

Programas en Debug



Carlos Mullisaca Choque

Universidad Mayor de San Andrés

Facultad de Ciencias Puras y Naturales

Carrera de Informática

Mediante un programa, almacenar los números
00000000011111111199999999 en el siguiente
segmento a partir del desplazamiento 0000

- R DS
DS:xxxx
:xxx(x+1)
- A 100

```
XXXX:0100    MOV SI,0
              MOV DL,30
              MOV DH,A
              MOV CX,10
XXXX:010A    MOV [SI],DL
              INC SI
              LOOP 10A
              DEC DH
              INC DL
              CMP DH,0
              JNE 107
              INT 20
```

Programa para almacenar en la memoria los primeros 80 bytes con el carácter "A" el programa debe empezar en el desplazamiento 160. Guardar el programa en memoria auxiliar (disco duro) y luego cargar el programa en la memoria para ejecutarlo.

- a 160

```
xxxx:0160  mov cx,50
          :0163  mov dl,41
          :0165  mov si,100
          :0168  mov [si],dl
          :016A  inc si
          :016B  loop 168
          :016D  int 20
xxxx:016F
```

En un editor de texto, escriba el siguiente archivo:

```
a
jmp 0125

e 0105 "UMSA", 0A, 0D,"FCPN",a,d,"INFORMATICA $"

a 0125
mov ah,09
mov dx,0105
int 21
int 20

g

q
```

Escribir un programa con comandos de Debug en un editor de texto, para que muestre en toda la pantalla la letra A (mayúscula).

- La resolución de pantalla en modo texto es de :
80 (columnas)* 35(filas) caracteres.
- El segmento de memoria de la pantalla: es igual a B800, donde la letra A se encontraría en la dirección lógica B800:0041