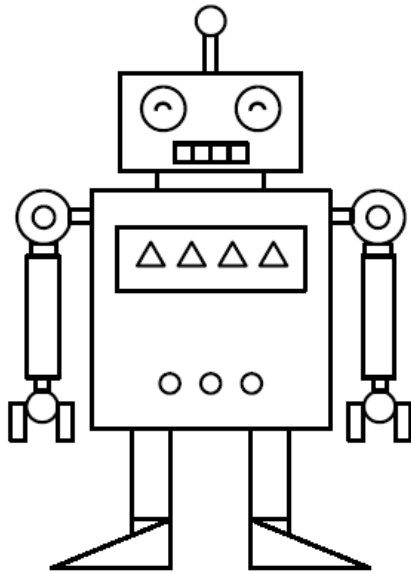


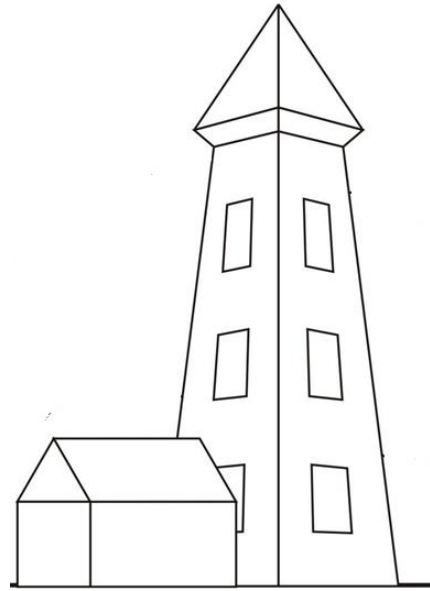
TALLER # 6 DE COMPUTACIÓN GRAFICA.

Nombre: _____ Código: _____

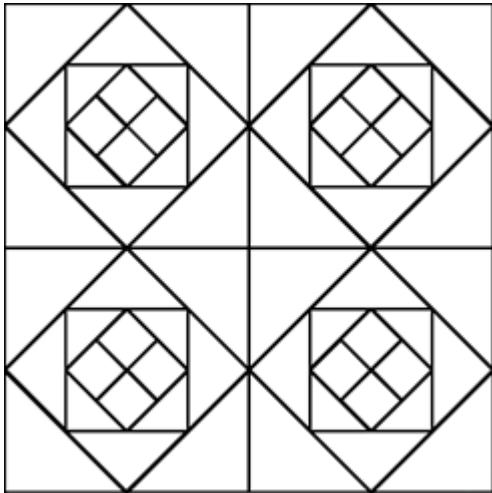
Elaborar las siguientes figuras usando primitivas graficas



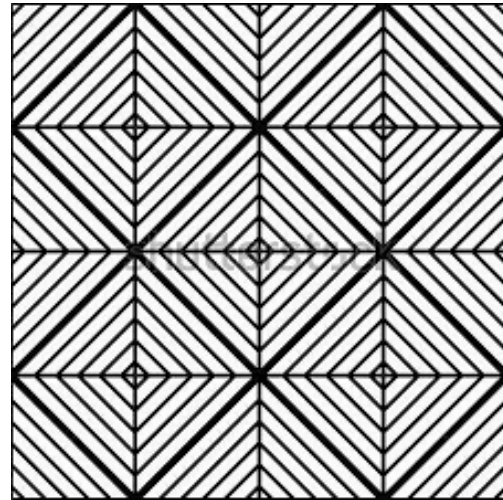
1 Unidad



1 unidad



1.5 Unidades



1.5 Unidades