

## Registros de proposito general AX,BX,CX,DX



## Mnemónicos

**MOV**          mov al bx // al=bx  
 mov ax, bx // ax=bx      mov bx, bl // mal  
 mov ax, 1 // ax=1      mov bl, 1ff // mal  
                              mov bl, 0a // ok

**INC**      inc ax // ax=ax+1      inc [si] // mal      mov al,[si]  
              inc cl // cl=cl+1           inc al  
                                      mov [si],al

**DEC**      dec ax // ax=ax-1      dec si // si=si-1  
              dec al // al=al-1      dec di // di=di-1

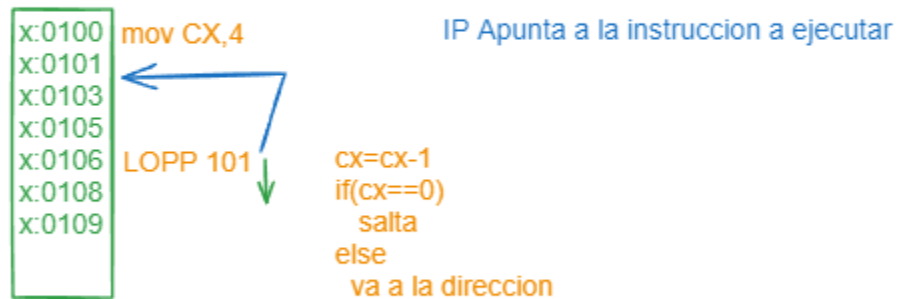
**ADD**

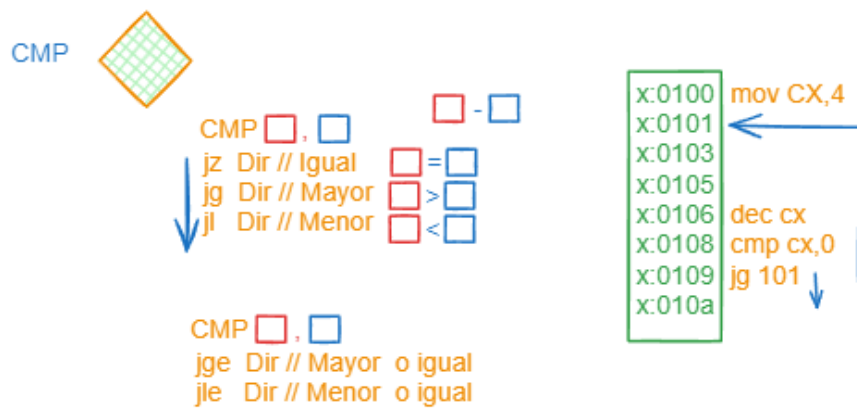
add ax, 4 // ax=ax+4  
 add bx, cx // bx=bx+cx

**SUB**

sub ax, 4 // ax=ax-4  
 sub bx, cx // bx=bx-cx

## LOOP





## Mostrar Datos en consola

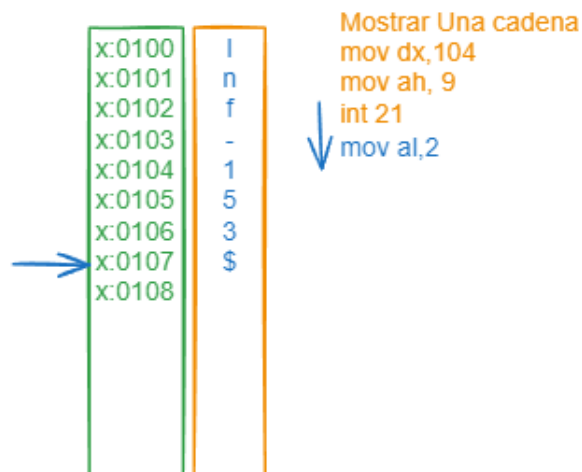
### Mostrar un caracter

```
mov dl,char
mov ah, 2
int 21
```

```
mov dl,b0
mov ah, 2
int 21
```

### Mostrar una cadena

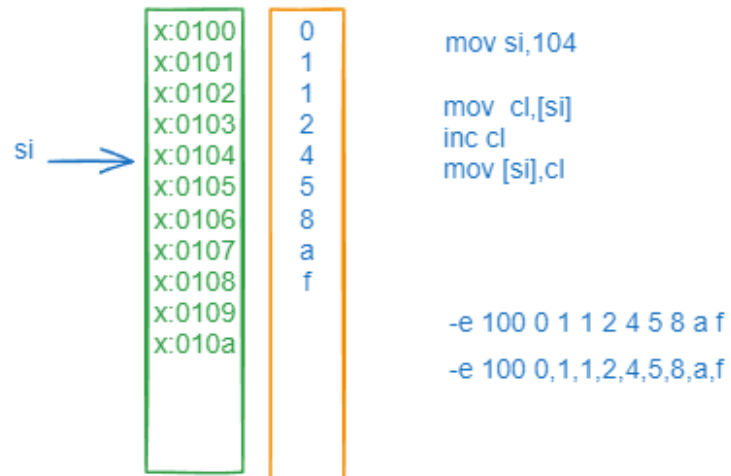
```
mov dx,direccion
mov ah, 9
int 21
```



## Finalizar un programa

```
mov ah,0    int 20    mov ax, 4c00
int 21      int 21
```

## Punteros o indices SI,DI



## Comandos mas comunes en Debug

-r

-e      -d

-a      -u

-t

-g

-q

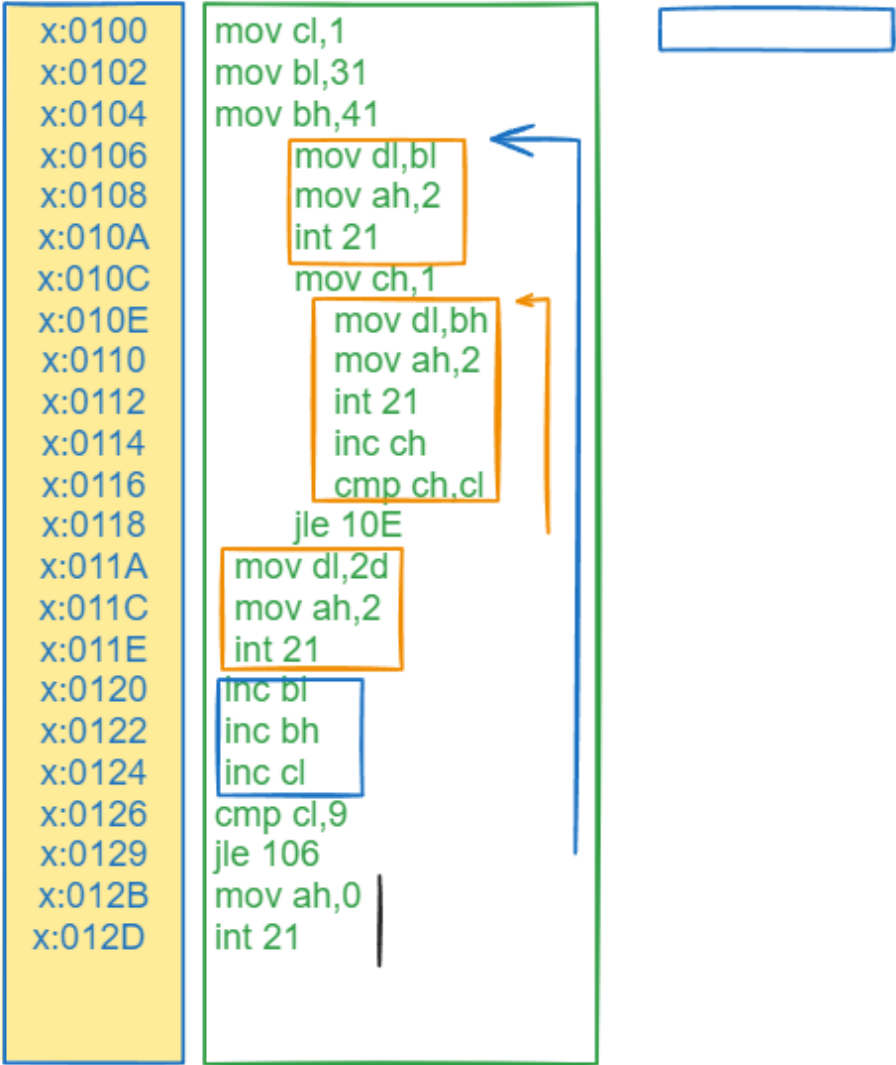
**Para ejecutar los siguientes programas en debug**

**Eliminar todos los espacios.**

Sol de la siguiente serie: 1A-2BB-3CCC-4DDDD-5EEEE-.....9IIIIIIII

a 100

IP



Realizar un programa en DEBUG desde el desplazamiento 200 que genere los datos:

9ABCDEFGHI8ABCDEFGHI7ABCDEFGHI6ABCDEFGHI5ABCDEFGHI4ABCDEFGHI3A  
BCDEFGHI2ABCDEFGHI1ABCDEFGHI

Y lo guarde en la memoria desde el desplazamiento 400

