

사용자 목표 달성 게임

씨애랑 라떼 팀

빅데이터 20205205 오소현

1. 역할분담

혼자 프로젝트를 진행하였기 때문에 크게 어떤 범주로 나눠서 프로젝트를 진행했는지 설명드리겠습니다.

- 1) 사용자가 목표를 설정할 수 있도록 함
- 2) 사용자가 목표를 달성할 수 있는 단계적인 목표를 설정하게 함
- 3) 사용자가 세부 목표를 달성할 때마다 그래픽이 움직임
- 4) 사용자가 목표를 달성함

2. 선정이유

목표를 매일 세워두고 모두 다 잘 지키기 어려울 때가 많아서
게임형식으로 플레이어가 목표를 향해 가는 것을 보면서
더욱 동기부여가 되지 않을까 해서 만들게 되었습니다.

3. 어떤 언어 사용했는지

오직 파이썬만을 사용했습니다. 특히 tkinter를 이용했습니다.

4. 우리만의 기술

특별한 점이라면, 사용자가 세부 목표를 달성할 때
플레이어 그래픽이 움직이는 것이 특별한 점이라고 생각합니다.
사진을 대입해 그래픽이 움직이는 것 처럼 보이도록 했습니다.

5. 프로젝트 설명

- 1) 사용자의 큰 목표를 설정한다
(예시로는 지구과학 1단원을 공부한다)
- 2) 사용자가 지구과학 1단원을 공부하기 위하여 어떤 책을 공부할 것인지, 하루에 몇 쪽씩 공부할 것인지 세부 목표를 계획함
- 3) 세부적으로 세운 목표에 따라 그래픽이 나누어지며, 사용자가 매일 세부 목표를 달성할 때마다 목표에 가까워짐
- 4) 사용자가 매일 꾸준히 달성할 수 있도록 도움을 주고, 최종 목표를 달성하게 함

6. 어려웠던 점(미완성한 이유)

그래픽을 움직이게 하는게 어려웠고, 어떠한 방법으로 움직이게 할까 고민하다가 세부적인 목표 달성할 때의 그래픽의 위치를 캡처해 움직이는 것 처럼 보이게 만들고자 하였습니다. 그래서 코드를 작성하였는데 그림을 불러와서 특정 타이밍에 넣는게 쉽지 않았고, 오류가 계속 발생하였습니다. 프로젝트 기간이 끝날 때 까지 완성되지 않아서 미완성으로 제출하게되어 매우 아쉽습니다.

7. 코드

[illegible]

파일(F) 편집(E) 선택 영역(S) 보기(V) 이동(G) 실행(R) 터미널(T) 도움말(H)goalDiary (2).py - Visual Studio Code

goalDiary (2).py 4 X

C: > Users > obh09 > Downloads > goalDiary (2).py > createNewGoalWin

```
21 file = open("goalsList.txt", 'r')
22 stateFile = open("goalState.txt", 'r')
23 goalName = file.readlines()
24 goalState = stateFile.readlines()
25 goalEnough = True
26 for name in goalName:
27     if "紐の罌姫 罌姫 罌姫 罌姫 罌姫.\n" == name:
28         goalEnough = False
29         goalName[goalName.index(name)] = textbox.get()+"\n"
30         print(goalName)
31         break
32 for state in goalState:
33     if "紐の罌姫 罌姫 罌姫 罌姫 罌姫.\n" == state:
34         goalState[goalState.index(state)] = "x\n"
35         print(goalState)
36         break
37 file.close()
38 stateFile.close()
39 file = open("goalsList.txt", 'w')
40 stateFile = open("goalState.txt", 'w')
41 print(goalName)
42 file.writelines(goalName)
43 stateFile.writelines(goalState)
44 file.close()
45 stateFile.close()
46 changeCheckbuttonText()
47 change_img()
48 newGoalWin.destroy()
49
50 def changeCheckbuttonText():
```

Python 3.9.5 64-bit 0 4

파일(F) 편집(E) 선택 영역(S) 보기(V) 이동(G) 실행(R) 터미널(T) 도움말(H)goalDiary (2).py - Visual Studio Code

goalDiary (2).py 4 X

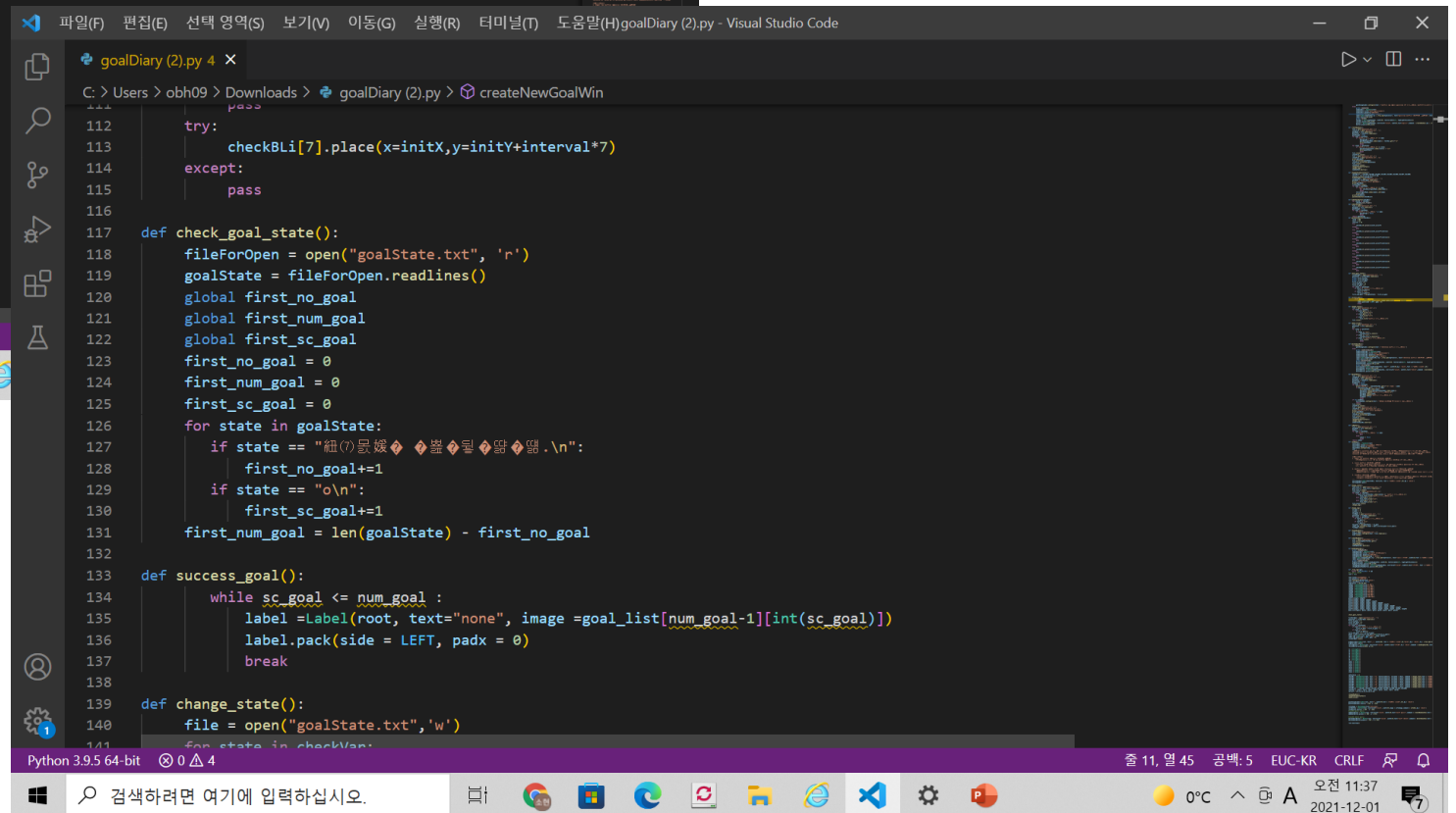
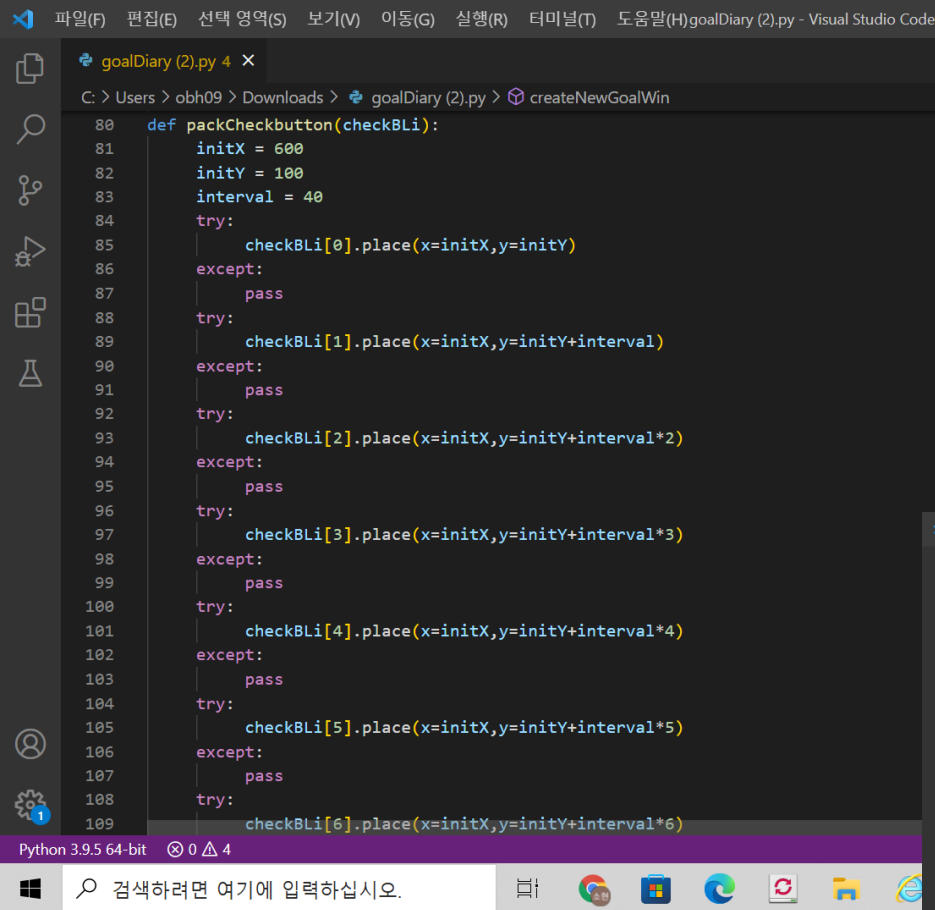
C: > Users > obh09 > Downloads > goalDiary (2).py > createNewGoalWin

```
48 newGoalWin.destroy()
49
50 def changeCheckbuttonText():
51     checkBList = [checkB1, checkB2, checkB3, checkB4, checkB5, checkB6, checkB7, checkB8]
52     varList = [v1, v2, v3, v4, v5, v6, v7, v8]
53     hideCheckbutton(checkBList)
54     fileForOpen = open("goalsList.txt", 'r')
55     goalName = fileForOpen.readlines()
56     print("罌姫 罌姫 罌姫 罌姫 罌姫 goalName")
57     print(goalName)
58     fileForOpen.close()
59     for name in goalName:
60         if "紐の罌姫 罌姫 罌姫 罌姫 罌姫.\n" == name:
61             del checkBList[goalName.index(name):]
62             break
63             varList[goalName.index(name)].set(name)
64             print(name)
65     print(checkBList)
66     packCheckbutton(checkBList)
67
68 def hideCheckbutton(checkBli):
69     for checkB in checkBli:
70         checkB.place_forget()
71
72 def isGoalEnough():
73     file = open("goalsList.txt", 'r')
74     goalName = file.readlines()
75     goalEnough = True
76     for name in goalName:
77         if "紐の罌姫 罌姫 罌姫 罌姫 罌姫." in name:
78             goalEnough = False
79             break
```

Python 3.9.5 64-bit 0 4

출 11, 열 45 공백: 5 EUC-KR CRLF

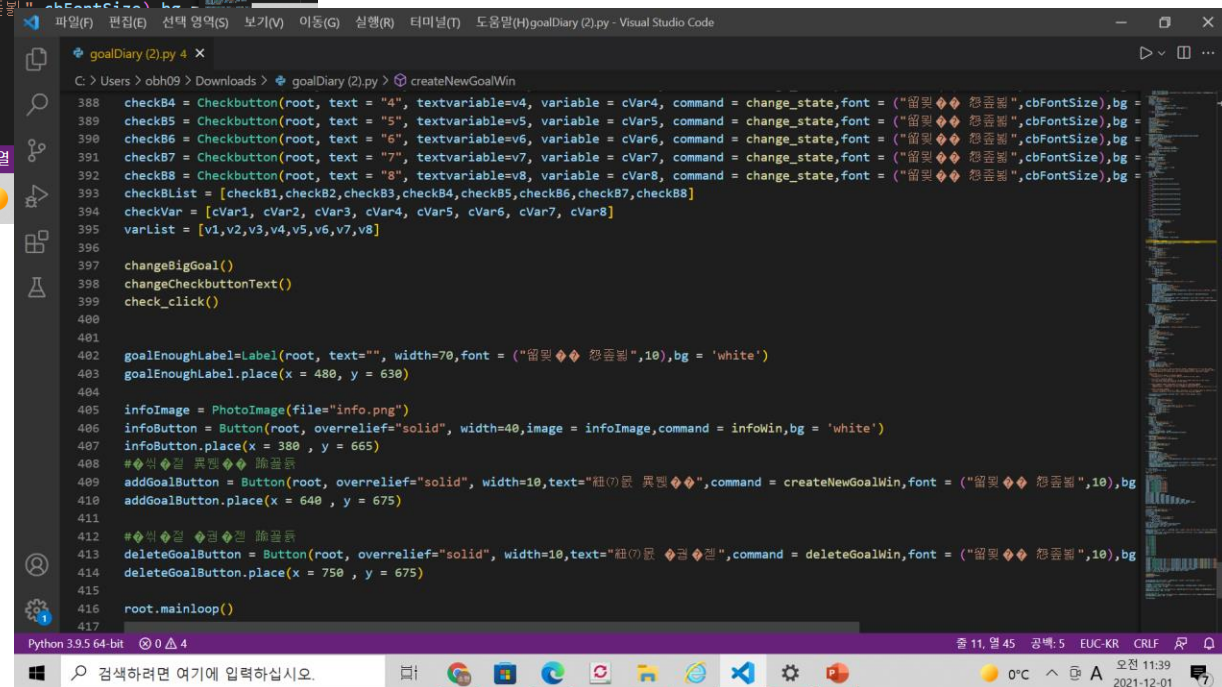
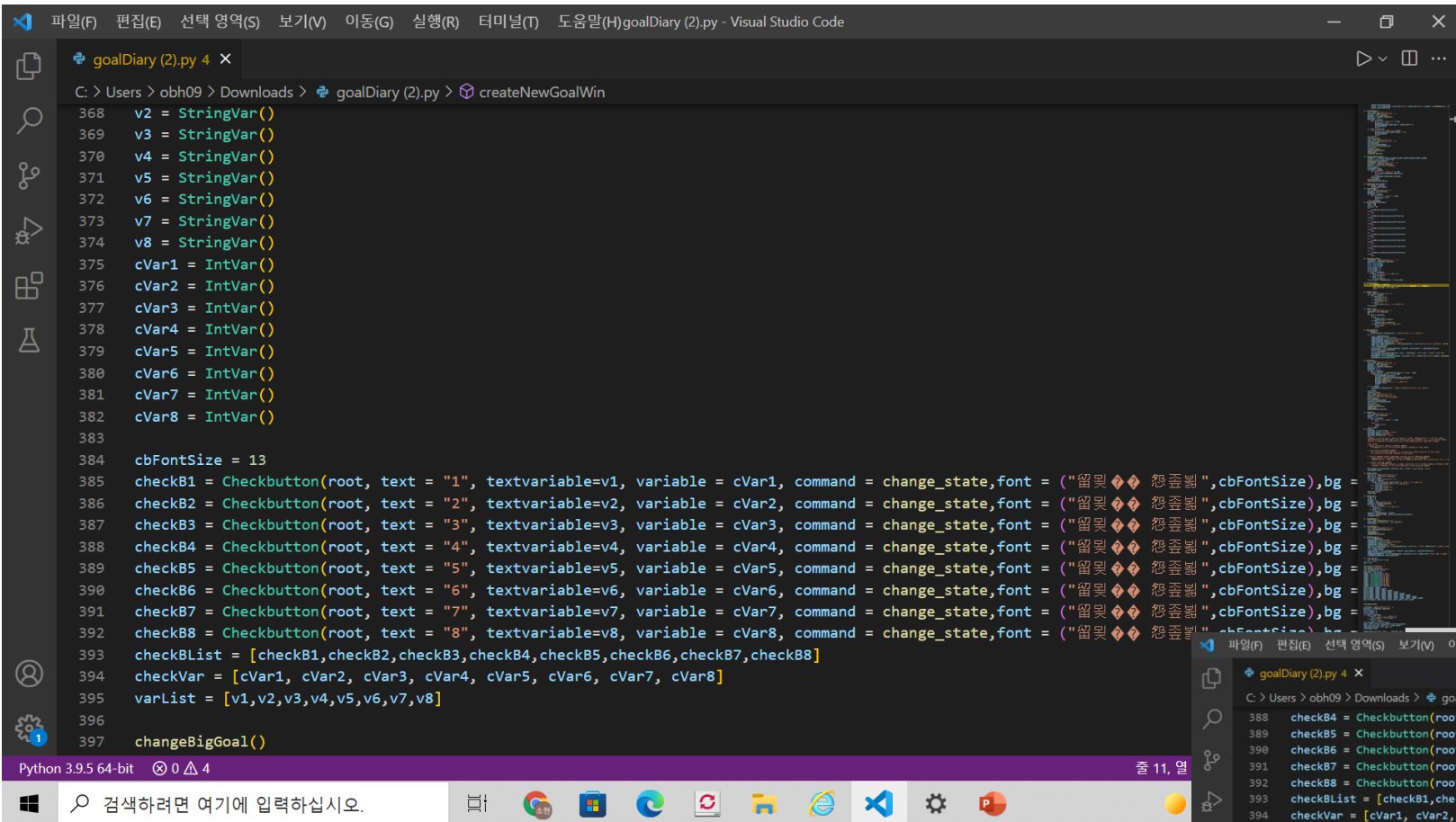
오전 11:36 2021-12-01

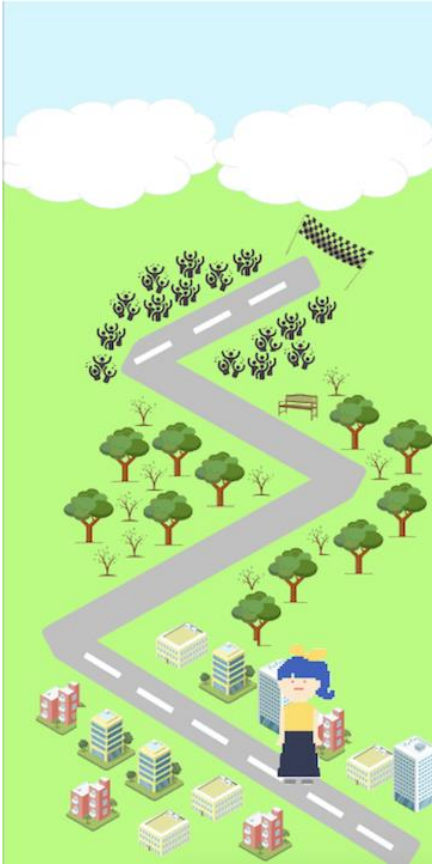
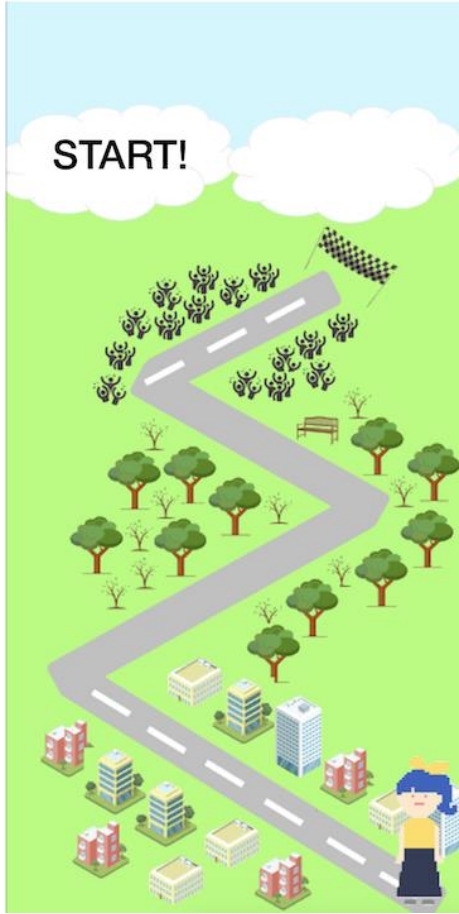


OneDrive

스크린샷이 저장됨

스크린샷이 OneDrive에 추가되었습니다.





...

