

```
if(text.equals("가위")) {
    사용자=바위, 컴퓨터=바위, 비겼습니다
    가위 바위 보>>
    바위
    사용자=바위, 컴퓨터=가위, 사용자가 이겼습니다
    가위 바위 보>>
}
```

```
if(text.equals("가위")) {
    컴퓨터와 가위 바위 보 게임을 합니다
    가위 바위 보>>
    가위
    사용자=가위, 컴퓨터=가위, 비겼습니다 가위 바위 보>>
}
```

```
28 else if(text.equals("가위")) {
    if(text.equals("가위")) {
        사용자=보, 컴퓨터=보, 비겼습니다 가위 바위 보>>
        보
        사용자=보, 컴퓨터=가위, 사용자가 졌습니다 가위 바위 보>>
        보
        사용자=보, 컴퓨터=보, 비겼습니다 가위 바위 보>>
    }
}
```