



13

## Para saber más: el comando **switch**

Vimos cómo hacer pruebas con **if** , pero ¿si necesitamos hacer varias pruebas? Un ejemplo, tenemos una variable de **mes** , necesitamos probar su número e imprimir su mes correspondiente. Entonces, ¿vamos a hacer 12 **if s**?

Para estos casos, existe el **switch** , de cambio, donde podemos poner todas las opciones o instrucciones que nuestro programa puede tomar. Funciona de la siguiente manera:

```
switch (variableASerProb
    case opción1:
        comando (s) si s
        break;
    case option2:
        comando (s) si s
        break;
```

```
case option3:
    comando (s) si s
    break;
default:
    comando (s) si n
}
```

[COPIA EL CÓDIGO](#)

El código que se ejecutará, que en nuestro caso será la impresión del nombre del mes, será el código donde se cumple la condición:

```
public class TestMes {

    public static void m

        int mes = 10;

        switch (mes) {
            case 1:
                System.o
                break;
            case 2:
                System.o
                break;
            case 3:
                System.o
                break;
```

```
case 4:
    System.o
    break;
case 5:
    System.o
    break;
case 6:
    System.o
    break;
case 7:
    System.o
    break;
case 8:
    System.o
    break;
case 9:
    System.o
    break;
case 10:
    System.o
    break;
case 11:
    System.o
    break;
case 12:
    System.o
    break;
default:
    System.o
    break;
```

```
}  
}  
}
```

[COPIA EL CÓDIGO](#)

El **break** interrumpirá la ejecución del caso que lo contiene, de modo que los demás no se ejecutarán y, si no se aceptan condiciones, se ejecutará el código **default** .  
Por ejemplo:

```
public class TestMes {  
  
    public static void m  
  
        int mes = 13;  
  
        switch (mes) {  
            case 1:  
                System.o  
                break;  
            case 2:  
                System.o  
                break;  
            case 3:  
                System.o  
                break;  
            case 4:
```

```
        System.o  
        break;  
    case 5:  
        System.o  
        break;  
    case 6:  
        System.o  
        break;  
    case 7:  
        System.o  
        break;  
    case 8:  
        System.o  
        break;  
    case 9:  
        System.o  
        break;  
    case 10:  
        System.o  
        break;  
    case 11:  
        System.o  
        break;  
    case 12:  
        System.o  
        break;  
    default:  
        System.o  
        break;  
}
```

```
}  
}
```

[COPIA EL CÓDIGO](#)

La impresión será **Mes**  
inválido. Entonces, el `switch`  
es una solución para los `if s`  
encadenados.