

# Hugo Castañeda Girón



**Ingeniero en Sistemas Computacionales**



**Maestro en Tecnologías de la Información**



**MaT I**  
Maestría en Tecnologías de la Información

**[h.castaneda@uabcs.mx](mailto:h.castaneda@uabcs.mx)**

**6121314266**

# Administración de Proyectos de Software

## Forma de evaluación

Participación:	10%	} Para cada unidad 60%
Tareas, trabajos y/o exposiciones:	40%	
Examen:	10%	
<b>Proyecto final:</b>	<b>40%</b>	
<hr/>		
<b>100%</b>		

# Administración de Proyectos de Software

## TEMARIO

- I. Introducción
- II. Seguridad
- III. Controles
- IV. Verificación de controles

*Acreditar dos exámenes y entregar proyecto final, para presentar al final exámenes que hayan reprobado o no hayan realizado.*

# Administración de Proyectos de Software

## CONSIDERACIONES

- Participación
- Asistencia

# Administración de Proyectos de Software

## I - INTRODUCCIÓN

- Administración
- Proyecto
- Características de un proyecto
- Ejemplos de proyectos
- Contexto de la iniciación de un proyecto
- Administración de proyectos
- Portafolio de proyectos
- Programa de proyectos
- Importancia de la administración de proyectos
- Proyectos de Software
- Características de los proyectos de software
- Administrador de proyecto de software
- Valores del administrador de proyectos de software
- Competencias del administrador de proyectos de software
- Planeación de un proyecto de software.
- Fases de un proyecto.

# **Administración de Proyectos de Software**

## **UNIDAD I**

### **INTRODUCCIÓN**



Lo que el usuario pidió



Lo que la gerencia cotizó



Lo que el líder diseñó



Lo que el equipo de  
trabajo desarrolló



Lo que operaciones  
procesó



Lo que el usuario  
necesitaba



**La decisión final**

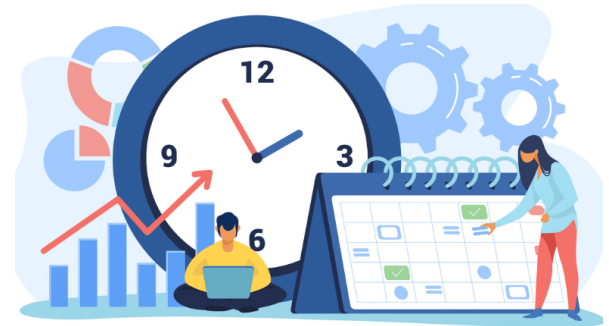


Durante el proceso de **desarrollo de software** se busca lograr un **balance efectivo entre la productividad, la calidad, la armonía organizacional y por tanto la competitividad**. La industria de software requiere de la capacidad ingenieril para desarrollar sus proyectos, pero el éxito va más allá de la capacidad técnica, y una de esas relevantes capacidades es la de poder administrar adecuadamente sus proyectos. *(Gestión de Proyectos de Software, 2014)*



### ADMINISTRACIÓN

Actividad humana que tiene como objetivo coordinar los recursos con los que cuenta una organización y lograr en forma eficiente y satisfactoria los objetivos individuales e institucionales. *(Administración Básica, 2003)*



### PROYECTO



Es toda idea que se tiene en el presente con miras a que se materialice en el futuro, mediando entre el presente y el futuro o logro del proyecto, un proceso con pasos específicos, que procure la consecución del resultado deseado. *(Administración de Proyectos, 2014)*

### PROYECTO (PMBOK)

**Un proyecto es un esfuerzo temporal que se lleva a cabo para crear un producto, servicio o resultado único.**

Temporal indica que existe un inicio y un final definidos.

El final se consigue cuando se han alcanzado los objetivos del proyecto o cuando no se alcanzarán o no se cubrirán los requisitos o cuando las necesidades del proyecto dejen de existir.

Temporal no necesariamente significa corta duración y generalmente no se aplica al producto, servicio o resultado creados por el proyecto; la mayoría de los proyectos conducen a crear sucesos duraderos. *(Administración de Proyectos, 2014).*



### PROYECTO (PMBOK)

Los proyectos se llevan a cabo para **cumplir objetivos** mediante la producción de **entregables**.

Un **objetivo** se define como una meta hacia la cual se debe dirigir el trabajo, una posición estratégica que se quiere lograr, un fin que se desea alcanzar, un **resultado** a obtener, un producto a producir o un servicio a prestar.

Un **entregable** se define como cualquier producto, resultado o capacidad único y verificable para ejecutar un servicio que se produce para completar un proceso, una fase o un proyecto. Los entregables pueden ser tangibles o intangibles.



### Características de un PROYECTO (PMBOK)

- Tiene un objetivo singular que **se puede o no alcanzar**.
- Tiene características específicas que lo hacen **único** (o singular).
- Tiene un inicio y un final determinados, es decir, **es temporal** y su duración puede ser muy corta o de ser de largo alcance en el tiempo.
- Tiene asignación de **recursos** humanos, materiales y financieros para todo su ciclo de vida.
- Tiene **roles de equipo** que hacen al proyecto sinérgico.



Es así que puede existir una enorme cantidad y diversidad de proyectos con diferentes alcances, tiempos y costos; sin embargo todos ellos tienen carácter único y complejidad diferente.

*(Administración de Proyectos, 2014).*

### Ejemplos de PROYECTOS (PMBOK)

- Extender un servicio de guía turístico,
- Fusionar dos organizaciones,
- Construir un edificio,
- Buscar petróleo en una región,
- Adquirir e instalar un nuevo sistema de hardware informático para su uso en una organización,
- Mejorar un proceso de negocio dentro de una organización,
- Modificar un programa de software informático usado en una organización,
- Realizar investigaciones para desarrollar un nuevo proceso de fabricación, y
- Desarrollar un nuevo compuesto farmacéutico para el mercado.



### Contexto de la iniciación de un PROYECTO (PMBOK)

Los líderes de las organizaciones inician proyectos en respuesta a factores que actúan sobre sus organizaciones. Existen cuatro categorías fundamentales de estos factores, que ilustran el contexto de un proyecto:

