07. Array 객체

Array 객체란

Array 객체로 배열 만들기

```
    var numbers = ["one", "two", "three", "four"]; //리터럴을 사용한 배열
    var numbers = new Array("one", "two", "three", "four"); //Array 객체를 사용한 배열
```

배열에서 for문 사용하기

```
var seasons = ["봄", "여름", "가을", "겨울"]seasons.length4
```

```
> for (var i = 0; i < seasons.length; i++) {
    console.log(seasons[i]);
}
봄
여름
가을
겨울</pre>
```

Array 객체란

Array 객체: 배열에 활용하는 많은 속성과 함수가 미리 정의되어 있는 객체

Array 객체로 배열 만들기

```
초깃값이 없을 때
```

> var myArray = new Array(); //Array 객체의 인스턴스를 만듭니다.

```
초깃값이 있을 때
```

```
var numbers = ["one", "two", "three", "four"]; //리터럴을 사용한 배열
```

> var numbers = new Array("one", "two", "three", "four"); //Array 객체를 사용한 배열

둘 이상의 배열을 연결하는 concat() 함수

- 기존의 배열에 또 다른 배열이나 값을 합쳐서 새로운 배열을 만드는 함수
- concat() 함수는 새로운 배열을 만들기 때문에 기존의 nums나 chars 배열에는 영향을 주지 않음

```
> var nums = ["1", "2", "3"];
> var chars = ["a", "b", "c", "d"];

> nums.concat(chars) //nums 배열에 chars 배열 연결

< ▶ (7) ["1", "2", "3", "a", "b", "c", "d"]

nums chars

> chars.concat(nums) //chars 배열에 nums 배열 연결

< ▶ (7) ["a", "b", "c", "d", "1", "2", "3"]
```

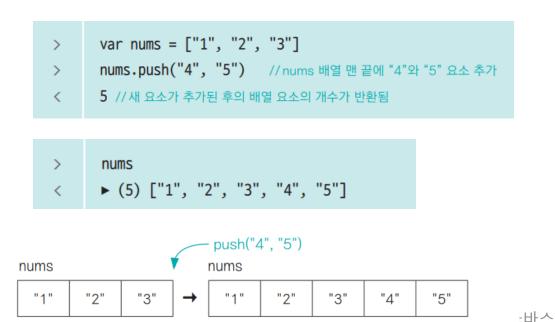
배열 요소를 연결하는 join() 함수

- 지정한 구분 기호를 사용해 배열 요소 연결
- 구분 기호를 지정하지 않으면 쉼표(,)로 구분

```
    nums.join() //구분 기호 없이 연결
    "1,2,3"
    nums.join("-") //구분 기호("-")를 사용해 연결
    "1-2-3"
```

새로운 요소를 추가하는 push() 함수와 unshift() 함수

- push() 함수 : 배열의 맨 끝에 요소 추가
- unshift() 함수 : 배열의 맨 앞에 요소 추가
- 새 요소가 추가된 후의 요소 개수가 반환됨



배열에서 요소를 추출하는 pop() 함수와 shift() 함수

- pop() 함수 : 배열의 맨 뒤에 있는 요소 추출
- shift() 함수: 배열의 맨 앞에 있는 요소 추출
- 추출한 요소가 반환됨

```
> var study = ["html", "css", "javascript"]
< study.pop()
> "javascript"
< study
> \( \) (2) ["html", "css"]
```

```
> var js = ["es6+", "node", "react", "angular", "vue"]
> js.shift()
< "es6+"</pre>
```

원하는 위치의 요소를 삭제/추가하는 splice() 함수

- 괄호 안에 들어 있는 인수에 따라 일정 구간의 요소를 삭제하고 새로운 요소를 추가하는 함수
- splice() 함수를 실행하면 삭제한 구간의 요소들로 이루어진 새로운 배열이 결괏값으로 표시됨.
- 1) 인수 1개 : 인수가 가리키는 인덱스의 요소부터 배열의 끝 요소까지 삭제

```
    var numbers = [0, 1, 2, 3, 4, 5]
    numbers.splice(2) //인덱스 2(세 번째 요소) 이후 끝까지 삭제
    ► (4) [2, 3, 4, 5] //삭제된 요소로 이루어진 배열
    numbers
    ► (2) [0, 1] //수정된 원래 배열
```

원하는 위치의 요소를 삭제/추가하는 splice() 함수

2) 인수 2개 : 첫번째 인수는 인덱스이고 두번째 인수는 삭제할 개수

```
> var study = ["html", "css", "web", "jquery"]
> study.splice(2,1) //인덱스 2에서 한 개 삭제
< ▶ ["web"] //삭제된 요소로 이루어진 배열
> study
< ▶ (3) ["html", "css", "jquery"] //수정된 원래 배열
```

원하는 위치의 요소를 삭제/추가하는 splice() 함수

3) 인수 3개 : 첫 번째 인수는 해당 배열에서 삭제를 시작할 위치, 두 번째 인수는 삭제할 개수, 제한 위치에 새로 추가할 요소 . 기존 배열의 요소를 삭제하지 않고 새로운 요소를 추가하고 싶다면 삭제할 개수를 지정하는 두 번째 인수에 0을 넣는다.

```
> study.splice(2, 1, "js")

< ▶ ["jquery"] //인덱스 2에서 1개 삭제

> study

> study

> w ["jquery"] //안데스 2에서 1개 삭제

> study

> w ["jquery"] //삭제한 요소가 없기 때문에 실행 결과는 빈 배열

> study

> w ["html", "css", "js"] //삭제한 자리에 새로운 요소를 추가

- (3) ["html", "css", "jquery", "js"] //새로운 요소 추가
```

원하는 위치의 요소들을 추출하는 slice() 함수

- 여러 개의 요소를 추출하는 함수
- 1) 시작 인덱스와 끝 인덱스를 지정하면 시작 인덱스부터 끝 인덱스 직전까지 추출
- 2) 시작 인덱스만 지정할 경우 시작 인덱스부터 끝까지 모두 추출

```
> var colors = ["red", "green", "blue", "white", "black"]
> colors.slice(2)
< ▶ (3) ["blue", "white", "black"] //인덱스 2부터 끝까지 추출
> colors
< ▶ (5) ["red", "green", "blue", "white", "black"] //원래 배열은 변경되지 않음

> var colors2 = colors.slice(1, 4)
> colors2
< ▶ (3) ["green", "blue", "white"]
> colors
> (5) ["red", "green", "blue", "white", "black"]
```

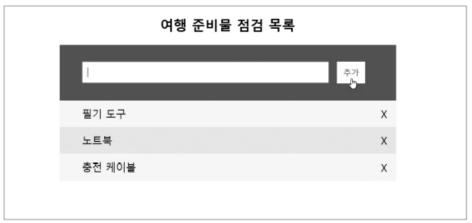
더 많은 Array 객체의 함수 살펴보기

https://developer.mozilla.org/

https://developer.mozilla.org/ko/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Array

[미리보기] 여행 준비물 점검 프로그램



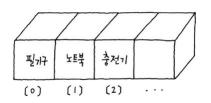




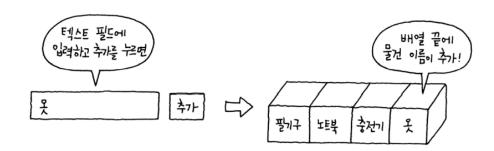


생각해 보기

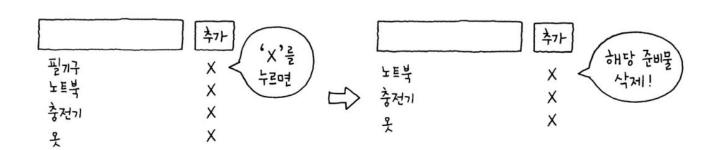
1) 배열 만들기



2) 챙길 물건 배열에 추가하기 – 텍스트 필드 사용



- 3) 추가한 내용, 목록 형태로 화면에 표시하기 for문 사용
- 4) 챙겼다면 목록에서 삭제하기



입력 필드 만들기

실습 파일: 07\index.html

7 <link rel="stylesheet" href="css/input.css">

```
9 〈div id="wrapper"〉
10 〈h2〉여행 준비물 점검 목록〈/h2〉 //제목
11 〈form〉
12 〈input type="text" id="item" autofocus="true"〉 //입력용 텍스트 필드
13 〈button type="button" id="add" class="addBtn"〉추가〈/button〉
14 〈/form〉
15 〈div id="itemList"〉〈/div〉 //준비물 목록이 표시될 영역
16 〈/div〉
```

항목 추가하기 & 표시하기

```
var itemList = [];
    var addBtn = document.guerySelector("#add"); // '추가' 버튼
    addBtn.addEventListener("click", addList); // addBtn을 클릭하면 addList 함수 실행
5
    function addList() {
6
      var item = document.querySelector("#item").value; // 텍스트 필드 내용 가져옴
8
     if (item != null) {
       itemList.push(item); // itemList 배열의 끝에 item 변수 값 추가
9
10
       document.querySelector("#item").value = ""; // id="item"인 요소의 값을 지움
       document.querySelector("#item").focus(); // 텍스트 필드에 focus() 메서드 적용
11
12
      showList(); // 목록을 표시하는 showList() 함수 실행
13
14
15
16
    function showList() {
17
     var list = ""; // 목록을 시작하는  태그 저장
18
     for (var i=0; i<itemList.length; i++) { // 배열 요소마다 반복
       list += "" + itemList[i] + ""; // 요소를 ~로 묶음
19
20
      list += ""; // 목록을 끝내는  태그 저장
21
22
      document.guerySelector('#itemList').innerHTML = list; // list 내용 표시
23
24
```

실습 파일 : 07₩js₩checklist.js

클릭하면 항목 삭제하기

```
실습 파일 :
        var itemList = [];
1
                                                                                         07₩js₩checklist.js
        var addBtn = document.querySelector("#add");
        addBtn.addEventListener("click", addList); // addBtn.onclick = addList; 라고 해도 됨
4
5
        function addList() { --
6 +
14
15
16 🛨
       function showList() { --
29
30
31
        function removeList() {
32
         var id = this.getAttribute("id"); // this(클릭한 삭제 버튼)의 id 값 가져와 id 변수에 저장
         itemList.splice(id, 1); // itemList 배열에서 인덱스 값이 id인 요소 1개 삭제
33
34
         showList(); // 변경된 itemList 배열을 다시 화면에 표시
35
```