

# ASSEMBLER

Guardar programa

# Comandos

h = Longitud del programa

n = Nombre del programa

rcx = Cambiar el valor de cx

w = Escribir

L = cargar el programa

Guardar programa

A:\>DEBUG.COM

-e 150 "hola mundo\$"

-a 100

072A:0100 mov dx,150

072A:0103 mov ah,9

072A:0105 int 21

072A:0107 int 20

072A:0109

-h 109 100

0209 0009

-n ej2.com

-rcx

CX 0000 :0009

-w

Writing 0009 bytes

Cargar programa



A:\>DEBUG.COM

-n ej2.com

1

-u 100

0734:0100 BA5001

MOV DX,0150

0734:0103 B409

MOV AH,09

0734:0105 CD21

INT 21

0734:0107 CD20

INT 20

0734:0109 0000

ADD [BX+SI],AL

0734:010B 0000

ADD [BX+SI],AL

0734:010D 0000

ADD [BX+SI],AL

0734:010F 0000

ADD [BX+SI],AL

0734:0111 0000

ADD [BX+SI],AL

0734:0113 0000

ADD [BX+SI],AL

0734:0115 0000

ADD [BX+SI],AL

0734:0117 0000

ADD [BX+SI],AL

0734:0119 0000

ADD [BX+SI],AL

0734:011B 0000

ADD [BX+SI],AL

0734:011D 0000

ADD [BX+SI],AL

0734:011F 0000

ADD [BX+SI],AL