

UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA – UFSC- CTC
DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA E ESTATÍSTICA
PROGRAMA DE PÓS-GRADUAÇÃO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO
PROJETO E ANÁLISE DE ALGORITMO
Prof. Alexandre Gonçalves Silva
Aluno: Osmar de Oliveira Braz Junior

Questão 9

9. A MEDIANA(A) é um algoritmo que devolve o i -ésimo menor valor, sendo $i = \left\lfloor \frac{n+1}{2} \right\rfloor$ (mediana inferior) ou se preferir, $i = \left\lceil \frac{n+1}{2} \right\rceil$ (mediana superior), de um dado vetor A de n elementos.

(a) Implemente duas versões deste algoritmo em qualquer linguagem de programação:

– **versão 1:** em tempo $\Omega(n \log n)$

Foi desenvolvido utilizando o algoritmo heapsort em Java. O código fonte está na pasta **questao9\letra_a_nlogn**.

```
public class Principal {  
  
    private static void maxHeapify(int A[],int n, int i) {  
        int maior = 0;  
        int e = 2 * i ;  
        int d = 2 * i + 1;  
        if ((e < n) && (A[e]> A[i])){  
            maior = e;  
        } else {  
            maior = i;  
        }  
        if ((d < n) && (A[d]>A[maior])){  
            maior = d;  
        }  
        if (maior != i) {  
            troca(A,i,maior);  
            maxHeapify(A,n,maior);  
        }  
    }  
  
    private static void maxHeap(int A[],int n) {  
        int x;  
        if ((n%2)==0){  
            x = n/2;  
        } else {  
            x = (n -1)/2;  
        }  
        for(int i=x;i>=0;i--){  
            maxHeapify(A,n,i);  
        }  
    }  
}
```

```

private static void heapsort(int A[],int n) {
    maxHeap(A,n);
    int m = n;
    for(int i=n-1;i>=0;i--){
        troca(A,0,i);
        m = m - 1;
        maxHeapify(A,m,0);
    }
}

private static int medianaNLogN(int A[], int p, int r) {

    int n = r;
    int m = n/2;
    heapsort(A,r); //Ordena todo o vetor para encontrar a
mediana
    if (n%2 == 1) {
        return (p + m);
    } else {
        return ((p + m) + (p + m - 1))/2;
    }
}

//Realiza a troca de posição de elementos
private static void troca(int A[],int i, int j) {
    int aux;
    aux = A[i];
    A[i] = A[j];
    A[j] = aux;
}

public static void main(String args[]) {
    int r = 10;
    int A[] = new int[r];
    A[0]=99;
    A[1]=33;
    A[2]=55;
    A[3]=77;
    A[4]=11;
    A[5]=22;
    A[6]=88;
    A[7]=66;
    A[8]=33;
    A[9]=44;

    System.out.println(">>> Mediana <<<");
    System.out.println("Vetor A antes: ");
    for (int i=0; i < r; i++) {
        System.out.println((i) + " - " + A[i]);
    }

    int q = medianaNLogN(A, 0, A.length);
    System.out.println("q: "+q);

    System.out.println("Mediana: "+A[q]);
}

```

```

        System.out.println("Vetor A após: ");
        for (int i=0; i < r; i++) {
            System.out.println((i) + " - " + A[i]);
        }
    }
}

```

– **versão 2:** em tempo médio $O(n)$

Foi desenvolvido utilizando o algoritmo seleciona aleatório em Java. O código fonte está na pasta **questao9\letra_a_n**.

```

import java.util.Random;

public class Principal {

    public static int aleatorio(int inicio, int fim) {
        return (int) Math.ceil(Math.random() * (fim - inicio + 1)) - 1 + inicio;
    }

    private static int particione(int A[],int p, int r) {
        int pivot = A[r];
        int i = p-1;
        for(int j=p; j<=r-1; j++) {
            if(A[j] <= pivot) {
                i = i + 1;
                troca(A,i, j);
            }
        }
        troca(A,i+1,r);
        return i+1;
    }

    private static int particionaAleatorio(int A[],int p, int r) {
        int j=aleatorio(p,r);
        troca(A, j, r);
        return particione(A,p,r);
    }

    private static int selecionaAleatorio(int A[],int p, int r, int i) {
        if(p==r){
            return A[p];
        }
        int q = particionaAleatorio(A,p,r);
        int k = q - p + 1;
        if (i==k){
            return A[q];
        } else {
            if (i < k){
                return selecionaAleatorio(A,p,q-1,i);
            }
        }
    }
}

```

```

        } else {
            return selecionaAleatorio(A,q+1,r,i-k);
        }
    }
}

private static int medianaN(int A[],int p, int r) {
    int n = r;
    int m = n/2;
    selecionaAleatorio(A,p,n-1,m); //Particiona todo o vetor
para encontrar a mediana
    if (n%2 == 1) {
        return (p + m);
    } else {
        //Particiona todo o vetor para encontrar a
mediana
        return ((p + m) + (p + m - 1))/2;
    }
}

//Realiza a troca de posição de elementos
private static void troca(int A[],int i, int j) {
    int aux;
    aux = A[i];
    A[i] = A[j];
    A[j] = aux;
}

public static void main(String args[]) {
    int r = 10;
    int A[] = new int[r];
    A[0]=99;
    A[1]=33;
    A[2]=55;
    A[3]=77;
    A[4]=11;
    A[5]=22;
    A[6]=88;
    A[7]=66;
    A[8]=33;
    A[9]=44;

    System.out.println(">>> Mediana <<<");
    System.out.println("Vetor A antes: ");
    for (int i=0; i < r; i++) {
        System.out.println((i) + " - " + A[i]);
    }

    int q = medianaN(A, 0, A.length);
    System.out.println("q: "+q);

    System.out.println("Mediana: "+A[q]);
    System.out.println("Vetor A após: ");
    for (int i=0; i < r; i++) {
        System.out.println((i) + " - " + A[i]);
    }
}

```

} }

(b) (**OPCIONAL** – pontuação extra) Implemente duas versões do **filtro de mediana**, considerando os dois algoritmos desenvolvidos no item (a), para matrizes bidimensionais $m \times n$ de inteiros $0 \leq f(i, j) \leq 255$, sendo $0 \leq i < m$, $0 \leq j < n$, supondo janela de filtro com vizinhança parametrizável de $p \times q$, sendo $2 \leq p < m$ e $2 \leq q < n$. A técnica, exemplos e código (em C) podem ser consultados no seguinte documento: <https://www.ime.usp.br/~reverbel/ccm118-12/eps/ep4.pdf>.

Avalie o tempo de execução real (por exemplo, em segundos) das duas versões implementadas do filtro para uma matriz (imagem) suficientemente grande ($\geq 640 \times 480$ pixels) e para diferentes escolhas de p e q (por exemplo, 3, 7, 15, ...).

R.:

O programa foi desenvolvido em Java para desktop e permite escolher quadros de p por q de tamanhos 3, 5 e 16. Além de permitir escolher qual o filtro de mediana a ser aplicado na imagem. Depois de escolher os parâmetros basta clicar no botão processar para executar o filtro nas imagens do diretório padrão. O usuário pode selecionar uma imagem a ser processada clicando no botão Abrir Imagem e depois clicando no botão processar. Após o processamento duas janelas serão exibidas com a imagem original e a imagem processada pelo filtro. O programa pode ser executado pelo arquivo **questao9b.jar** que se encontra no diretório **questao9/letra_b_imagem**.



As estatísticas são apresentadas no console de execução.

```

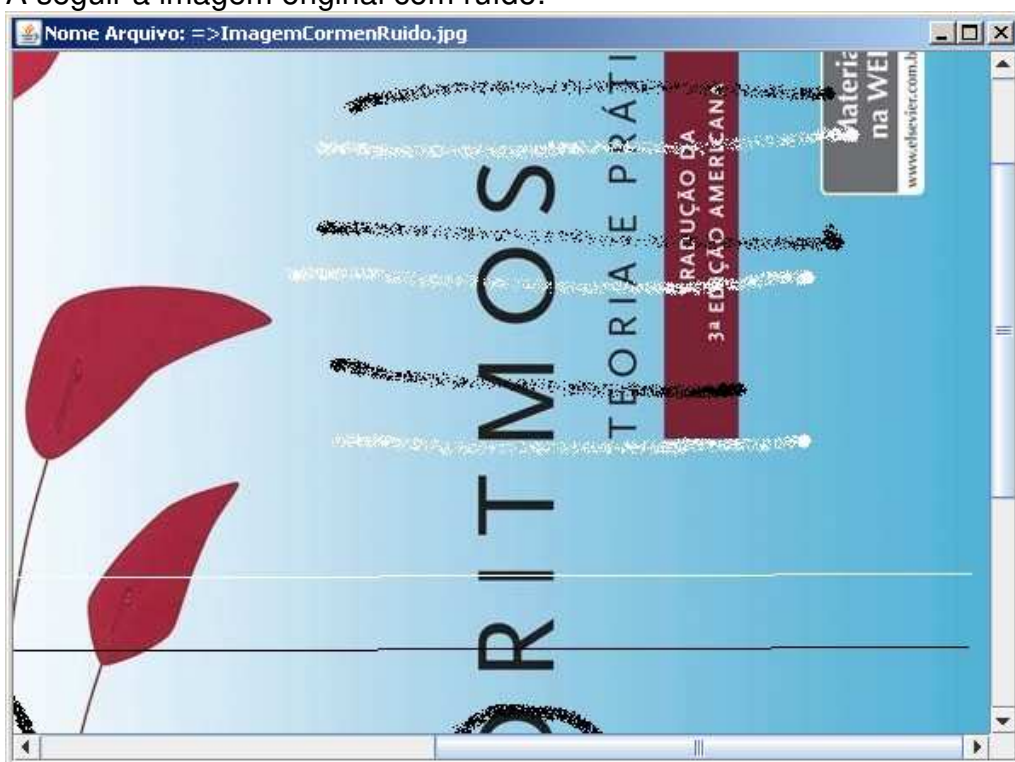
C:\windows\system32\cmd.exe
*** Executando projeto ***
-----
Estatísticas da execução do Filtro da Mediana
Nome da Imagem: ImagemCormenRuido.jpg Tipo da Imagem: 5
Tamanho da Imagem: Colunas 1000 Linhas 750
Quadro pxq: 3 x 3
Processada com filtro de mediana(Versão 1(nlogn)) em 669 milisegundos
-----
Estatísticas da execução do Filtro da Mediana
Nome da Imagem: ImagemCormenRuido.jpg Tipo da Imagem: 5
Tamanho da Imagem: Colunas 1000 Linhas 750
Quadro pxq: 7 x 7
Processada com filtro de mediana(Versão 1(nlogn)) em 4331 milisegundos
-----
Estatísticas da execução do Filtro da Mediana
Nome da Imagem: ImagemCormenRuido.jpg Tipo da Imagem: 5
Tamanho da Imagem: Colunas 1000 Linhas 750
Quadro pxq: 15 x 15
Processada com filtro de mediana(Versão 1(nlogn)) em 40150 milisegundos

```

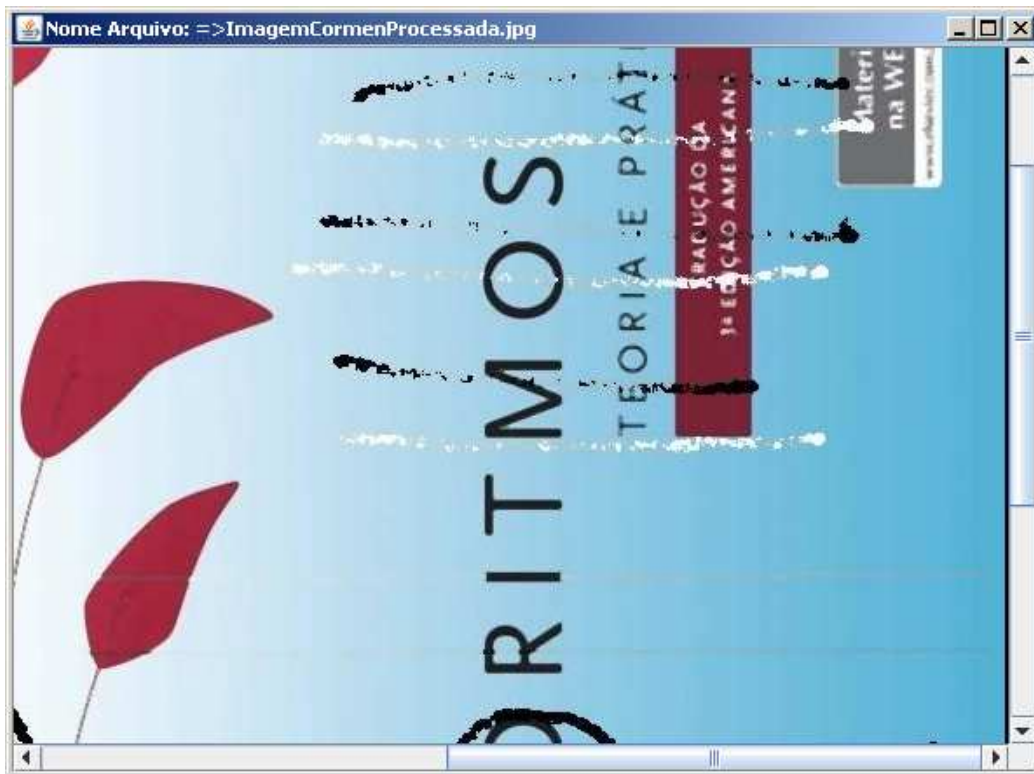
Foram realizados testes e estes são apresentados no quadro a seguir

Imagem ColunaxLinha	Filtro	Quadro pxq	Tempo
1000x750	$n \log n$	3x3	635 milissegundos
1000x750	$n \log n$	7x7	4353 milissegundos
1000x750	$n \log n$	15x15	28180 milissegundos
1000x750	n	3x3	1134 milissegundos
1000x750	n	7x7	4867 milissegundos
1000x750	n	15x15	37530 milissegundos

Resultado na imagem do filtro $n \log n$ sobre a imagem:
A seguir a imagem original com ruído:



E o resultado da imagem processada



O filtro da mediana está sendo aplicado nos 3 canais de cores da imagem (rgb). O código fonte que percorre a imagem aplicando o filtro da mediana está apresentado a seguir:

```
// Processa valores da imagem de entrada e armazena na imagem de
saída
for(int i=(p/2); i < (alturaImagem - (p/2)); i++){
    for(int j=(q/2); j < (larguraImagem - (q/2)); j++){
        for(int canal=0;canal<=2; canal++){
            //Conta os elementos inseridos no vetor
            int x = 0;
            //Vetor base para achar a mediana
            int V[] = new int[p*q];
            //Recupera os elementos para o quadro
            for (int k = i - (p/2); k <= i + (p/2); k++) {
                //Calcula o inicio do intervalo
                int inicio = j - (q/2);
                //Calcula o fim do intervalo
                int fim = j + (q/2) + 1;
                for (int elemento = inicio; elemento < fim;
elemento++){
                    V[x]=raster.getSample(elemento,k,canal);
                    x = x + 1;
                }
            }
            int t = 0;
            //Seleciona o tipo do filtro da mediana
            if (tipoFiltro==0){
                t = medianaNLogN(V,0,V.length);
            } else {
                t = medianaN(V,0,V.length);
            }
        }
    }
}
```



```
        }  
        int mediana = V[t];  
        //Salva a mediana na imagem de saida  
        wraster.setSample(j,i,canal,mediana);  
    }  
}
```

O código fonte está em anexo na pasta **questao9\letra_b_imagem**