Integração Contínua – Prática – Etapa A

Prof. Jean Carlo Rossa Hauck

Prof. Osmar de Oliveira Braz Junior

Prof. Richard Henrique de Souza



Objetivos

- Realizar um exemplo de integração contínua da análise até cobertura do código.
- A integração continua será realizada em 3 ambientes distintos com tarefas distintas.
- A análise irá considerar diversas métricas de qualidade de software como confiabilidade, manutebilidade, segurança, corbertura e duplicação de código.
- Nesta etapa iremos criar um projeto e os testes unitários.



Atividade em Grupo

Para esta atividade crie grupos de 2 alunos, para desenvolver a atividade segundo *Pair Programming*.



Extreme Programming, metodologia ágil criada por Kent Beck em 1996.



Pair Programming

- Um é o piloto, responsável por escrever o código, o outro o navegador, acompanha a escrita de código e verificar se está de acordo com os padrões do projeto e de encontro à solução necessária.
- A intenção desta técnica é evitar erros de lógica, e ter um código mais confiável e melhor estruturado, utilizando-se para isso a máxima de que "duas cabeças pensam melhor do que uma".

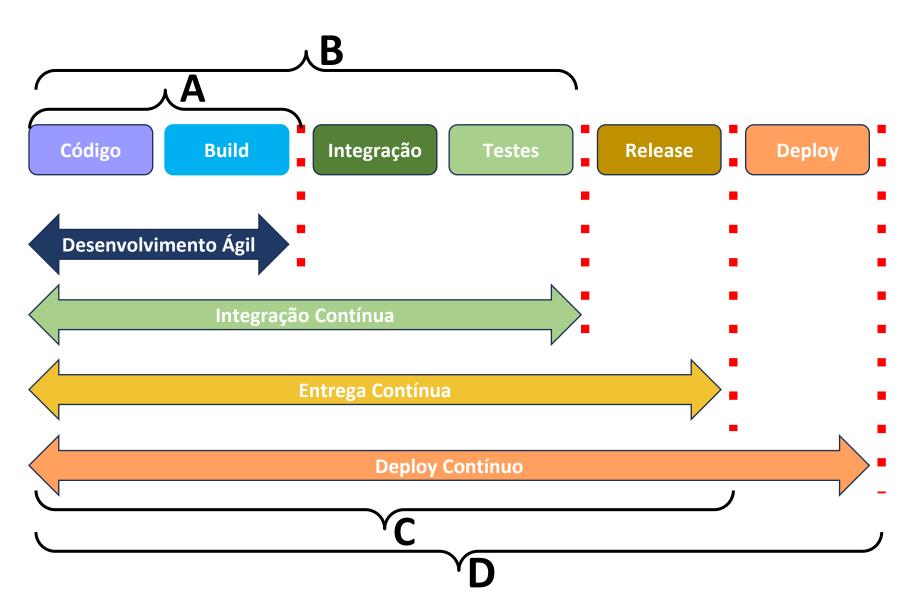


Abstração do Pipeline

desenvolver requisitos

Requisitos Desenvolvimento Teste Construção Implantação Execução · Tratar o pessoal · Times pequenos · Ferramentas de · Ferramentas de Teste automático Monitoramento de operações de operações implantação construção Testes de aceitação Respondendo a condições como partes do usuário Coordenação Apoio na integração Apoio na integração de erro interessadas de continua limitada continua primeira classe Testes de unidade Receba sua contribuição ao

Integração, Entrega e Implantação Continua





Ferramentas utilizadas

- IDE com suporte
 - Apache Maven
 - JUnit 4
 - Github

- Github
 - Github Actions
 - Sonarcloud
 - JaCoCo













Atividades práticas

- A Criação de Projeto e testes unitários
 - Criar projeto na IDE
 - Automatizado com Apache Maven
 - Criar testes unitários com JUnit 4
 - Armazenar projeto no Github
- B Integração Continua
 - Github Actions
 - JUnit 4
- C Análise do Código
 - Sonarcloud
 - Integração com Github Actions
- D Cobertura do código
 - Jacoco
 - Integração com Github Actions
 - Integração com Maven e Sonarcloud



A - Criação do projeto e testes

JUnit

- Criar projeto na IDE
- Automatizado com Apache Maven
- Desenvolver sistema
- Criar testes unitários com JUnit 4
- Armazenar projeto no Github









Utilize uma IDE que possua suporte:



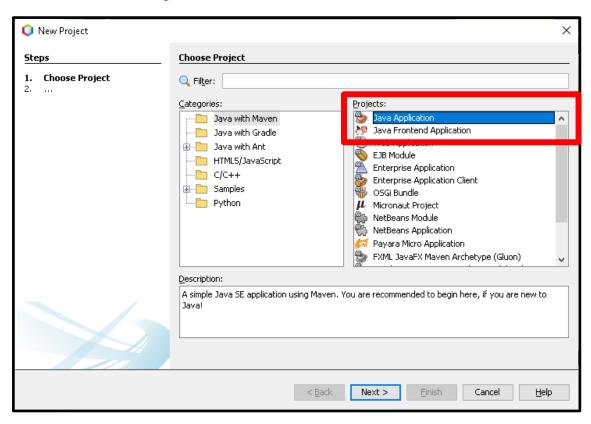






Crie um projeto em sua IDE segundo o padrão de automatização do Apache Maven.

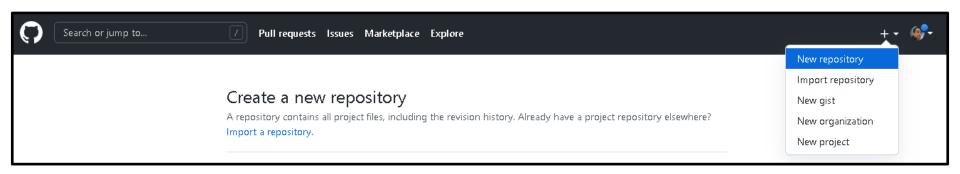
Para criar o arquivo pom.xml





Passo 1 - Alternativa

Criar um repositório vazio no Github e clone em sua IDE.







Passo 1 - Alternativa

Criar um repositório vazio no Github e clone em sua IDE e selecione o tipo projeto.





Crie o pacote calculadora e adicione a classe ao projeto.

Calculadora.java

```
package calculadora;
public class Calculadora {
   private double valorA;
   private double valorB;
    public Calculadora() {
        this(0.0, 0.0);
    public Calculadora(double valorA, double valorB) {
        setValorA(valorA);
        setValorB(valorB);
   public double getValorA() {return valorA; }
   public double getValorB() {return valorB; }
   public void setValorA(double valorA) {this.valorA = valorA; }
    public void setValorB(double valorB) { this.valorB = valorB; }
    public double getAdicao() {
        return (getValorA() + getValorB());
    public double getSubtracao() {
        return (getValorA() - getValorB());
    public double getProduto() {
       return (getValorA() * getValorB());
   public double getDivisao() {
       return (getValorA() / getValorB());
```

Crie a classe principal que irá utilizar a calculadora.

Principal.java

```
import javax.swing.JOptionPane;
import calculadora. Calculadora;
public class Principal {
    public static void main(String[] args) {
        String opcao = "";
        Calculadora calculadora = new Calculadora();
        while (!opcao.equals("9")) {
            opcao = JOptionPane.showInputDialog("1 - Leitura \n2 - Soma \n3 - Subtração "
                    + "\n4 - Produto \n5 - Divisão \n9 - Sair");
            switch (Integer.parseInt(opcao)) {
                case 1:
                    calculadora.setValorA(Double.parseDouble(JOptionPane.showInputDialog("Digite o valor A")));
                    calculadora.setValorB(Double.parseDouble(JOptionPane.showInputDialog("Digite o valor B")));
                    break:
                case 2:
                    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Soma: " + calculadora.getAdicao());
                    break:
                case 3:
                    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Subtração: " + calculadora.getSubtracao());
                    break:
                case 4:
                    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Produto: " + calculadora.getProduto());
                    break:
                case 5:
                    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Divisão: " + calculadora.getDivisao());
                    break:
```



- Terminamos a construção
 - □ Compile o seu projeto e faça execução.



□ Pense, o que você fez aqui ?

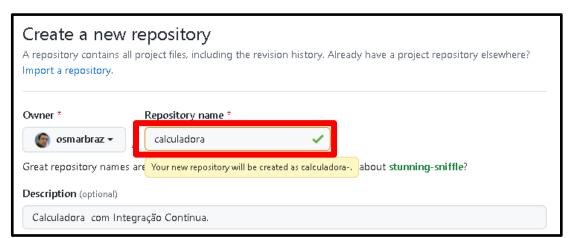




Salve o seu projeto em um repositório no **github** com o mesmo nome do projeto em sua **IDE**.

Adicione somente os arquivos necessários!

C	Search or jump to	Pull requests Issues	Marketplace Explore		+,	⊕ •
				New repository		
				Import repository		
	Cre	Create a new repository			New gist	
	· ·	A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository els mport a repository.	ere?	New organization New project		





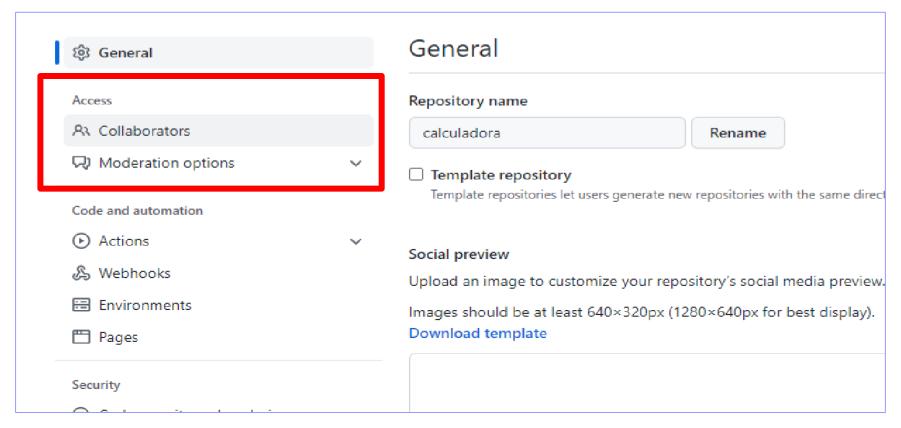
Passo 5 - Continuação

Em seu projeto na IDE, inicialize o repositório git localmente, realize o *commit* (somente para *src* e *pom.xml*) e envie remotamente(*push*) para o link.





Adicione todos os integrantes do grupo como colaboradores do repositório no **github**.





GitHub

Passo 7

- Sincronize o projeto entre todos os membros do grupo.
- Todos do grupo devem ter uma cópia funcional(executando)!
- Não avance se algum integrante do grupo não estiver com uma cópia(*clone*) funcionando.





Observação

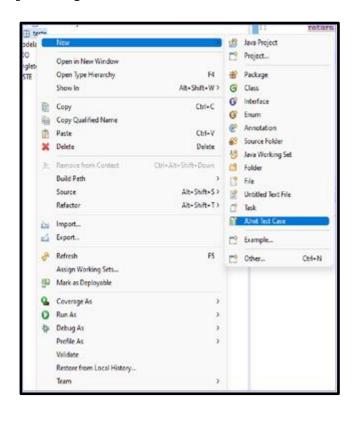
Dependendo da **IDE**, talvez precise criar uma chave(*token*) de acesso ao GIT (para usar essa chave ao invés de sua senha)

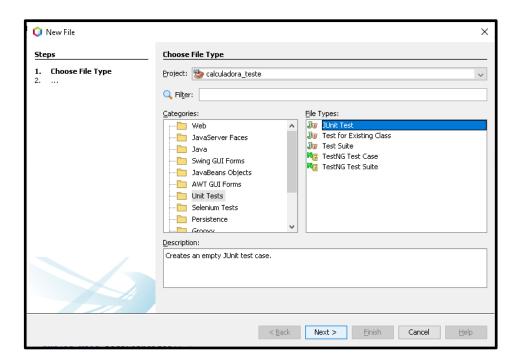
No site do **github**:

- 1. Menu do usuário->**Settings**
- Depois no menu lateral esquerdo-><>Developer Settings
- Acesse -> Personal acess token e clique em Generate new token
 - a) De um nome ao token(Note)
 - b) Selecione o tempo de validade (Expiration)
 - c) Selecione as permissões de acesso (Select scopes)



Adicione um teste unitário (TestCase) ao projeto chamado TestCalculadora.java.









Passo 8 – Continuação

Desenvolva o teste unitário da adição no método **testGetAdicao**() na classe **TestCalculadora**.

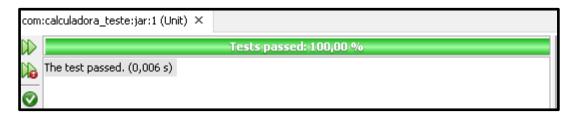
TestCalculadora.java

```
package calculadora;
import static org.junit.Assert.assertEquals;
import orq.junit.Test;
public class TestCalculadora {
    @Test
    public void testGetAdicao() {
        Calculadora calculadora = new Calculadora (4.0, 2.0);
        double retornoEsperado = 6.0;
        double retornoFeito = calculadora.getAdicao();
        assertEquals(retornoEsperado, retornoFeito, 0);
```



Execute o teste unitário.

```
package calculadora;
                                                   Navigate
import static org.junit.Assert.assertE
                                                   Show lavador
                                                                           \Delta lt + F1
import org.junit.Test;
                                                   Find Usages
                                                                           Alt+F7
                                                   Call Hierarchy
public class TestCalculadora {
                                                                           Alt+Insert
                                                   Insert Code...
    0Test
                                                   Fix Imports
                                                                           Ctrl+Shift+L
    public void testGetAdicao() {
         Calculadora calculadora = new
                                                   Refactor
         double retornoEsperado = 6.0;
                                                                           Alt+Shift+F
                                                   Format
         double retornoFeito = calculad
         assertEquals(retornoEsperado,
                                                   Run File
                                                                           Shift+E6
                                                   Debug File
                                                                           Ctyl + Shift + E5
                                                   Test File
                                                                           Ctrl+F6
```



Avalie o resultado do teste unitário na **IDE**.

```
T E S T S

Running calculadora.TestCalculadora

Tests run: 1, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0, Time elapsed: 0.065 sec

Results:

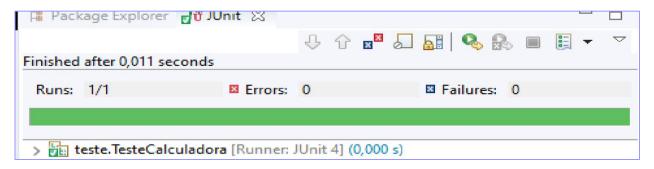
Tests run: 1, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0

BUILD SUCCESS

Total time: 1.623 s

Finished at: 2022-05-15T11:28:31-03:00
```







Passo 10 – Problemas execução teste

Caso a execução do teste **não** funcione verifique se foi adicionado as **dependências** das bibliotecas do **JUnit4** ao projeto no arquivo **pom.xml**.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
ct xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
        xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
        xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0 http://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd">
   <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
   <groupId>com</groupId>
   <artifactId>calculadora</artifactId>
   <version>1</version>
   <packaging>jar</packaging>
   <dependencies>
       <dependency>
          <groupId>junit</groupId>
          <artifactId>junit</artifactId>
           <version>4.13.2
          <scope>test</scope>
       </dependency>
   </dependencies>
   cproperties>
       <maven.compiler.source>1.8</maven.compiler.source>
       <maven.compiler.target>1.8</maven.compiler.target>
   </properties>
</project>
```





Crie um suite de teste(*TestSuite*) para agrupar os testes unitários(*TestCases*), só temos um teste neste projeto!

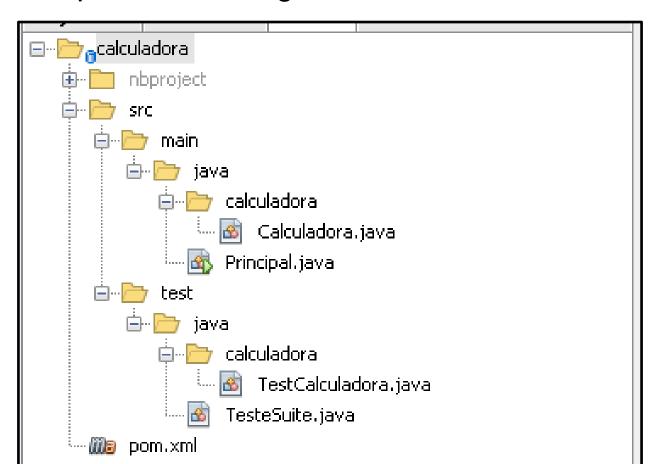
TesteSuite.java

```
import junit.framework.JUnit4TestAdapter;
import org.junit.runner.RunWith;
import org.junit.runners.Suite;
import org.junit.runners.Suite.SuiteClasses;
import calculadora. TestCalculadora;
@RunWith(Suite.class)
@SuiteClasses({TestCalculadora.class})
public class TesteSuite {
    public static junit.framework.Test suite() {
        return new JUnit4TestAdapter(TesteSuite.class);
```





Antes de **executar os testes verifique** se a estrutura de pastas e arquivos estar organizado desta forma:







Execute o teste pelo *TesteSuite*.

```
TESTS
Running TesteSuite
Tests run: 1, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0, Time elapsed: 0.075 sec
Results :
Tests run: 1, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0
BUILD SUCCESS
Total time: 1.622 s
Finished at: 2022-05-15T11:32:51-03:00
```





ጕ master ▾

main/java

test/java

calculadora / src /

osmarbraz Inicio do projeto



Passo 13

Salve os testes unitários e submeta os arquivos dos testes unitários(TestCase e TestSuite) ao repositório github.

Atenção no repositório deve existir somente a pasta

src e o arquivo pom.xml.



Conclusão

- A Integração Continua é um processo essencial a qualquer software que deseja manter vivo por um período de tempo mais longo.
- Conhecer e dominar as ferramentas é um ponto crítico para garantir agilidade no processo de distribuição do software.
- Nesta etapa criamos o projeto e os testes unitários.



Referências

- PRESSMAN, Roger; MAXIM, Bruce. Engenharia de software: uma abordagem profissional. 8.ed. Bookman, 2016. E-book. Disponível em: https://integrada.minhabiblioteca.com.br/books/9788580555349
- SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de software. 9. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2011. E-book. Disponível em: https://plataforma.bvirtual.com.br/Leitor/Publicacao/2613/epub/0
- LARMAN, Craig. Utilizando UML e padrões: uma introdução à análise e ao projeto orientados a objetos e desenvolvimento iterativo. 3. ed Porto Alegre: E-book. Disponível Bookman, 2007. https://integrada.minhabiblioteca.com.br/books/9788577800476

