

# Esquiva Bola



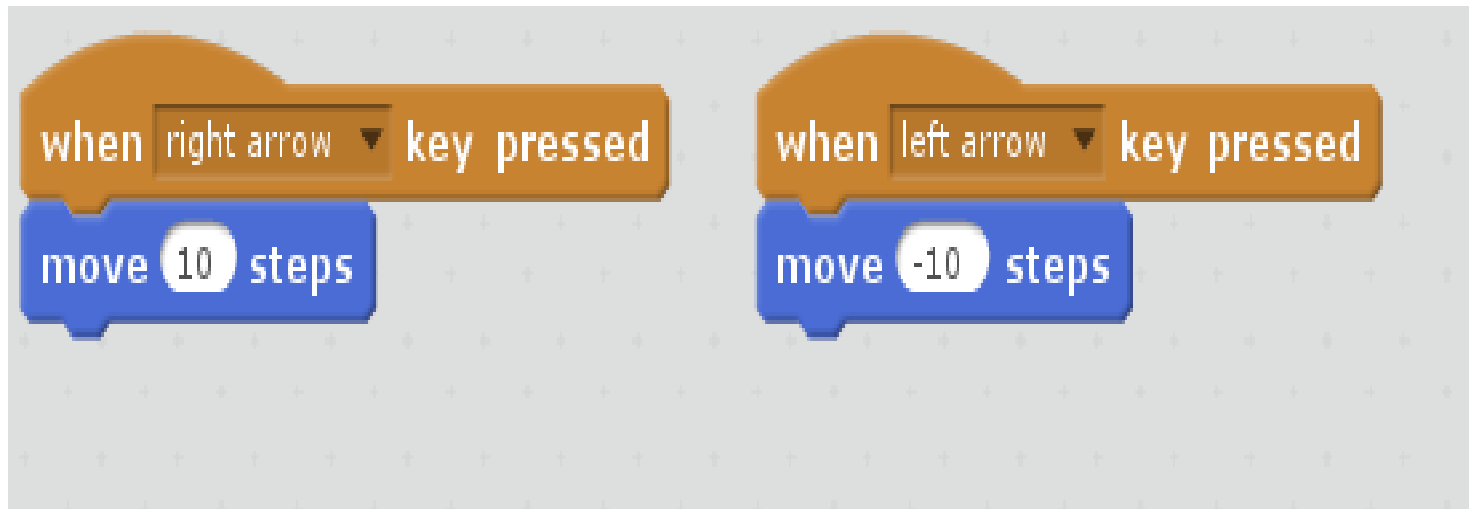
# Creamos las imágenes del juego

- Usamos imágenes del programa
- Descargamos
- Creamos nuestras imagenes

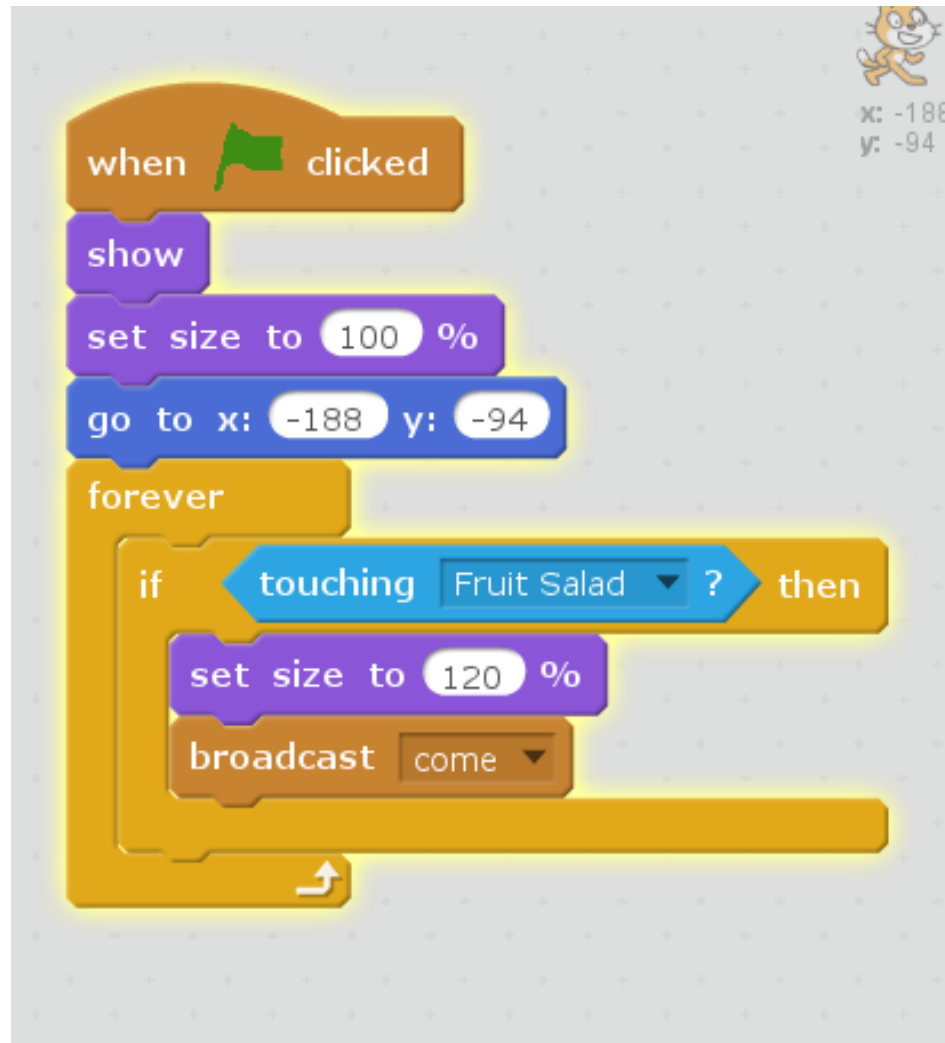
# Necesitamos



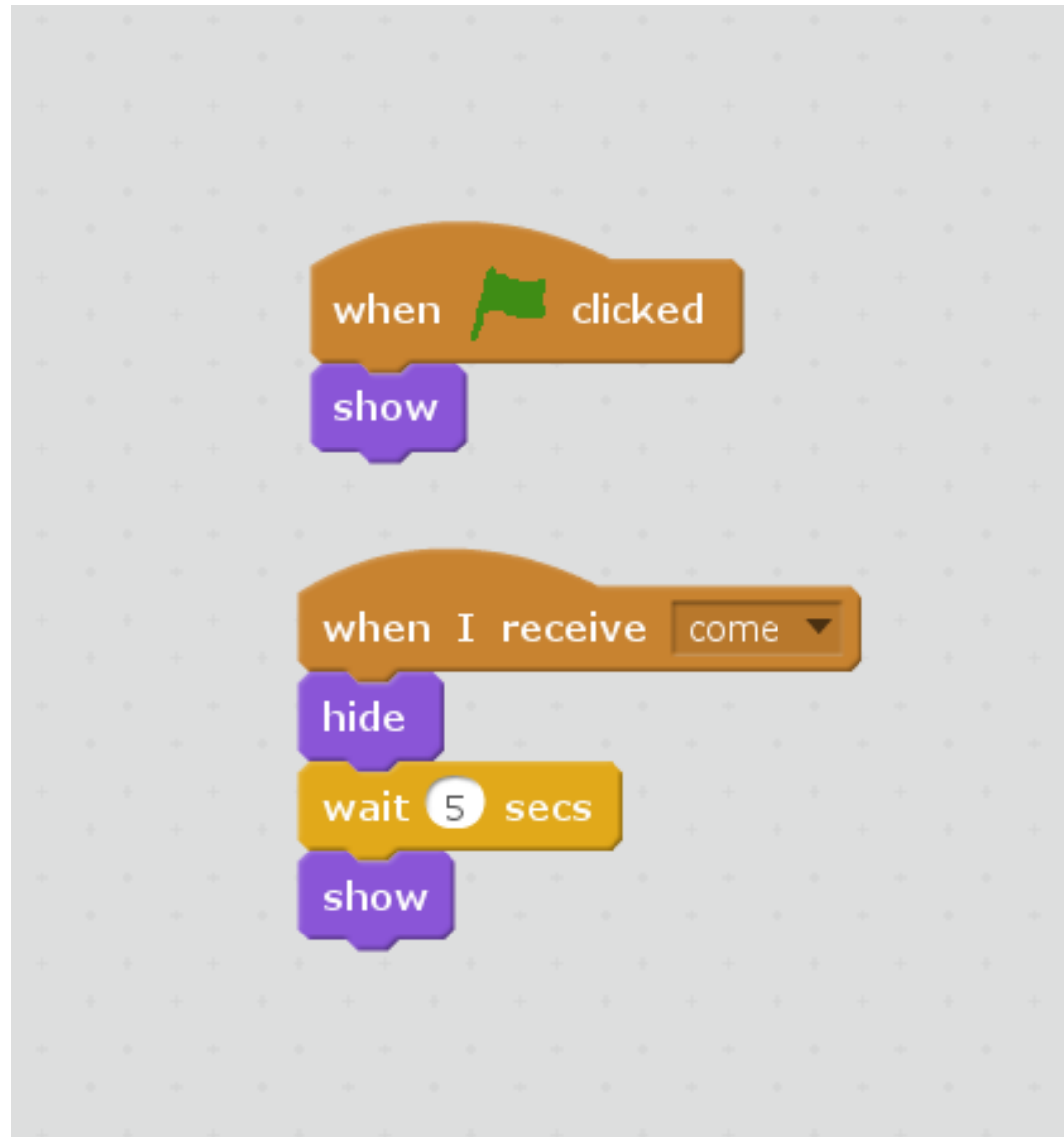
# Damos movimiento a nuestra protagonista



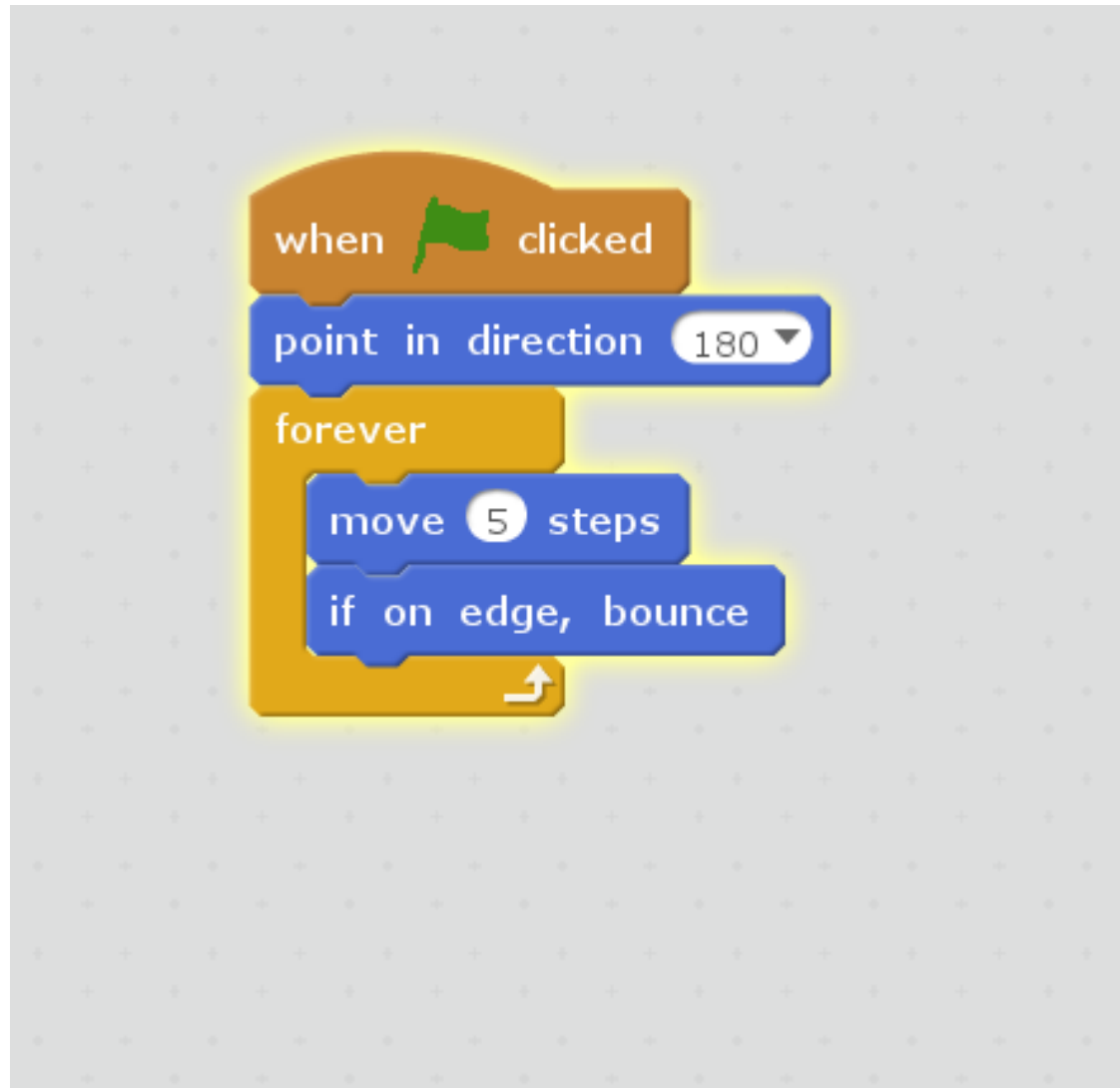
# Cuando toca la comida...



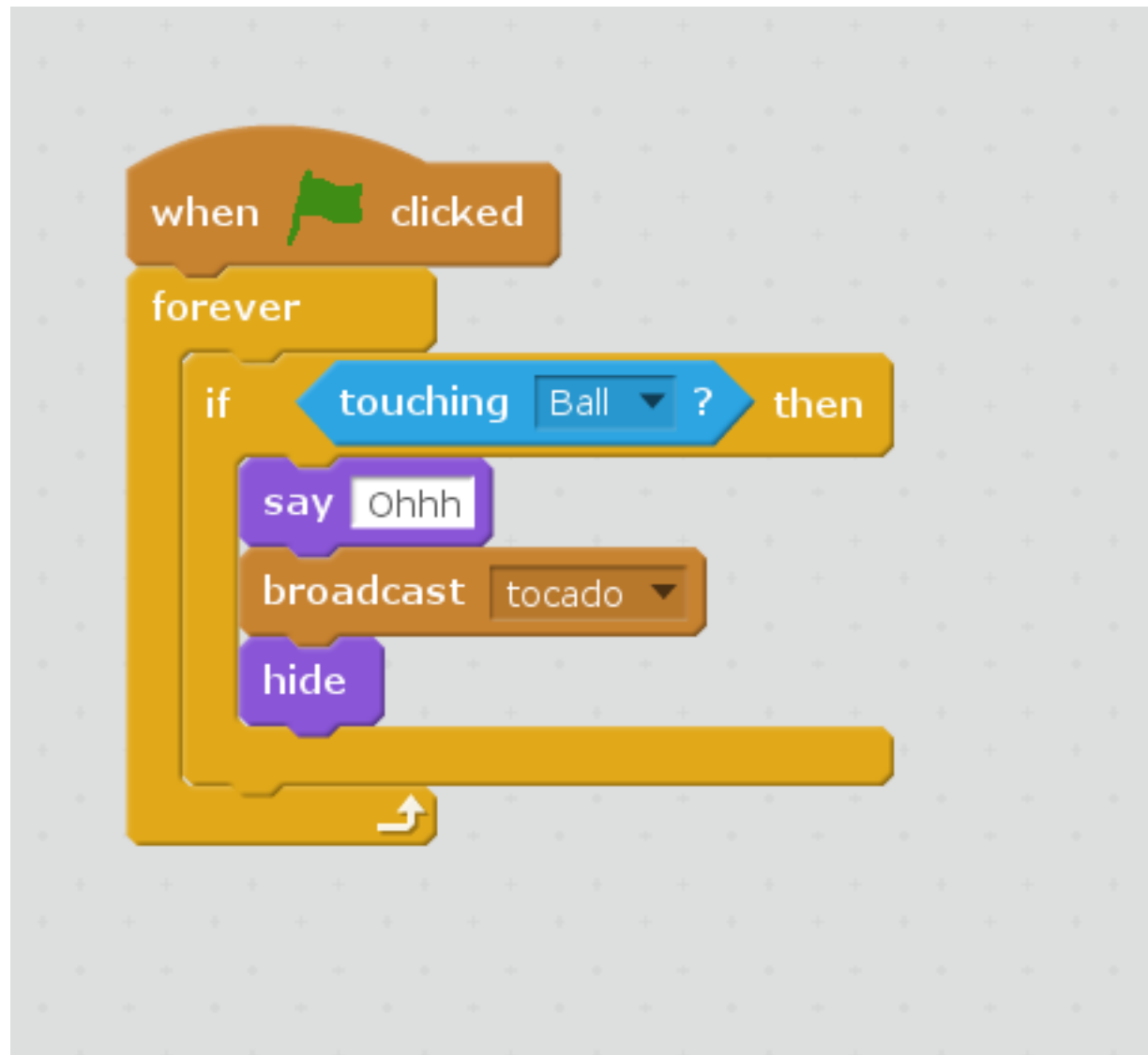
# Ahora a por la comida



# Vamos a darle movimiento a las pelotas (a todas)



# Que pasa si tocamos la pelota (uno por cada pelota)





# Retos

- Cambiar el fondo cuando la pelota nos toque
- Hacer un marcador

when  clicked

set **puntos** to 0

switch backdrop to beach rio

show

set size to 100 %

go to x: -188 y: -94

forever

if touching Fruit Salad ? then

set size to 120 %

broadcast come

set **puntos** to **puntos** + 1

when  clicked

forever

if touching Ball ▼ ? then

say Ohhh

broadcast tocado ▼

hide

switch backdrop to beach rio2 ▼