



16

Haz lo que hicimos: bucles más profundos

Ahora, vamos a profundizar un poco más.

1) Crea una clase y tu método principal, elegimos el nombre **"TestBucles"**.

2) Escribe un **for** encadenado que imprima la tabla de multiplicar para cada número, nuestro código se verá así:

```
public class TestBucles

    public static void m
        for (int multipl
            for(int cont
                System.o
                System.o
            }
        System.out.p
    }
}
```

}

COPIA EL CÓDIGO

Ten en cuenta que usamos

`System.out.println ();` para
organizar mejor la impresión.

3) Creemos otra clase e
implementemos el método
principal, en el curso elegimos
el nombre "**TestBucles2**".

4) Practiquemos el comando
break imprimiendo una matriz
triangular, este es nuestro
código:

```
public class TestBucles2

    public static void m

        for (int fila =
            for(int colu
                if (colu
                    brea
                }
                System.o
            }
            System.out.p
        }
```

```
}  
  
}
```

[COPIA EL CÓDIGO](#)

Ten en cuenta que **break** interrumpe la ejecución del bucle, lo que hace que salte al bucle más externo.

5) Podemos mejorar nuestro código, para eso necesitamos hacer las modificaciones:

```
public class TestBucles2  
  
    public static void m  
        for (int fila =  
            for(int colu  
                System.o  
            }  
            System.out.p  
        }  
    }  
  
}
```

[COPIA EL CÓDIGO](#)

Eliminamos el **if** y cambiamos los criterios del for interno

para:

```
columna <= fila // resta
```

COPIA EL CÓDIGO