

Lista 1 – Projeto e Análise de Algoritmos – 2017s2

1. Para comparação de problemas com custos conhecidos em função de n , pede-se:

- (a) Suponha que estamos comparando implementações dos algoritmos de ordenação *insertion sort* e *merge sort* em uma mesma máquina. Para entradas de tamanho n , o *insertion sort* executa com custo total de $8n^2$, enquanto o *merge sort* executa com custo $64n \lg n$. Para quais valores de n o *insertion sort* supera o *merge sort*?
- (b) Qual é o menor valor de n para o qual um algoritmo, cujo tempo de execução é $100n^2$, executa mais rápido que um algoritmo cujo tempo de execução é 2^n ? *(revisado em 06-set)*

2. Em relação a crescimento de funções, pede-se:

- (a) Para cada função $f(n)$ e tempo t na tabela seguinte, determine o maior tamanho n de um problema que pode ser resolvido no tempo t , assumindo que o algoritmo para resolver o problema leve tempo $f(n)$ nanossegundos (10^{-9} segundos).

$f(n)$ nanossegundos \ Tempo t	1 segundo	1 minuto	1 hora	1 dia	1 mês	1 ano	1 século
$\lg n$							
\sqrt{n}							
n							
$n \lg n$							
n^2							
n^3							
2^n							
$n!$							

- (b) Considerando a seguinte lista de funções, ordene-as (da menor para a maior) em relação a taxa de crescimento, de modo que, se a função $g(n)$ segue imediatamente a função $f(n)$ em sua lista, então deveria ser o caso de $f(n) \in O(g(n))$.

$$f_1(n) = n^{2.5}$$

$$f_2(n) = \sqrt{2n}$$

$$f_3(n) = n + 10$$

$$f_4(n) = 10^n$$

$$f_5(n) = 100^n$$

$$f_6(n) = n^2 \log n$$

- (c) Em cada um dos itens abaixo, indique se $f(n) \in O(g(n))$ ou $f(n) \in \Theta(g(n))$ ou $f(n) \in \Omega(g(n))$. *(revisado em 19-set)*

	$f(n)$	$g(n)$
(a)	$n - 100$	$n - 200$
(b)	$n^{\frac{1}{2}}$	$n^{\frac{2}{3}}$
(c)	$100n + \log n$	$n + (\log n)^2$
(d)	$n \log n$	$10n \log 10n$
(e)	$\log 2n$	$\log 3n$
(f)	$10 \log n$	$\log(n^2)$
(g)	$\frac{n^2}{\log n}$	$n(\log n)^2$
(h)	$n^{0.1}$	$(\log n)^{10}$

	$f(n)$	$g(n)$
(i)	$(\log n)^{\log n}$	$\frac{n}{\log n}$
(j)	\sqrt{n}	$(\log n)^3$
(k)	$n^{\frac{1}{2}}$	$5^{\lg n}$
(l)	$n2^n$	3^n
(m)	2^n	2^{n+1}
(n)	$n!$	2^n
(o)	$(\log n)^{\log n}$	$2^{(\lg n)^2}$

3. Prove as seguintes séries por indução matemática: *(revisado em 11-set)*

(a) $\sum_{i=1}^n i = \frac{n(n+1)}{2}$

(b) $\sum_{i=0}^n i^2 = \frac{n(n+1)(2n+1)}{6}$

(c) $\sum_{i=1}^n (2i-1) = n^2$

(d) $\sum_{i=0}^n i^3 = \frac{n^2(n+1)^2}{4}$, $n \geq 1$

4. Resolva as seguintes recorrências por meio do **método de iteração** ou **expansão telescópica**, e faça a prova, por indução, da fórmula fechada:

(a) $T(1) = 0$; $T(n) = T(n-1) + c$; c constante e $n > 1$

(b) $T(1) = 0$; $T(n) = T(n-1) + 2^n$

(c) $T(1) = k$; $T(n) = cT(n-1)$; c, k constantes e $n > 0$

(d) $T(1) = 1$; $T(n) = 3T(n/2) + n$; para $n > 1$

(e) $T(1) = 1$; $T(n) = T(\sqrt{n}) + \log_2 n$; para $n \geq 1$

(f) $T(1) = 1$; $T(n) = 8T(n/2) + n$

(g) $T(1) = 1$; $T(n) = T(n/3) + n$

(h) $T(1) = 1$; $T(n) = 7T(n/4) + n$

(i) $T(1) = 1$; $T(n) = T(n/4) + n^2$

(j) $T(1) = 1$; $T(n) = 3T(n/4) + n^2$

(k) $T(1) = 1$; $T(n) = 4T(n/2) + n^2 \lg n$

5. Use o **teorema mestre** para determinar o tempo de execução dos algoritmos expressos pelas recorrências abaixo:

(a) $T(n) = T(n/2) + \Theta(1)$

(b) $T(n) = 2T(n/2) + n^3$

(c) $T(n) = T(9n/10) + n$

(d) $T(n) = 16T(n/4) + n^2$

(e) $T(n) = 7T(n/3) + n^2$

(f) $T(n) = 7T(n/2) + n^2$

(g) $T(n) = 2T(n/4) + \sqrt{n}$

(h) $T(n) = 3T(n/2) + n \log n$

(i) $T(n) = 4T(n/2) + n^2 \sqrt{n}$

(j) $T(n) = 27T(n/3) + n^3$

(k) $T(n) = 64T(n/4) + n^2$

(l) $T(n) = 4T(n/2) + n^2 \log n$

6. Use o **método de árvore de recursão** para determinar o tempo de execução dos algoritmos expressos pelas recorrências abaixo:

(a) $T(n) = 2T(n/2) + \Theta(n)$ (*merge sort*)

(d) $T(n) = 2T(n/2) + \Theta(n^2)$

(b) $T(n) = 3T(\lfloor n/2 \rfloor) + \Theta(n)$

(e) $T(n) = 2T(n/3) + \Theta(n)$

(c) $T(n) = 4T(\lfloor n/2 \rfloor) + \Theta(n)$

7. Suponha que, para entradas de tamanho n , você tenha que escolher um dentre três algoritmos A , B e C .
- (a) Algoritmo A resolve problemas dividindo-os em cinco subproblemas de metade do tamanho, recursivamente resolve cada subproblema e então combina as soluções em tempo $O(n)$.
 - (b) Algoritmo B resolve problemas dividindo-os em dois subproblemas de tamanho $n - 1$, recursivamente resolve cada subproblema e então combina as soluções em tempo $O(1)$.
 - (c) Algoritmo C resolve problemas dividindo-os em nove subproblemas de tamanho $n/3$, recursivamente resolve cada subproblema e então combina as soluções em tempo $O(n^2)$.

Qual o consumo de tempo de cada um desses algoritmos? Expresse as suas respostas em termos da notação O , mas procure dar as respostas com funções para limites superiores mais próximos possíveis. Qual algoritmo é assintoticamente mais eficiente no pior caso? Justifique as suas respostas.

8. Para os algoritmos abaixo, pede-se:

- (a) Quantas linhas, em função de n , em forma de $\Theta(\cdot)$, o seguinte programa imprime? Escreva e resolva a recorrência. Considere n como uma potência de 2.

```

FUNÇÃO  $f(n)$ 
1: se  $n > 1$  então
2:   imprime linha ("ainda rodando")
3:    $f(n/2)$ 
4:    $f(n/2)$ 

```

- (b) Considere dois números inteiros n e r como argumentos, sendo $n \geq 0$ e $r \geq 0$. Qual o número de vezes que a subrotina CAIXA-PRETA é chamada pelo algoritmo ALGO? Expresse esse número como função de n e r e justifique a sua resposta.

```

ALGO( $n, r$ )
1: se  $n = 0$  então
2:   CAIXA-PRETA( $n, r$ )
3:   devolve 1
4:  $k \leftarrow r \times \text{ALGO}(n - 1, r)$ 
5: para  $i \leftarrow 1$  até  $k$  faça
6:   CAIXA-PRETA( $n, i$ )
7: devolve  $k$ 

```

9. A MEDIANA(A) é um algoritmo que devolve o i -ésimo menor valor, sendo $i = \lfloor \frac{n+1}{2} \rfloor$ (*mediana inferior*) ou, se preferir, $i = \lceil \frac{n+1}{2} \rceil$ (*mediana superior*), de um dado vetor A de n elementos. (revisado em 15-out)

- (a) Implemente duas versões deste algoritmo em qualquer linguagem de programação:
- **versão 1:** em tempo $\Omega(n \log n)$
 - **versão 2:** em tempo médio $O(n)$

- (b) (**OPCIONAL – pontuação extra**) Implemente duas versões do **filtro de mediana**, considerando os dois algoritmos desenvolvidos no item (a), para matrizes bidimensionais $m \times n$ de inteiros $0 \leq f(i, j) \leq 255$, sendo $0 \leq i < m$, $0 \leq j < n$, supondo janela de filtro com vizinhança parametrizável de $p \times q$, sendo $2 \leq p < m$ e $2 \leq q < n$. A técnica, exemplos e código (em C) podem ser consultados no seguinte documento: <https://www.ime.usp.br/~reverbel/ccm118-12/eps/ep4.pdf>

Avalie o tempo de execução real (por exemplo, em segundos) das duas versões implementadas do filtro para uma matriz (imagem) suficientemente grande ($\geq 640 \times 480$ pixels) e para diferentes escolhas de p e q (por exemplo, 3, 7, 15, ...).