

ASSEMBLER

PSP en Emu8086

nombreArchivo agr1 agr2
 nombreArchivo agr1

nombre 3 lista

```

|  xor cx,cx
|  mov cl,es:[128]
|  mov t_cadena, cl

```

len → 8

Acceder al los args

```

|  mov si, 130
|  mov DL,ES:[si]

```

Ejemplo:

nombre 2 hola

```

xor cx,cx
mov cl,es:[128]
mov t_cadena, cl

```

En t_cadena:7

La longitud de la cadena es t_cadena-1

nombre 2 hola

130 131 132

```

mov si, 130
mov DL,ES:[si]

```

Ejercicio

Contar la cantidad de carracteres

w:\>Nombre 3
1

w:\>Nombre 2sd
3

w:\>Nombre 0
1

Realizar un programa aplicando PSP para introducir un número menor 0 igual a 9 como argumento en la línea de comandos, ejemplo si el argumento del programa es 5, entonces imprimir los siguientes caracteres:

1
12
123
1234
12345

```

01 ; multi-segment executable file template.
02
03 data segment
04     enter db 10,13,"$"
05     n db 0
06     i db 0
07 ends
08
09 stack segment
10     dw 128 dup(0)
11 ends
12
13 code segment
14 start:
15 ; set segment registers:
16     mov ax, data
17     mov ds, ax
18
19     mov si, 130
20     mov dl, es:[si]
21     sub dl, 30h
22     mov n, dl
23
24     mov i, 1
25     for:
26         cmp n, 0
27         jz fin
28         mov cl, i
29         mov ch, 0
30         mov dl, 31h
31         for1:
32             mov ah, 2
33             int 21h
34             inc dl
35             loop for1
36             lea dx, enter
37             mov ah, 9
38             int 21h
39             inc i
40             dec n
41             jmp for
42         fin:
43             mov ax, 4c00h ; exit to operating system.
44             int 21h
45     ends
46
47 end start ; set entry point and stop the assembler.
48

```

- ② Ejemplo, si el número es 6, entonces mostrar en la pantalla:

```
0
1
10
101
1010
10101
101010
```

« » « » « » « » « »

```
01 data segment
02     n db 0
03     i db 0
04     enter db 10,13,"$"
05 ends
06
07 stack segment
08     dw 128 dup(0)
09 ends
10 code segment
11 start:
12     mov ax, data
13     mov ds, ax
14     mov cx, 0
15     mov dl, es:[130]
16     sub dl, 30h
17     mov n, dl
18     cmp n, 0
19     je fin
20     mov dl, 30h
21     mov ah, 2
22     int 21h
23     lea dx, enter
24     mov ah, 9
25     int 21h
26     dec n
27     mov i, 1
28     ciclo:
29         cmp n, 0
30         je fin
31
32         mov bl, i
33         ciclo2:
34             mov dl, 31h
35             mov ah, 2
36             int 21h
37             dec bl
38             cmp bl, 0
39             je finCiclo2
40             mov dl, 30h
41             mov ah, 2
42             int 21h
43             dec bl
44             cmp bl, 0
45             je finCiclo2
46         jmp ciclo2
47     finCiclo2:
48         lea dx, enter
49         mov ah, 9
50         int 21h
```

```

51         inc i
52         dec n
53         jmp ciclo
54     fin:
55         mov ax, 4c00h ; exit to operating system.
56         int 21h
57     ends
58
59 end start ; set entry point and stop the assembler.
60

```

Manejo de si,di,bx

```

01 ; multi-segment executable file template.
02
03 data segment
04     ; add your data here!
05     pkey db "press any key...$"
06     hola db "Hola MUndo en Assbler$"
07 ends
08
09 stack segment
10     dw 128 dup<0>
11 ends
12
13 code segment
14 start:
15     ; set segment registers:
16     mov ax, data
17     mov ds, ax
18     mov es, ax
19
20
21     mov di,0
22
23     mov cx, 3
24     for:
25         mov dl,hola[di]
26         mov ah, 2
27         int 21h
28         inc di
29     loop for
30
31     mov ax, 4c00h ; exit to operating system.
32     int 21h
33 ends
34
35 end start ; set entry point and stop the assembler.
36

```