

Programas en Macro Assembler

Carlos Mullisaca Choque
cmullisaca3@umsa.bo

Universidad Mayor de San Andrés
Facultad de Ciencias Puras y Naturales
Carrera de Informática

Programa 1:

```
.model small
.stack 256
.data
num db 0
men1 db 10,13,"INTRODUCIR NUMERO ----> $"
men2 db 10,13,"el numero introducido es: $"
.code
inicio proc far
MOV ax,@data
MOV ds,ax
MOV ah,9
LEA dx,men1
INT 21h
```

Programa 1

```
MOV ah,1
INT 21h
MOV num,a1
MOV ah,9
LEA dx,men2
INT 21h
mov ah,2
mov dl,num
int 21h
MOV ax,4c00h
INT 21h
inicio endp
end
```

Programa 2:

```
.model small
.stack
.data
n1 db 8
n2 db 5
m db 10,13,"Sentencia if",10,13,"$"
maydb " - es mayor $"
mendb " - es menor $"
```

Programa 2:

```
.code
prog_if proc near
mov ax,@data
mov ds,ax
mov ah, 2
add n1,30h ; 30h = ascii:0
mov dl,n1
int 21h
mov dl,45 ; 45 = ascii: -
int 21h
add n2,30h
mov dl,n2
```

Programa 2:

```
int 21h
mov ah,9
lea dx,m
int 21h
mov al,n1
mov ah,2
s_if:
    cmp al,n2
    ja verdad
    jmp falso
verdad:
mov dl,n1
int 21h
```

Programa 2:

```
mov ah,9
lea dx,may
int 21h
jmp finif
falso:
    mov dl,n1
    int 21h
    mov ah,9
    lea dx,men
    int 21h
finif:
    mov ax,4c00h
    int 21h
prog_if endp
end
```

Práctica 1:

Realice un programa para introducir por teclado 2 números menores a 10 y muestre en la pantalla cual es el mayor. El corrido del programa, en la pantalla debe mostrar lo siguiente:

Nombre de Universitario:

(Apellido Paterno, Apellido Materno, Nombres)

Cedula de Identidad: 9999999 L.P

Numero 1 = 5

Numero 2 = 8

En número mayor es = 8