ASSEMBLER

Guardar programa

Comandos

h = Longitud del programa

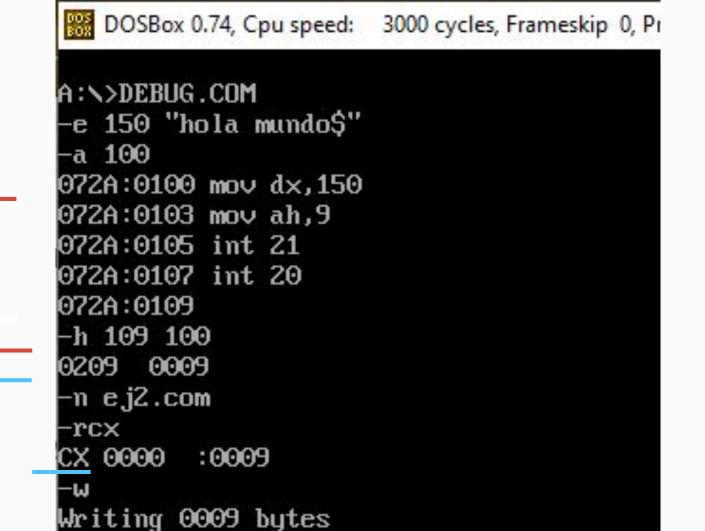
n = Nombre del programa

rcx = Cambiar el valor de cx

w = Escribir

L = cargar el programa

Guardar programa



Cargar programa

