

MAPA DE EMPATIA

LIBRAS em JOGO

Discentes

Nome: _____ Idade: _____

O QUE PENSA E SENTE?

O QUE FALA E FAZ?

O QUE VÊ?

O QUE CONSOME?



QUAIS SUAS DORES?

QUAIS SUAS NECESSIDADES
DE APRENDIZAGEM?

COMO A GAMIFICAÇÃO PODE AJUDAR?