UNIVERSIDAD DE ORIENTE

NÚCLEO DE ANZOÁTEGUI

ESCUELA DE INGENIERÍA Y CIENCIAS APLICADAS

DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN Y SISTEMAS



**PROFESOR(A): INTEGRANTES:**

ING. MUJICA VICTOR C.I. 20 503 457 LÓPEZ ALFONSO

C.I. 19 248 706 RODRÍGUEZ GABRIEL

C.I. 18 401 499 TINEO FANNY

C.I. 21 173 595 MOBILIO GABRIEL

C.I. 19 316 427 PERDOMO HELYSON

C.I. 19 508 203 ROJAS EYLÍN

C.I. 20 448 909 FELICCE RICARDO

C.I. 19 940 338 DELGADO JAVIER

C.I. 19 169 037DÍAZ MARIÁNGELA

C.I. 19 316 936 LEZAMA KATHERINE

BARCELONA, 8 DE JULIO DE 2014

RESUMEN

CONTENIDO

|  |  |
| --- | --- |
| RESUMEN……………………………………………………………………….. |  |
| CONTENIDO…………………………………………………………………….. |  |
| CAPITULO I. PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA………………………… |  |
| 1.1 Introducción………………………………………………………………… |  |
| 1.1.1 Problema………………………………………………………………... |  |
| 1.1.2 Propósito………………………………………………………………... |  |
| 1.1.3 Importancia…………………………………………………………….. |  |
| 1.1.4 Alcance…………………………………………………………………. |  |
| 1.1.5 Justificación…………………………………………………………….. |  |
| 1.1.6 Originalidad……………………………………………………………. |  |
| 1.2 Objetivos……………………………………………………………………. |  |
| 1.2.1 Objetivo General………………………………………………………... |  |
| 1.2.2 Objetivos Específicos…………………………………………………… |  |
| CAPITULO II. MARCO TEORICO…………………………………………….. |  |
| CAPITULO ANALISIS DE LOS REQUERIMIENTOS |  |
| Requerimientos del Sistema |  |
| Requerimientos funcionales del Sistema |  |
| Requisitos no funcionales del Sistema |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

**CAPITULO I. PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA**

1. **Introducción**

Desde sus inicios el ser humano ha sido nómada, buscando siempre las mejores condiciones para sí, de esta manera estaba constantemente en busca de un lugar capaz de proveerle agua, refugio y comida, a medida que evolucionaba como especie, y sus habilidades iban creciendo, ya no solo la recolección era una forma de conseguir alimento sino también la siembra, además de la acostumbrada caza y pesca (en las zonas aptas para esto).

Otra característica que acompaña al humano desde sus principios es que, como muchos otros mamíferos, vive en comunidades, lo que le ha permitido enfrentarse a las adversidades naturales que se le presentaron desde el momento de su aparición en la tierra y a lo largo de todo su proceso evolutivo hasta llegar al día de hoy.

Hoy en día aun cuando varios miles de años nos separan de nuestros primeros ancestros compartimos varias características con ellos, seguimos ese proceso migratorio en busca de mejores oportunidades, familiares, económicas, académicas, y hasta por simple comodidad, y por supuesto seguimos viviendo en comunidades, las cuales van creciendo generalmente en torno al principal motor de hoy en día, la industria y la economía que genera. Esto deriva en ciudades con una demanda de vivienda cada vez mayor, la cual es resuelta mediante la construcción de conjuntos residenciales y edificios que le ofrecen a los que allí viven una serie de facilidades y comodidades que hacen de su día a día un poco más sencillo y agradable.

Pero detrás de estos servicios y comodidades que brinda vivir en un conjunto residencial existen personas trabajando para hacerlo posible, y es donde surgen ciertas complicaciones, transmitir la información a todas las personas, administrar pagos, llevar control de deudas, de pagos parciales, un control de todos los servicios que ofrece el conjunto, etc, esto a veces llevado por una dos personas, para múltiples edificios. Es por esto que nace la necesidad de crear un software que permita facilitar el trabajo de estas personas, así como las vías de comunicación entre los administradores e inquilinos.

Además de facilitar el trabajo de los administradores se desea que este software permita a los propietarios un acceso total a sus cuentas y a la información desde la comodidad de su casa, en el siguiente proyecto nos aventuraremos a crear un programa capaz de brindar estas comodidades para simplificar la vida de usuarios y administradores de los diferentes condominios.

* + 1. **Problema**

Existe la necesidad de controlar y tener un mejor control en un conjunto residencial, de tener un registro automatizado de los dueños de cada apartamento de un edificio, de llevar un control sobre los gastos y pagos que ha hecho el dueño de dicho apartamento, de controlar y permisar los servicios adquiridos o solicitados por el usuario, permitir la comunicación de usuario-administrador de mantener comunicado a todos inquilinos de un terminado piso u edificio o todo el conjunto residencial.

Es complejo mantener y satisfacer todos los requisitos y necesidades que demanda gerenciar un condominio, ya que todo está controlado bajo sistemas manuales lo que agrava el problema si se trata de un conjunto residencial grande.

* + 1. **Propósito**

El fin de este trabajo es el desarrollo del Sistema que automatice el proceso administrativo de cualquier condominio de edificios que decida aplicarla en un entorno Web utilizando tecnologías de Base de Datos, lenguajes de cuarta generación y una arquitectura Cliente/Servidor que funcione sobre la plataforma en internet. Este trabajo se realizará aplicando la disciplina de Ingeniería de Software, la cual se puede obtener mediante la combinación de métodos completos para todas las fases de desarrollo de software.

En el sistema a desarrollar se utilizará el Lenguaje Unificado para Modelado UML, ya que este lenguaje define una notación y un proceso para construir Sistemas de Software complejos y ofrece un rico conjunto de métodos lógicos y físicos con los cuales se puede razonar sobre diferentes aspectos del sistema.

* + 1. **Importancia**
    2. **Alcance**

El Sistema automatizará todos los procesos referentes a un condominio que desee aplicarlo, produciendo un mayor rendimiento tiempo/trabajo.

Con la realización de este proyecto se elaboró una herramienta de gestión para automatizar las tareas y procesos que se realizan en un condominio.

* + 1. **Originalidad**
    2. **Justificación**

**1.2 Objetivos**

**1.2.1 Objetivos General**

* Desarrollar una página web que automatice el proceso administrativo de cualquier condominio de edificios que decida aplicarla.

**1.2.2 Objetivos Específicos:**

* Determinar las problemáticas comunes de los condominios de edificios
* Identificar las herramientas principales para la simplificación del proceso administrativo
* Identificar las herramientas principales para brindar a los propietarios información sobre el condominio así como acceso inmediato a sus estados de pago, fechas de cobro, montos, saldo promedio, etc.
* Modelar la estructura del nuevo sistema y su base de datos.
* Codificar los distintos módulos e interfaces.

### **Requerimientos funcionales del sistema**

* El sistema debe permitir el acceso sólo a los usuarios que estén definidos en el sistema
* El Sistema permite enviar mensajes a todos los apartamentos, pisos o edificios el administrador del sistema y para un usuario permite solo enviar mensajes a los administrador.
* El administrador solo puede crear, modificar o eliminar anuncios en la cartelera que serán visibles por usuarios determinados.
* El administrador podrá aprobar o rechazar los pagos consignados por los usuarios
* Solo podrá agregar, modificar, eliminar usuarios en el sistema, la persona previamente autorizada por el administrador del mismo.
* Solo puede crear, modificar, eliminar secciones, modificar el footer cambiar fondo de imagen de la página principal el administrador.
* El sistema debe permitir agregar edificios, modificar y eliminar.
* El sistema permite asignar dueños a los apartamentos.

**Requisitos no funcionales del sistema**

* El sistema debe estar constituido y estructurado como una aplicación WEB que podrá ser usada a nivel externo (Internet).
* La estructura y diseño del sistema es escalable lo que significa que debe adaptarse fácilmente a cualquier cambio o mejora.
* El Sistema debe poseer una interfaz amigable de fácil acceso y manejo
* El Sistema debe poseer un manual de usuario para la instalación y el correcto uso del sistema.

**Modelo de dominio del sistema**