

문서 읽기 순서 - 내 소개 프로젝트(1)

개발자 문서를 초보자가 읽어야 할 순서로 정리해 보았습니다. 각 문서를 읽기 순서에 따라서 꼭 정독하고 이해해보세요.

- [녹색](#)
 - 처음에 꼭 필요한 개념입니다. 이해하기 쉬운 편입니다.
- [주황색](#)
 - 처음에 꼭 필요한 개념입니다. 이해하기 어려운 편입니다.
- [파란색](#)
 - 특정 상황에만 필요하거나 초보자에게 당장은 필요하지는 않은 개념입니다. 이해하기 쉬운 편입니다.
- [갈색](#)
 - 특정 상황에만 필요하거나 초보자에게 당장은 필요하지는 않은 개념입니다. 이해하기 어려운 편입니다.

Auto Layout Guide

원문 링크

- Getting Started
 - [Understanding Auto Layout](#)
 - [Auto Layout Without Constraints](#)
 - [Anatomy of a Constraint](#)
 - [Working with Constraints in Interface Builder](#)
- Auto Layout Cookbook
 - [Stack Views](#)
 - [Simple Constraints](#)
 - [Views with Intrinsic Content Size](#)
- Debugging Auto Layout
 - [Types of Errors](#)
 - [Unsatisfiable Layouts](#)
 - [Ambiguous Layouts](#)
 - [Logical Errors](#)
 - [Debugging Tricks and Tips](#)

- Advanced Auto Layout
 - [Programmatically Creating Constraints](#)
 - [Size-Class-Specific Layout](#)
 - [Working with Scroll Views](#)
 - [Working with Self-Sizing Table View Cells](#)
 - [Changing Constraints](#)
- Appendix
 - [Visual Format Language](#)

관련 문서

- [Xcode Help - About Auto Layout](#)

Human Interface Guidelines for iOS

원문 링크

Human Interface Guidelines for iOS는 모두 짚욱 읽어보세요! **약속해요!**

그 외 참고할 문서

- [Xcode Help](#)
 - [Get started in Xcode](#) **챕터**는 꼭 한 번쯤 읽어보세요!
- [Asset Catalog Format Reference](#)