

# Atividade prática

Este material integra a estação “Planejamento Gamificado”. Recomenda-se a impressão de uma única cópia, preferencialmente colorida. O material deverá ser recortado para que os participantes organizem as camadas caracterização, dinâmica, mecânica e componentes, encaixando as peças e associando-as aos respectivos conceitos.

Define o público-alvo, as competências e habilidades esperadas, as necessidades da turma e a intencionalidade pedagógica do professor, contextualizando todo o planejamento gamificado.

Espaço em que são apresentados os objetivos a alcançar, as etapas do percurso, a história que envolve a atividade e as emoções que se deseja provocar.

Aqui são planejados os desafios que os estudantes realizarão, as regras e os materiais necessários, além da forma como ocorrerá o avanço e o acompanhamento do progresso na experiência gamificada.

Nos componentes, são definidos os elementos visuais e tangíveis da proposta, como pontos, símbolos, avatares e outros elementos que tornam a experiência mais atrativa e compreensível.

# **Caracterização**

**Dinâmica**

**Mecânica**

**Componentes**