



12

## Haz lo que hicimos: alcance de las variables

Continuando, ahora echemos  
un vistazo a los ámbitos:

---

1) Crea una clase y estructura  
tu método principal, en el  
curso le dimos el nombre  
**"TestAlcance"**.

2) Rompe tu declaración de  
variable booleana, usando un  
**if**, dejando el código así:

```
public class TestAlcance

    public static void m
        System.out.print

        int edad = 20;
        int cantidadPers
        // acompañado bo

        if (cantidadPers
            boolean acom
        } else {
```

```
        boolean acom
    }

    if (edad >= 18 |
        System.out.p
    } else {
        System.out.p
    }
}
}
```

[COPIA EL CÓDIGO](#)

Ten en cuenta que nuestro código deja de compilarse, ya que nuestra variable se crea dentro del **if**, cuando llegamos al final del **if**, deja de existir.

3) Modifica tu código para que se compile, el código debería verse así:

```
public class TestAlcance

    public static void m
        System.out.print

    int edad = 20;
    int cantidadPers
    boolean acompaña
```

```
        if (cantidadPers  
            acompañado =  
        } else {  
            acompañado =  
        }  
  
        if (edad >= 18 |  
            System.out.p  
        } else {  
            System.out.p  
        }  
    }  
}
```

[COPIA EL CÓDIGO](#)