### node全局变量

\_\_filename：当前正在执行的脚本文件的绝对路径

\_\_dirname : 表示当前执行脚本所在的目录。

延时器：

setTimeout(cb, ms)：全局函数在指定的毫秒(ms)数后执行指定函数(cb)。：setTimeout() 只执行一次指定函数。

clearTimeout( t ) 全局函数用于停止一个之前通过 setTimeout() 创建的定时器。 参数 t 是通过 setTimeout() 函数创建的定时器。

setInterval(cb, ms) 全局函数在指定的毫秒(ms)数后执行指定函数(cb)。

定时器：

setInterval(cb, ms) 全局函数在指定的毫秒(ms)数后执行指定函数(cb)，会不停的调用函数，直到clearInterval() 被调用或窗口被关闭。

clearInterval(t) 函数来清除定时器。

console.log(“%d”,111) //111 类似于PHP的sprintf

console.time(标签名)

…//执行一些代码

console.timeEnd(标签名)

//标签名：0.17ms

### 常用工具

* 1. util

util.inherits(constructor, superConstructor)是一个实现对象间原型继承的函数；

只能继承原型上的属性和方法

util.inspect(obj) 将任意对象转为字符串

util.isArray(object) 判断参数是否是数组

util.isRegExp(object) 判断参数是否是正则表达式

* 1. url

url.parse(‘http://localhost:3000/user?name=菜鸟教程&url=www.runoob.com’)

返回一个对象，有下面的属性：



var obj = url.parse(url);

obj.query ：？后参数组成的对象

obj.pathname : 从域名后面到？前面之间的内容

### 文件系统

### 工具模块

* 1. OS模块

var os = require("os")

方法：

|  |  |
| --- | --- |
| **序号** | **方法 & 描述** |
| 1 | **os.tmpdir()** 返回操作系统的默认临时文件夹。 |
| 2 | **os.hostname()** 返回操作系统的主机名。 |
| 3 | **os.type()** 返回操作系统名 |
| 4 | **os.platform()** 返回操作系统名 |
| 5 | **os.totalmem()** 返回系统内存总量，单位为字节。 |
| 6 | **os.freemem()** 返回操作系统空闲内存量，单位是字节。 |

属性：

os.EOL ：定义了操作系统的行尾符的常量。

* 1. Path模块

var path = require("path")

|  |  |
| --- | --- |
| **序号** | **方法 & 描述** |
| 1 | **path.normalize(p)** 规范化路径，注意'..' 和 '.'。 |
| 2 | **path.join([path1][, path2][, ...])** 用于连接路径。该方法的主要用途在于，会正确使用当前系统的路径分隔符，Unix系统是"/"，Windows系统是"\"。 |
| 3 | **path.resolve([from ...], to)** 将 **to** 参数解析为绝对路径。 |
| 4 | **path.isAbsolute(path)** 判断参数 **path** 是否是绝对路径。 |
| 5 | **path.resolve(from, to)** 用于将相对路径转为绝对路径。 |
| 6 | **path.dirname(p)** 返回路径中代表文件夹的部分，同 Unix 的dirname 命令类似。 |
| 7 | **path.basename(p[, ext])** 返回路径中的最后一部分。同 Unix 命令 bashname 类似。 |
| 8 | **path.extname(p)** 返回路径中文件的后缀名，即路径中最后一个'.'之后的部分。如果一个路径中并不包含'.'或该路径只包含一个'.' 且这个'.'为路径的第一个字符，则此命令返回空字符串。 |
| 9 | **path.parse(pathString)** 返回路径字符串的对象。 |
| 10 | **path.format(pathObject)** 从对象中返回路径字符串，和 path.parse 相反。 |

属性：

|  |  |
| --- | --- |
| **序号** | **属性 & 描述** |
| 1 | **path.sep** 平台的文件路径分隔符，'\\' 或 '/'。 |
| 2 | **path.delimiter** 平台的分隔符, ; or ':'. |