**UNIDAD I – Clase 27/02/2023** 

# **INTRODUCCIÓN**

## INTRODUCCIÓN

#### **Documento**

# PLAN DE PROYECTO DE SOFTWARE

#### **Documento Plan de Proyecto de Software**

## INTRODUCCIÓN

Nombre o identificación de ESTATAL DE EDUCACIÓN la empresa u organización PARA ADULTOS Nombre del proyecto — Activo Fijo para el IEEA Plan de Proyecto de Software Leyenda fija -Versión 1.0 Versión del proyecto

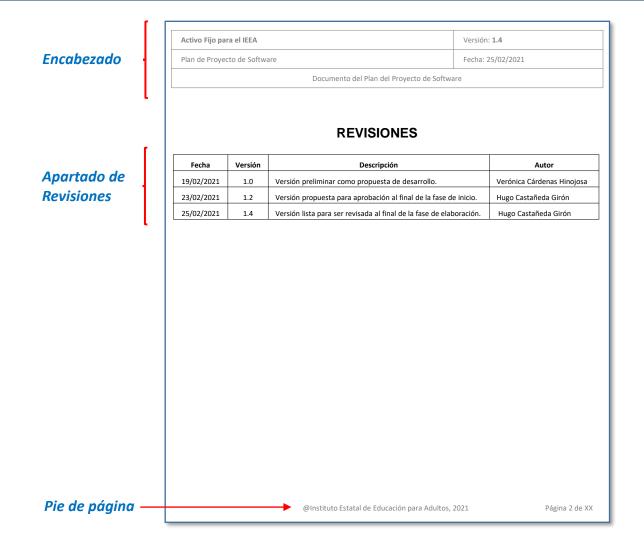
#### **Documento Plan de Proyecto de Software**

## INTRODUCCIÓN

Nombre o identificación de ESTATAL DE **EDUCACIÓN** la empresa u organización PARA ADULTOS Nombre del proyecto — Activo Fijo para el IEEA Nombre de la Consultora Plan de Proyecto de Software Leyenda fija Versión 1.0 Versión del proyecto

#### **Documento Plan de Proyecto de Software**

## INTRODUCCIÓN



### **Documento Plan de Proyecto de Software**

## INTRODUCCIÓN

Activo Fijo para el IEEA		Versión: 1.4
Plan de Proyecto de Software		Fecha: 25/02/2021
Documento del Plan del Proyecto de Software		
TABLA DE CONTENIDOS		
1.	Introducción	
	1.1 Propósito	
	1.2 Alcance	
	1.3 Resumen	
2.	Vista General del Proyecto	
	2.1 Propósito, Alcance y Objetivos	
	2.2 Suposiciones y Restricciones	
	2.3 Entregables del proyecto	
	2.4 Evolución del Plan de Desarrollo del Softw	are
3.	Organización del Proyecto	
	3.1 Participantes en el Proyecto	
	3.2 Interfaces Externas	
	3.3 Roles y Responsabilidades	
4.		
	4.1 Hardware	
	4.2 Software	
	4.3 Personal	
	4.4 Viajes	
	4.5 Otros	
5.	Gestión de Riesgo	
	5.1 Identificación y análisis de riesgos	
	5.2 Plan de riesgos	
	5.3 Supervisión de riesgos	
6.	6. Gestión del Proceso	
	6.1 Estimaciones del Proyecto	
	6.2 Plan del Proyecto	
	6.2.1 Plan de las Fases	
	6.2.2 Calendario del Proyecto	
	6.3 Seguimiento y Control del Proyecto	
7. Referencias y Bibliografía		
	@Instituto Estatal de Educación para Adultos, 2	Página 3 de XX