



CV

**OSKAR
BIENKO**

E-mail: **oskar.bienko@onet.pl**

Telefon: **880 964 502**

Data urodzenia: **23.05.2001**

Miejscowość: **Kęsowo**



Jestem studentem II roku informatyki o specjalizacji programowanie aplikacji biznesowych. Ciągłe szukam drogi, w której chciałbym się rozwijać. Stawiam swoje kroki we frontendzie, backendzie, a nawet w tworzeniu gier. Próbuję swoich sił w różnych projektach - mniejszych czy większych, z różnym skutkiem. Szybko się uczę i chcę rozwijać się w nowych technologiach. Nowe wyzwania to dla mnie nie problem.

UMIEJĘTNOŚCI

C++ · C# · Python · SQL · HTML · CSS · JavaScript · Unity · Java · XAML ·
Flask · Perl

ZNAJOMOŚĆ JĘZYKÓW

angielski: poziom średnio zaawansowany

WYKSZTAŁCENIE

10.2020 – obecnie
1 rok 7 mies.

Uniwersytet Kazimierza Wielkiego w Bydgoszczy

Kierunek: informatyka

Specjalizacja: Programowanie aplikacji biznesowych

Poziom wykształcenia: inżynier

09.2017 – 06.2020
2 lata 10 mies.

Liceum Ogólnokształcące im. Bartłomieja Nowodworskiego w Tucholi

Poziom wykształcenia: średnie

SZKOLENIA, KURSY, CERTYFIKATY

03.2021

Praktyczne aspekty technologii VR

Organizator: UKW w Bydgoszczy

Dodatkowe informacje: In progress

AKTYWNOŚĆ DODATKOWA

12.2021 – 12.2021 **Cyberiada gamejam**

1 mies.

Dodatkowe informacje: 7 dni

11.2021 – 11.2021 **Cyberiada gamejam**

1 mies.

Dodatkowe informacje: 24h

03.2021 – 03.2021 **Hackathon**

1 mies.

Dodatkowe informacje: 24h

ZAINTERESOWANIA

Fotografia, obróbka zdjęć, tworzenie stron internetowych

LINKI

Portfolio

<https://ossker.github.io/Portfolio/>