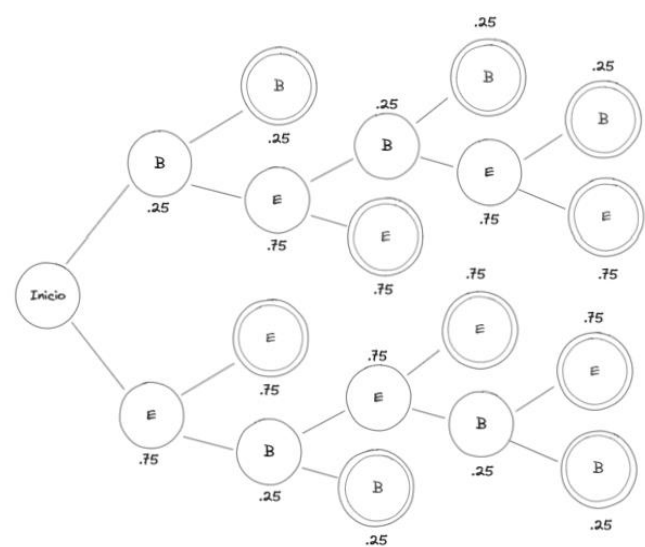


Probabilidad de ganar un partido	
Enrique	75% (0.75)
Beto	25% (0.25)

1. Entre Beto y Enrique

Arbol de probabilidades (Espacio muestral)



Caso	Probabilidad
BnB	0.0625
BnEnE	0.140625
BnEnBnB	0.01171875
BnEnBnEnB	0.008789063
BnEnBnEnE	0.026367188
EnE	0.5625
EnBnB	0.046875
EnBnEnE	0.10546875
EnBnEnBnE	0.026367188
EnBnEnBnB	0.008789063

Oskar Arturo Gamboa Reyes A01173648

Probabilidad Ganar Beto	Probabilidad Ganar Enrique
0.138671875	0.861328125

Num de juegos	Cantidad	Probabilidad	Peso
2	2	0.625	1.25
3	2	0.1875	0.5625
4	2	0.1171875	0.46875
5	4	0.0703125	0.351563
Promedio de juegos			2.632813

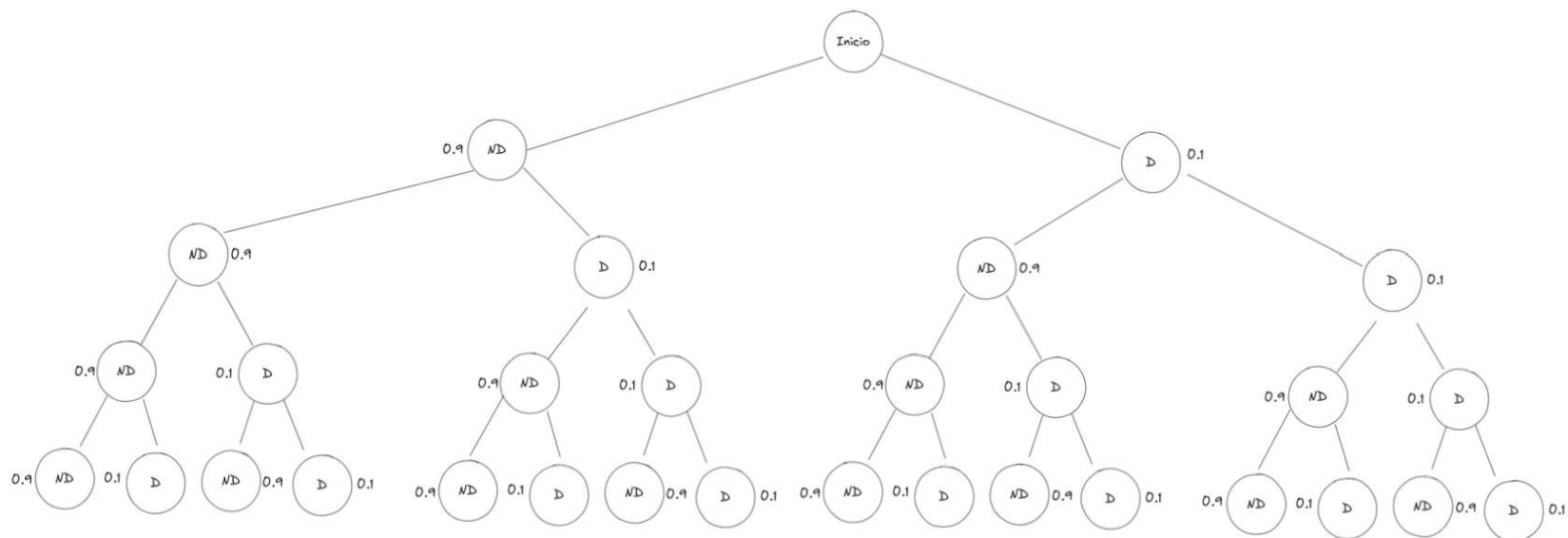
A-Beto tiene 0.1386 de probabilidad de ganar

B-Se esperan 2.63 juegos en el torneo

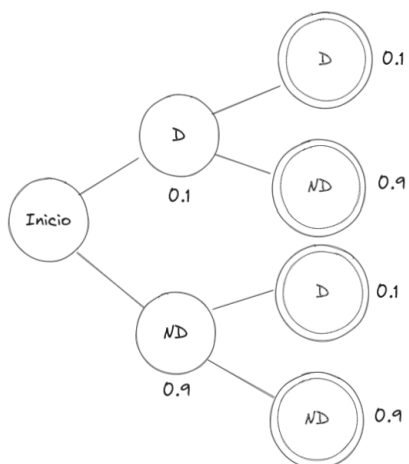
Ruta 1

2. El profesor Stan der Deviasi

Oskar Arturo Gamboa Reyes A01173648



Ruta 2



Caso	Frecuencia	Probabilidad	Probabilidad Total
0 D 2 ND	1	0.81	0.81
1 D 1 ND	2	0.09	0.18
2 D 0 ND	1	0.01	0.01

	Probabilidad
Llega Temprano	0.81
Llega Tarde	0.19

Ruta 1 (cont.)

Caso	Frecuencia	Probabilidad	Probabilidad Total
0 D 4 ND	1	0.6561	0.6561
1 D 3 ND	4	0.0729	0.2916
2 D 2 ND	6	0.0081	0.0486
3 D 1 ND	4	0.0009	0.0036
4 D 0 ND	1	0.0001	0.0001

1

Probabilidad	
Llega Temprano	0.9477
Llega Tarde	0.0523

A-Conviente la ruta 1 ya que tiene una mayor posibilidad de llegar temprano (0.9477)

		Ventas					
Revistas ordenadas	1	2	3	4	5	6	Promedio Ingresos
3	-2	2	6	6	6	6	4.9333333333
4	-4	0	4	8	8	8	5.3333333333
5	-6	-2	2	6	10	10	4.6666666667
6	-8	-4	0	4	8	12	3.2
Demanda	Probabilidad						
1	0.07						
2	0.13						
3	0.20						
4	0.27						
5	0.20						
6	0.13						
Promedio de ventas	3.8						

A- Conviene ordenar 4 revistas ya que el ingreso estimado es mayor.

B- La esperanza matemática de 5 o 6 es menor que la de 3 o 4. Se esperan vender 3.8 revistas

Oskar Arturo Gamboa Reyes A01173648

3.Las Revistas