

Programske metode i apstrakcije

Vježba 2

Napravite direktorij vjezba02 unutar direktorija D:\PMA\prezime_ime. Do kraja sata rješenja barem dva zadatka trebate predati na Moodle na odgovarajuće mjesto.

1. Napisati program u kojem korisnik unosi inicijale sve dok ne unese znak '0'. Program ispisuje inicijale osobe koja je prva u alfabetu gledajući prvo po prezimenu, pa po imenu, a zatim inicijale osobe koja je zadnja u alfabetu. Prilikom unosa, prvo se unosi ime, a zatim prezime.
2. * Napisati funkciju za pretvaranje vrijednosti varijable tipa `short` u `char` vrijednost. Korisnik unosi `n` brojeva u funkciji `main`. Za prebrojanje koristiti naredbu `do..while`.
 - o Ako je broj negativan, dodijeliti mu vrijednost znaka `':'`.
 - o Ako je broj unutar zatvorenog intervala `[0, CHAR_MAX]` ne mijenja mu se vrijednost.
 - o Ako je broj van danog zatvorenog intervala `[0, CHAR_MAX]`, dodijeliti mu jedinstvenu vrijednost iz zatvorenog intervala `['A', 'Z']`.

Primjer: Za broj 500, ispisat će znak 'G', a za broj -500 znak ':'.

Napomena: Za konvertiranje u zatvoreni interval `['A', 'Z']` koristite sličnu logiku kao u petom zadatku vježbe 1. Konstanta `CHAR_MAX` definirana je u `limits.h`.

3. Napisati funkciju koja za interval `[a, b]` i cijele brojeve `m` i `n` ispisuje "Fizz" za sve brojeve između `a` i `b` koji su djeljivi sa `m`, "Buzz" za sve brojeve djeljive sa `n`, a "FizzBuzz" za sve brojeve djeljive i sa `m` i sa `n`.
4. Napisati funkciju koja računa koliko znamenki ima uneseni `unsigned` broj. Koristiti naredbu `while`.
5. Napisati funkciju koja u intervalu `[a, b]` računa ukupan zbroj svakog `n`-tog broja. Brojeve `a`, `b`, `n` unosi korisnik.
6. * Napisati funkciju koja će za uneseni `n` ispisati mrežu `m x n` sljedećeg oblika (primjer za `m = 7`, `n = 5`):

```
*   *   *
  *   *
*   *   *
  *   *
*   *   *
  *   *
*   *   *
```