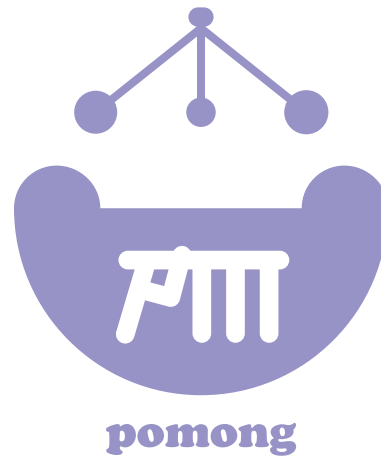


## VISUAL GUIDELINE FOR POMONG



## INTRODUCTION



저출산의 시대가 다가오면서 젊은 부모 또는 싱글맘들은 자신의 아이들에게 더 많은 관심을 가지게 되었다. 신생아부터 아이가 정신적으로 자리를 잡기 전까지 아이의 패션, 용품 등 여러 가지를 신경을 쓰며 다른 아이보다 더 패셔너블하고 개성있으며 항상 아름다운 아이로 관심받을 수 있게 키워가는 것이 요즘 부모들의 트렌드이다.

하지만 아이들이 자라나며 디자인적이고 심플하며 기능성 있는 것들을 찾을 때 난감하지 않을 수가 없을 것이다. 그런 부모들과 아이들을 위해 포뮹은 안전하고 디자인적이며 사랑스러운, 그 어떤 면에서든 모든 부모들이 만족 할 만한 제품들을 만들고 있다.

# CONTENTS

1. SYMBOL

2. LOGOTYPE

3. SIGNATURE

4. SAFEAREA

5. COLOR SYSTEM

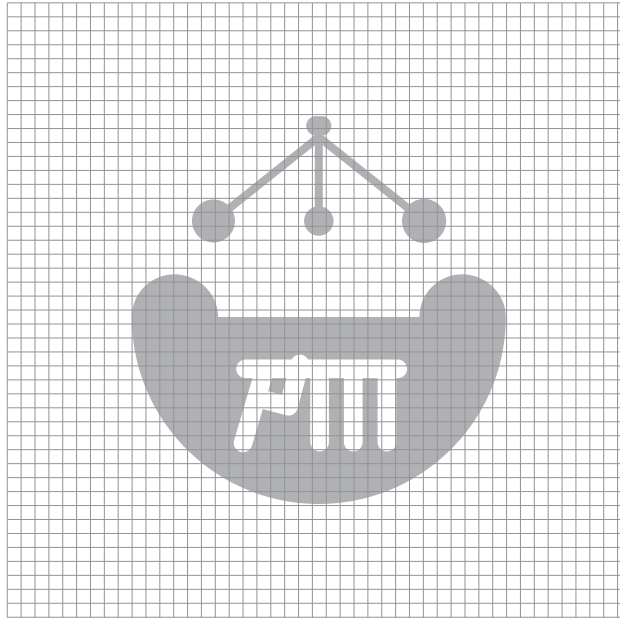
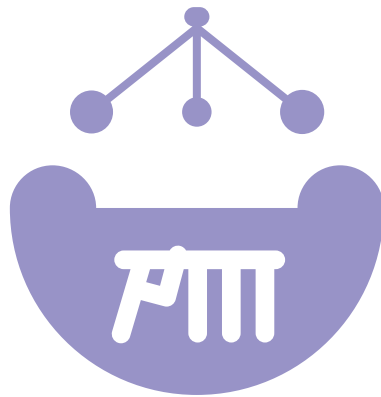
6. BACKGROUND COLOR

7. INCORRECT USAGE

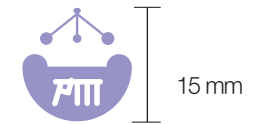
8. PATTERN



## SYMBOL



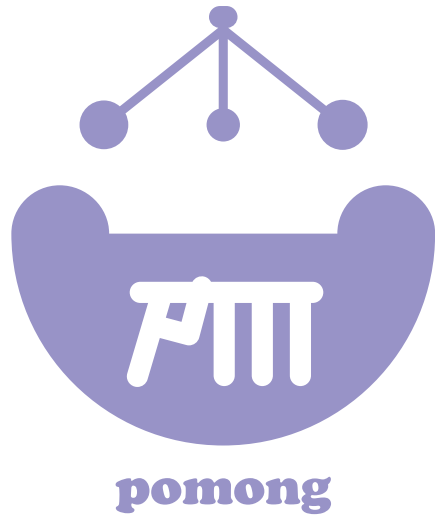
최소 SIZE 규정



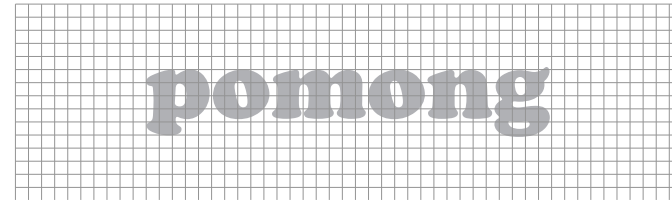
포몽은 포근포근과 몽글몽글의 합성어로서, 아이를 위한 부드럽고 따뜻한 느낌과 아기볼의 말랑말랑하고 포동포동한 매끄러운 느낌을 표현한 네이밍이며 아기용품에 대한 모든 것을 안전하고 사랑스러운 디자인과 아기와 부모 모두가 만족할 수 있는 최고의 제품으로 만들어낸다는 의미입니다.

포몽의 심볼은 요람과 모빌을 기본 형태로 잡고 있으며 요람 안의 코끼리는 포몽(Po Mong)의 스펠링 첫 자인 P와 M을 따서 만들어진 타이포 요소라고 볼 수 있는 형태이며 요람과 코끼리는 안전성과 따뜻하고 포근함을 뜻하며 모빌은 세상의 것들을 많이 보며 창의적이고 아름답게 자라는 의미로 이 세개의 심볼이 합쳐진 의미는 '사랑스러운 아이가 되어라' 는 것을 상징하고 있습니다. 심볼은 정해진 형태에서 변화주는 것을 허용하지 않으며, 정해진 컬러시스템의 사용을 원칙으로 합니다.

## LOGOTYPE



로고타입은 포몽의 공식적인 명칭을 표기하기 위해 디자인 된 문자입니다. 로고타입은 심볼과의 연계성과 관련되어 디자인 되어야 하며, 디자인 컨셉을 담고 있어야 합니다. 원칙적으로 코퍼레이트 심볼의 사용을 우선으로 하며 여러가지 제약으로 심볼의 사용이 불가능할 경우에는 코퍼레이트 로고타입을 사용하도록 하고있으나 포몽의 경우에는



서식용 서체

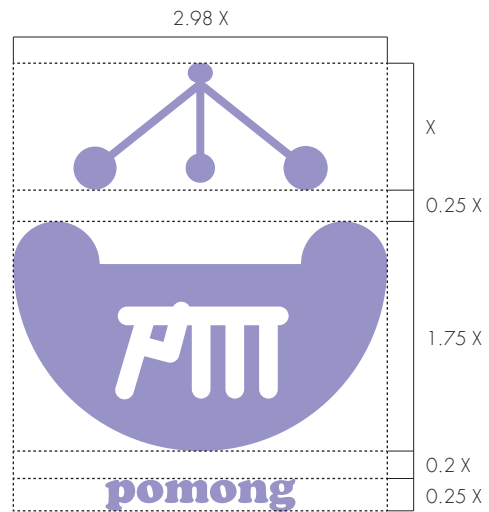
Cooper Black

**A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z**  
**a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z**  
**1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 . , / “ ” @ # \$ % ^ & \* ( ) \_ - + = ` ~ ; : ? !**

심볼과 로고가 함께 쓰일 때, 의미가 더해지기 때문에 주로 함께 쓰는 것을 권장합니다. 포몽은 서식용 서체인 'Cooper Black' 을 지정하여 사용하고 있으므로 로고를 쓸 때 위치와 컬러 시스템 등을 주의하여 사용하시기 바랍니다.

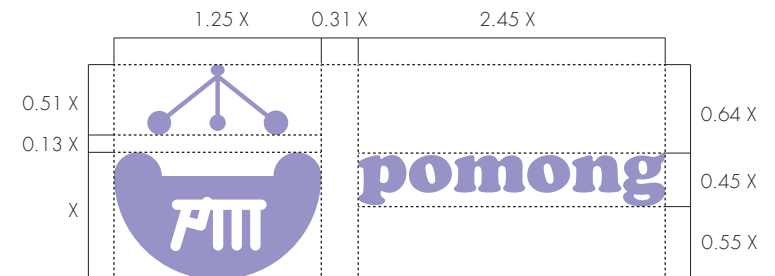
## SIGNATURE

TYPE A



시그니처는 심볼마크를 가장 효과적으로 결합시킨 정식 표기입니다. 시그니처 적용매체의 상황에 따라 적절한 형을 사용하여 선택 활용할 수 있으며, 그 기능과 용도에 맞도록 좌우, 상하 등의 시그니처를 개발했습니다.

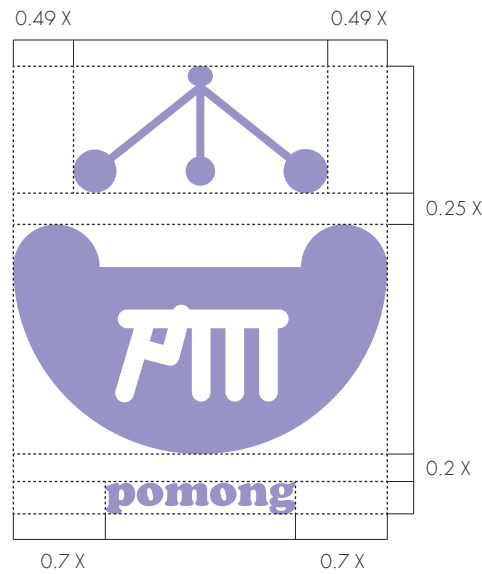
TYPE B



간격이나 크기를 사용자가 임의로 변경하게 되면, 시그니처 시스템의 일관성이 없어지고 이미지의 혼란이 오게 되므로 시그니처를 재생할 경우에는 재생 원고를 이용한 일반 제판이나 컴퓨터 출력 방식으로 합니다.

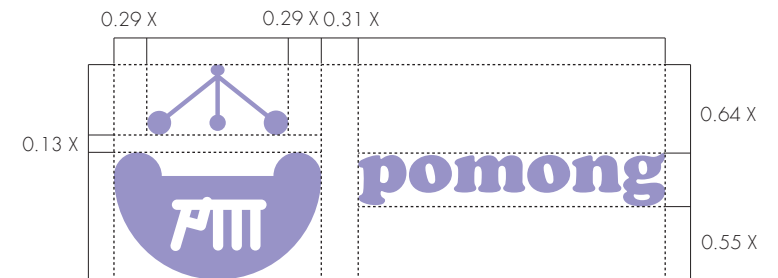
## SAFEAREA

TYPE A



최소 공간 규정은 심볼마크와 로고타입을 가장 보기 좋게 효과적으로 조합시킨 정식 표기입니다. 시그니처 적용매체의 상황에 따라서 적절한 형을 선택하여 사용할 수 있습니다.

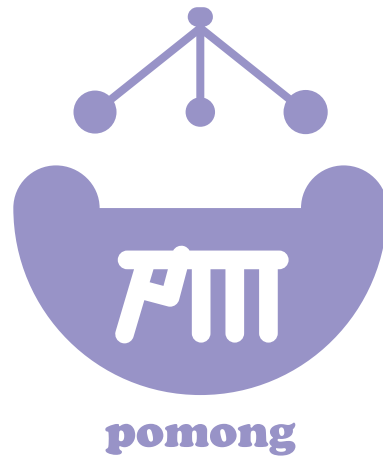
TYPE B



로고의 간격이나 크기에 사용자가 임의로 변경하게 되면 시그니처 시스템의 일관성이 없어지고, 이미지 손실을 가져올 수 있으니 정해진 규격에 따라 사용해야 합니다.

## COLOR SYSTEM

### MAIN COLOR



PANTONE 2645 M  
C 41 M 40 Y 0 K 0

시그니처를 올바르게 사용하기 위해서는 코퍼레이트 컬러에 준하여 사용해야 합니다. 코퍼레이트 컬러는 메인 컬러와 서브 컬러로 나누어져 있습니다. 포몽의 메인 컬러는 보라색 계열로 호홉이 짙을 수 있는 아기에게 평온함을 주고 정서와 에너지를 얻어 창의성을 높이고 직관력과 개성을 개방하며 감성을 자극시킬 효과를 주는 PANTONE 2645 M을 메인 컬러로 사용하여 나타내고 있습니다.

또한, 포인트 컬러로 하늘색과 노란색을 남자아이와 여자아이의 상징적인 컬러로 두어 용품을 구분할 때 쓸 수 있도록 지정해놓았습니다. 컬러를 사용할 시에는 컬러 시스템에 규정되어진 색을 쓰는 것을 원칙으로 합니다.



## COLOR SYSTEM

색상 활용



흑백 색상 활용



PANTONE COOL GRAY 7C  
C 0 M 0 Y 0 K 36

단도 컬러 색상 활용



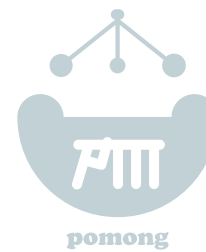
PANTONE 472 C  
C 0 M 34 Y 52 K 0

금색 색상 활용



PANTONE 124 C  
C 0 M 28 Y 100 K 6

은색 색상 활용

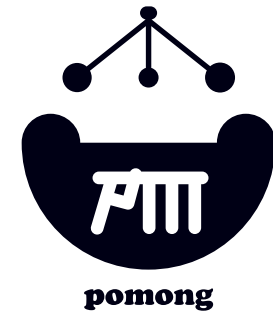


PANTONE 7542 C  
C 10 M 0 Y 3 K 16

## COLOR SYSTEM

색상 활용

포인트 컬러 색상 활용



PANTONE 291 C  
C 33 M 3 Y 0 K 0



PANTONE 122 C  
C 0 M 17 Y 80 K 0



PANTONE 384 C  
C 20 M 100 Y 0 K 19



PANTONE BLACK 6C  
C 100 M 35 Y 0 K 100

## BACKGROUND COLOR

WHITE



BLACK



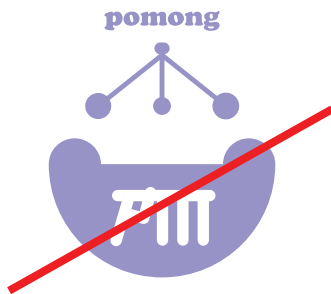
BABY PINK



INDIGO



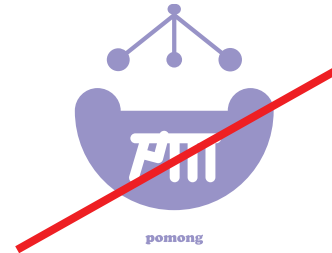
## INCORRECT USAGE



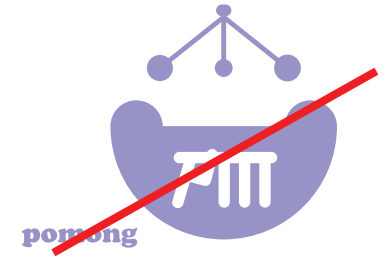
심볼과 로고타입의 위치를 바꿀 경우



심볼의 크기를 임의적으로 줄일 경우



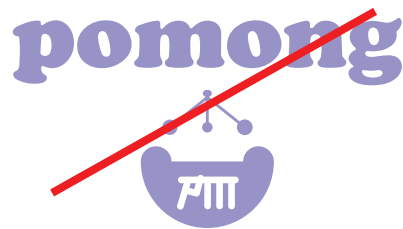
로고타입의 크기를 임의적으로 줄일 경우



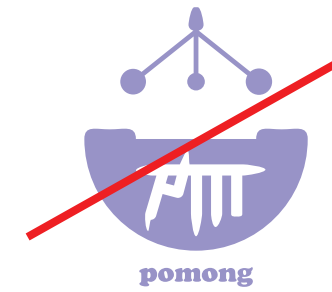
로고타입의 위치를 옮길 경우



심볼을 줄여 위치를 바꿀 경우



로고타입과 심볼의 크기를 임의적으로  
줄여 위치를 바꿀 경우



심볼의 형태를 임의적으로 바꿀 경우



그림자를 넣을 경우

# PATTERN

