

Las Americas Institute of Technology

Las Americas Institute of Technology

Asignatura:

Programación III

Profesor:

Kelyn Tejada

Estudiante:

José Osnel González Guerrero (2021-0599)

Grupo:

#2

Tema:

Cuestionario sobre Git:

Periodo académico:

2023-C3.

Cuestionario sobre Git:

1. ¿Qué es Git?

- Git es un sistema de control de versiones distribuido que permite rastrear cambios en archivos a lo largo del tiempo, facilitando la colaboración entre personas en proyectos de software.

2. ¿Para qué funciona el comando `git init`?

- `git init` se utiliza para inicializar un repositorio Git en un directorio. Crea un nuevo repositorio vacío o reinicia uno existente, estableciendo un entorno para el seguimiento de cambios en los archivos de ese directorio.

3. ¿Qué es una rama?

- Una rama en Git es una línea de desarrollo separada que se deriva del estado actual del código fuente. Permite trabajar en nuevas funcionalidades, arreglar errores o realizar cambios sin afectar la rama principal (normalmente llamada `master` o `main`).

4. ¿Cómo saber en qué rama estoy?

- El comando `git branch` seguido de un asterisco (`*`) junto al nombre de la rama indica en cuál rama te encuentras. También puedes usar `git status` para obtener información sobre la rama actual y el estado de los archivos.

5. ¿Quién creó Git?

- Git fue creado por Linus Torvalds, el mismo desarrollador responsable del kernel de Linux.

6. ¿Cuáles son los comandos más esenciales de Git?

- Algunos comandos esenciales son:
- `git init`: Inicializa un repositorio Git.
- 'git clone': Clona un repositorio existente.
- 'git add': Agrega archivos al área de preparación.

- `git commit`: Guarda los cambios en el repositorio.
- `git push`: Sube los cambios locales al repositorio remoto.
- `git pull`: Obtiene cambios del repositorio remoto y los fusiona en el repositorio local.
- `git branch`: Lista, crea o elimina ramas.
- `git merge`: Fusiona una rama con otra.

7. ¿Qué es Git Flow?

- Git Flow es un modelo de ramificación y flujo de trabajo para Git. Propone un conjunto de reglas y prácticas para organizar el flujo de trabajo en un proyecto, utilizando diferentes ramas para desarrollar nuevas características, arreglar problemas y estabilizar el código.

8. ¿Qué es trunk based development?

- El trunk based development es un enfoque de desarrollo que se centra en trabajar principalmente en una rama principal (trunk) y mantener la integración continua. En lugar de mantener muchas ramas separadas por mucho tiempo, los cambios se fusionan rápidamente con la rama principal, lo que ayuda a mantener un código más estable y reduce la complejidad de fusionar grandes diferencias entre ramas.