# Hugo Castañeda Girón



**Ingeniero en Sistemas Computacionales** 





Maestro en Tecnologías de la Información



h.castaneda@uabcs.mx

6121314266

### Forma de evaluación

Participación: 10%

Tareas, trabajos y/o exposiciones: 40%

Examen:

**Proyecto final:** 

.0% Para cada 40% unidad

10% 60%

40%

100%

### **TEMARIO**

- I. Introducción
- II. Seguridad
- III. Controles
- IV. Verificación de controles

Acreditar dos exámenes y entregar proyecto final, para presentar al final exámenes que hayan reprobado o no hayan realizado.

### CONSIDERACIONES

- Participación
- Asistencia

### I - INTRODUCCIÓN

- Administración
- Proyecto
- Características de un proyecto
- Ejemplos de proyectos
- Contexto de la iniciación de un proyecto
- Administración de proyectos
- Portafolio de proyectos
- Programa de proyectos

- Importancia de la administración de proyectos
- Proyectos de Software
- Características de los proyectos de software
- Administrador de proyecto de software
- Valores del administrador de proyectos de software
- Competencias del administrador de proyectos de software
- Planeación de un proyecto de software.
- Fases de un proyecto.

# Administración de Proyectos de Software **UNIDAD I** INTRODUCCIÓN

### **INTRODUCCIÓN**



Lo que el usuario pidió



Lo que la gerencia cotizó



Lo que el líder diseñó



Lo que el equipo de trabajo desarrolló



Lo que operaciones procesó



Lo que el usuario necesitaba

# INTRODUCCIÓN



La decisión final