Routing

Routing jest mechanizmem mapującym adresy URL do odpowiadającym im akcjom kontrolera. Kiedy użytkownik klika w link, przechodzi do strony poprzez bezpośrednie wpisanie adresu lub następuje automatyczne przekierowanie rozpoczyna się nowe połączenie z serwerem. W założeniach protokołu http adres URL zawierał w sobie ścieżkę reprezentującą fizyczne położenie pliku na dysku.

TODO: Obrazek z katalogami i adresem

Takie rozwiązanie, choć w pełni dające możliwość zbudowania kompletnej aplikacji, posiada szereg wad, m.in.:

* Eksponowanie klientowi struktury i hierarchii plików oraz katalogów na serwerze. O ile prawdą jest, że dla poprawnie zabezpieczonej aplikacji powinno być obojętne czy struktura plików jest jawna czy nie, to jednak jej znajomość przez hakera jeszcze przed atakiem pozwala na jego sprawniejsze i szybsze wykonanie.
* Trudność zaimplementowania dispachowania {TODO: język} akcji kontrolera.
* Bezpośredni dostęp poprzez ścieżkę narzuca problem ograniczania dostępu do konkretnych plików, które nie powinny być dostępne dla wszystkich użytkowników, bądź tylko dla wybranej grupy.
* Nieatrakcyjny i nieprzyjazny wygląd adresów URL dla użytkownika.

Mechanizm routingu umożliwia obejście tego problemu. Żądanie do serwera jest przechwytywane, a następnie kierowanie do warstwy routingu. Tam tzw. „Router” jest odpowiedzialny za przeanalizowanie żądania, nie tylko pod kątem podanego adresu, ale również użytej metody htpp.

TODO: przykład przechwytywania z użyciem .httpaccess

TODO: constrainty

Kontrolery

Model

TODO: opisać jak model w ujęciu ORM bywa mylony z modelem MVC

<http://michalorman.pl/blog/2010/03/model-widok-kontroler/>

Widok

Słownik:

Hacker

MVC

Model

Widok

Kontroler

Framework

Żądanie - Request