

КУРС: «ПЛАТФОРМА MICROSOFT .NET И ЯЗЫК ПРОГРАММИРОВАНИЯ C#»

Тема: Пространства имен

Модуль 4

Задание 1

Создайте приложение «Крестики-Нолики». Пользователь играет с компьютером. При старте игры случайным образом выбирается, кто ходит первым. Игроки ходят по очереди. Игра может закончиться победой одного из игроков или ничьей. Используйте механизмы пространств имён.

Задание 2

Добавьте к первому заданию возможность игры с другим пользователем.

Задание 3

Создайте приложение для перевода обычного текста в азбуку Морзе. Пользователь вводит текст. Приложение отображает введенный текст азбукой Морзе. Используйте механизмы пространств имён.

Задание 4

Добавьте к предыдущему заданию механизм перевода текста из азбуки Морзе в обычный текст.