



**TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO**



INSTITUTO TECNOLÓGICO DE CULIACÁN
INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

INTELIGENCIA ARTIFICIAL
REGLAS Y VARIABLES DE SOCCER IQ

MAESTRO
ZURIEL DATHAN MORA FELIX

AYALA RODRÍGUEZ JOSÉ ERNESTO
LIZARRAGA VALENZUELA JESUS EDUARDO

HORA:
11:00-12:00

02 de mayo del 2025

Culiacán, Sinaloa

VARIABLES

- Salió el balón
- Fue por la vertical
- Fue falta
- Fue dentro del área
- Fue fuera de lugar
- Fue toque del equipo atacante
- Hay un jugador lesionado
- En ataque
- Cambio
- Se acabó el tiempo
- Se metió el balón a la portería
- Primeros 45 minutos
- Se añadió tiempo de compensación
- Se acabó el tiempo de compensación
- Se metió público
- Hay 2 balones
- Es eliminatoria
- Es fase de grupo
- Es empate
- Es liga
- Es amistoso
- Ganó un equipo
- Se acabó el tiempo extra

REGLAS

1. Si el balón salió \wedge no fue por la vertical \rightarrow Saque de banda
2. Si el balón salió \wedge fue por la vertical \wedge fue toque del equipo atacante \rightarrow Saque de meta
3. Si el balón salió \wedge fue por la vertical \wedge no fue toque del equipo atacante \rightarrow Tiro de esquina
4. Si fue fuera de lugar \wedge no fue falta \rightarrow Balón Parado
5. Si fue falta \wedge fue dentro del área \rightarrow Penalti
6. Si fue falta \wedge no fue dentro del área \wedge en ataque \rightarrow Tiro libre a favor
7. Si fue falta \wedge no fue dentro del área \wedge no en ataque \rightarrow Tiro libre en contra
8. Si hay un jugador lesionado \wedge no hay un cambio \rightarrow Bote a tierra
9. Si hay un cambio \wedge no hay un jugador lesionado \rightarrow Entra el jugador
10. Si se acabó el tiempo \wedge son los primeros 45 minutos \wedge no hay compensación \rightarrow Se va al descanso
11. Si se acabó el tiempo \wedge es el segundo tiempo \wedge se acabó el tiempo de compensación \rightarrow Se acaba el partido
12. Si se metió el balón a la portería \wedge fue el mismo equipo \rightarrow Autogol
13. Si se metió el balón a la portería \wedge fue el otro equipo \rightarrow Gol
14. Si se metió publico \wedge no hay dos balones \rightarrow Se para el juego
15. Si hay dos balones \wedge no interfiere \rightarrow No se para el juego
16. Si es eliminatoria \wedge empate \rightarrow Se juega tiempo extra o penales
17. Si es liga \vee fase de grupos \wedge empate \rightarrow 1 punto para cada equipo
18. Si es liga \vee fase de grupos \wedge ganó un equipo \rightarrow 3 puntos para el ganador
19. Si en penales ganó un equipo \rightarrow Pasa a la siguiente ronda
20. Si se acabo el tiempo extra \wedge no gano un equipo \rightarrow Se va a penales