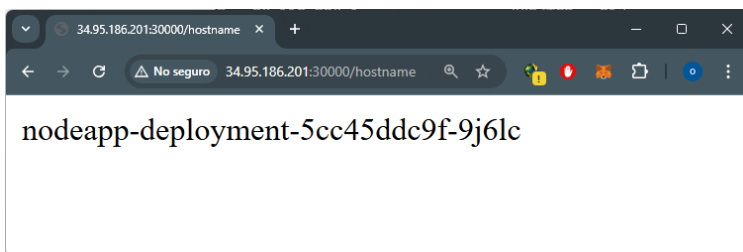
8- Abrimos un navegador y colocamos la dirección del nodo

<http://35.199.117.0:30000/hostname>



Vemos que la respuesta varía según el nodo que recibe la respuesta, ya que funciona un balanceador de carga interno.

Probando con el otro host, ocurre lo mismo.



La desventaja del uso de NodePort es que debemos de conocer las IP de los nodos, y éstos puede variar con el tiempo, resultando poco práctico. Para ello se puede utilizar otro servicio llamado LoadBalancer, pero que solo funciona en una plataforma cloud que admita este tipo de servicio.

Ahora, cuando crea un servicio LoadBalancer, Kubernetes detecta en qué plataforma de computación en la nube se ejecuta su clúster y crea un balanceador de carga en la infraestructura del proveedor de la nube. El

balanceador de carga tendrá su propia dirección IP única y de acceso público que los clientes pueden usar para conectarse a su aplicación.

9- Creamos el servicio tipo LoadBalancer.

```
apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
  name: nodeapp-svc
spec:
  type: LoadBalancer
  ports:
    - port: 8080
      targetPort: 8080
  selector:
    app: node-app
```

Luego aplicamos esa configuración:

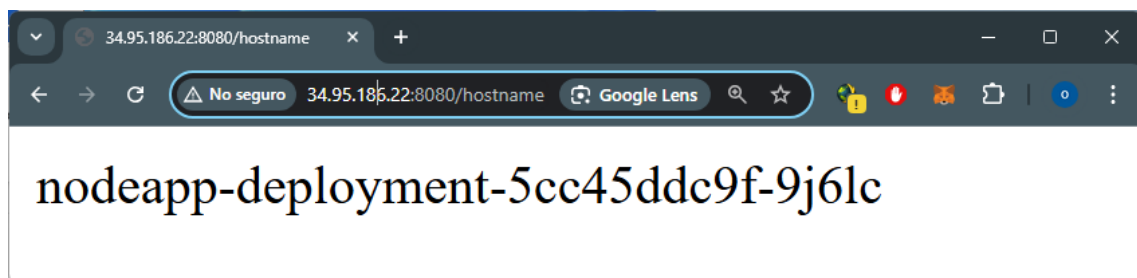
```
$ kubectl apply -f svc-lb.yaml
```

```
oscar@DESKTOP-8FEH7A0:/mnt/c/Users/Oscar/Proyectos/node-docker$ kubectl apply -f svc-lb.yaml
service/nodeapp-svc configured
```

Luego comprobamos en unos instantes la IP pública que le fue otorgada.

```
oscar@DESKTOP-8FEH7A0:/mnt/c/Users/Oscar/Proyectos/node-docker$ kubectl get svc
NAME                TYPE          CLUSTER-IP    EXTERNAL-IP    PORT(S)          AGE
kubernetes           ClusterIP     34.118.224.1  <none>         443/TCP          21d
nodeapp-svc          LoadBalancer 34.118.230.122 34.95.186.22  8080:30000/TCP   22m
```

Abrimos el navegador en <http://34.95.186.22:8080/hostname>



Vemos que funciona el balanceador de carga, apuntando a esa IP pública fija.