

문서 읽기 순서 - 내 소개 프로젝트(2)

개발자 문서를 초보자가 읽어야 할 순서로 정리해 보았습니다. 각 문서를 읽기 순서에 따라서 꼭 정독하고 이해해보세요.

- **녹색**
 - 처음에 꼭 필요한 개념입니다. 이해하기 쉬운 편입니다.
- **주황색**
 - 처음에 꼭 필요한 개념입니다. 이해하기 어려운 편입니다.
- **파란색**
 - 특정 상황에만 필요하거나 초보자에게 당장은 필요하지는 않은 개념입니다. 이해하기 쉬운 편입니다.
- **갈색**
 - 특정 상황에만 필요하거나 초보자에게 당장은 필요하지는 않은 개념입니다. 이해하기 어려운 편입니다.

View Programming Guide for iOS

원문 링크

- Introduction
- View and Window Architecture
 - View Architecture Fundamentals
 - **View Hierarchies and Subview Management**
 - **The View Drawing Cycle**
 - **Content Modes**
 - **Stretchable Views**
 - **Built-In Animation Support**
 - View Geometry and Coordinate Systems
 - **The Relationship of the Frame, Bounds, and Center Properties**
 - **Coordinate System Transformations**
 - **Points Versus Pixels**
 - The Runtime Interaction Model for Views
 - Tips for Using Views Effectively

- Windows
 - Tasks That Involve Windows
 - Creating and Configuring a Window
 - Monitoring Window Changes
 - Displaying Content on an External Display
- Views
 - Creating and Configuring a View Objects
 - Creating and Managing a View Hierarchy
 - Adjusting the Size and Position of Views at Runtime
 - Modifying Views at Runtime
 - Interacting with Core Animation Layers
 - Defining a Custom View
- Animations
 - What Can Be Animated?
 - Animating Property Changes in a View
 - Creating Animated Transitions Between View
 - Linking Multiple Animations Together
 - Animating View and Layer Changes Together

그 외 참고할 문서

- [UIView](#)
- [UIImageView](#)
- [UITextField](#)
- [UITextView](#)