# Gebze Technical University Computer Engineering

CSE 222 2017 Spring

**HOMEWORK 3 REPORT** 

OSMAN AKKUŞ 151044055

# 1. System Requirements

#### Part1:

Bu partta StringBuilder class ının aynı görevlerini yapabilecek class implement edildi. Bu classda extradan 3 farklı toString methodu bulunmaktadır.Bunlardan birisi index ve get methodu ile ikincisi Iterator ile ücüncüsü ise LinkedList in toStringi ni kullanarak MyStringBuilder class ının toString i yazıldı.

#### Part2:

Bu partta reverseToString methodu recursive olarak implement edildi ve mainde test edildi.

#### Part3:

Bu partta myAbstractCollection class 1 ve bu class 1n için de appendAnything methodu implement edildi.

#### Part4:

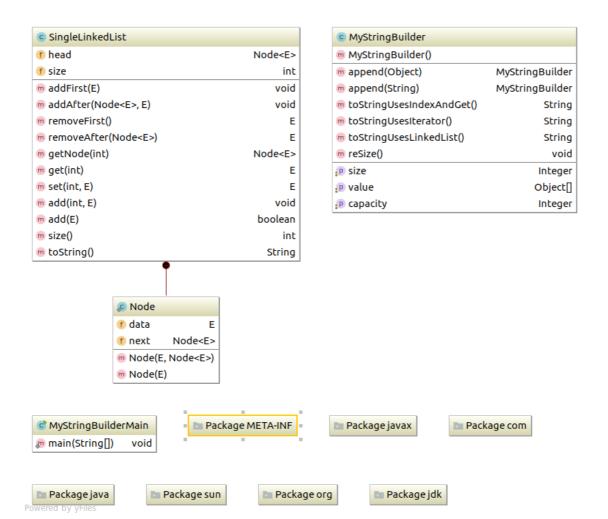
Bu partta SingleLinkedList silinen elemanlardan sonra nodeları tekrar kullanabilmek için tekrar implement edildi.

# 2. Use Case Diagrams

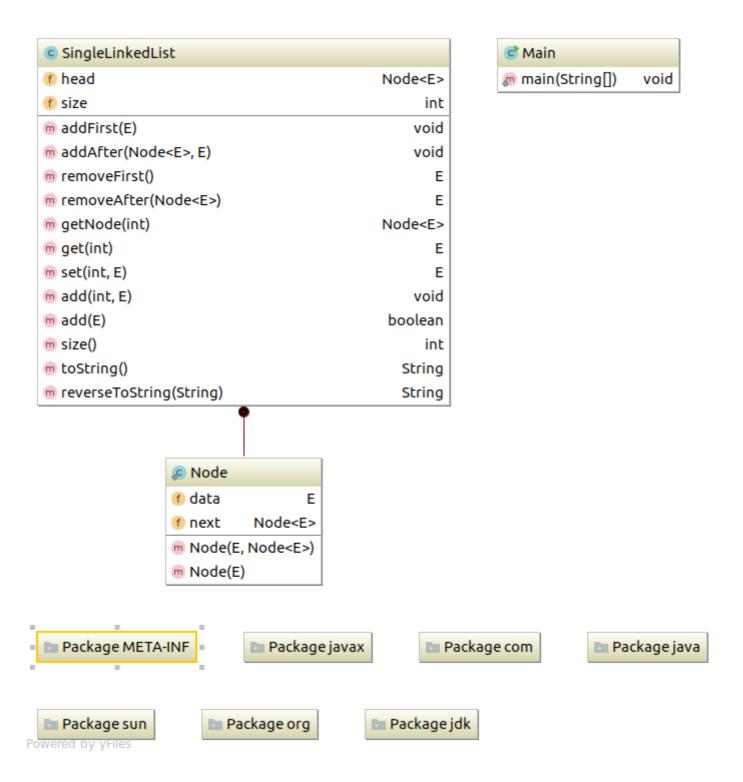
Add use case diagrams if required.

# 3. Class Diagrams

## PART 1 Class Diagrams

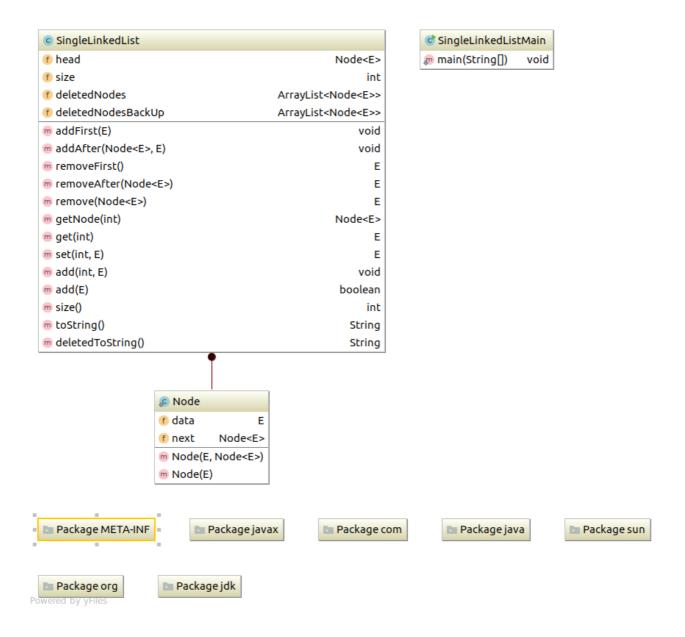


## PART 2



# Part 3





# 4. Other Diagrams

Add other diagrams.

# 5. Problem Solutions Approach

Problemleri çözmeye çalışırken olabildiğince en kısa ve seri yolu kullanmmaya çalıştım. Part1 de

Daha Object Array i kullanarak implement ettiğim bu kısımda daima reallocate ederek String builder tarzında bir dinamiklik kazandırdım ve işlemin kısa bir süre içerisinde alınmasını sağladım.

#### Part2 de

Implement edilecek olan reverseToString methodunda kullandığım recursive kısmında en iyi verimle yazmaya çalıştım. Bu recursive call tamamlandığında time complexity si  $O(n^2)$  olur.

#### Part3 de

Burada herhangi iki şeyi birbirine append ederken extend ettğim superclass ın methodundan yararlandım.

#### Part4 de

Garbage collector a daha az iş bırakmak için yeniden düzenledüğim SingleLinkedList methodlarıyla eklediği node lar eski sildiği node reference larını kullanarak yapıyor.

## 6. Test Cases

# 7. Running and Results

