

# Programas en Debug



Carlos Mullisaca Choque

Universidad Mayor de San Andrés  
Facultad de Ciencias Puras y Naturales  
Carrera de Informática

Despliega 5 veces la cadena que empieza en la localidad 102

- a 100

```
Xxxx:0100 Jmp 125
```

```
Xxxx:0102[Enter]
```

- E 102 "Hola Assembler", A, D, "Gestión 2020", A,D, "\$"
- A 125

```
Xxxx:0125 Mov cx,0005
```

```
Xxxx:0128 Mov dx,0102
```

```
Xxxx:012b Mov ah,09
```

```
Xxxx:012d Int 21
```

```
Xxxx:012f Loop 012d
```

```
Xxxx:0131 Int 20
```

```
Xxxx:0132[Enter]
```

- U 125
- g 0125

Despliega por pantalla los siguientes caracteres 0,1,2,3,...,9

► a 100

```
Xxxx: 0100  Mov ah,2
Xxxx: 0102  Mov cl,a
Xxxx: 0104  Mov bl,30
Xxxx: 0106  Mov dl,bl
Xxxx: 0108  Int 21
Xxxx: 010A  mov dl,2c
Xxxx: 010C  Int 21
Xxxx: 010E  Inc bl
Xxxx: 0111  Loop 106
Xxxx: 0112  Int 20
Xxxx: 0114
```

Almacenar en el siguiente segmento de memoria los siguientes datos :  
A-B-C...-Y-Z

► D

XXXX:0100 ;137E:0100

► R DS ; : 137F

► A 137E:0100

```
MOV CX,1A
```

```
MOV SI,0
```

```
MOV DL,41
```

```
MOV AL,2A
```

```
MOV [SI],DL
```

```
INC SI
```

```
MOV [SI],AL  
INC SI  
INC DL  
LOP 10A  
INT 20
```

```
► G  
► D 137F:0000
```

```
▶ H 119 0
▶ N prog1
▶ R CX
:9
▶ W 110
▶ Q
▶ DEBUG prog1
▶ L
▶ U 110 L 9
▶ F 100 109 61
▶ D 100
▶ R ip
▶ G
```

- 1 Realizar un programa para mostrar en pantalla los siguientes caracteres: 1A-2B-3C-4D-5E-6F-7G-8H-9I
- 2 Realizar un programa para almacenar en el siguiente segmento de memoria, los siguientes datos:  
1223334444555556666667777778888888999999999,  
y guardar el programas en memoria auxiliar (disco duro) y luego volver a ejecutarlo.