Ideas: planteamiento

# Idea 2: Compartir apuntes entre estudiantes

La meta principal de este proyecto es facilitar la compartición de apuntes entre estudiantes universitarios. Esta página servirá para difundir el material y las enseñanzas explicados por los profesores durante las clases. Facilitará el aprendizaje a todos los usuarios que la utilicen.

Un objetivo derivado de la meta principal es ayudar a los estudiantes a que aprueben sus asignaturas, facilitándoles los apuntes. De esta forma, la página web ganará popularidad y ganará usuarios potenciales y reales.

## Tareas

En las siguientes tareas, se describen las metas, la motivación y el contexto de uso de los usuarios durante su realización.

### Tarea 1: Subir apuntes

|  |  |
| --- | --- |
| Meta |  |
| Objetivo | Subir los apuntes de una asignatura a la página web para hacerlos accesibles al resto de usuarios. |
| Expectativas del usuario | Interfaz simple, agradable visualmente y que permita realizar la tarea con el mínimo número de acciones posibles. |
| Precondiciones | Estar registrado e identificado en la página web. |
| Motivación |  |
| Urgencia | La realización de esta tarea no genera urgencias en los usuarios, ya que la realizarán cuando quieran y puedan. |
| Deseo | Ayudar a otros usuarios de la aplicación a aprobar prestándoles los apuntes que necesitan. |
| Contexto de uso |  |
| Cuándo | Cuando tengan tiempo de subir los apuntes, y ya los hayan fotografiado o escaneado. |
| Dónde | En casa del usuario o en la Universidad, en lugares con ordenadores que puedan usar. |

### Tarea 2: Consultar apuntes

|  |  |
| --- | --- |
| Meta |  |
| Objetivo | La consulta de apuntes a través de su búsqueda en la página web. |
| Expectativas del usuario | Interfaz simple, agradable visualmente y que permita realizar la tarea con el mínimo número de acciones posibles. |
| Precondiciones | Ninguna, no es necesario estar registrado. |
| Motivación |  |
| Urgencia | Esta tarea puede llegar a ser muy urgente para algunos usuarios. Por ejemplo, en fechas previas a exámenes finales es necesario disponer de los apuntes. |
| Deseo | Encontrar la información necesaria para cumplir objetivos académicos. |
| Contexto de uso |  |
| Cuándo | En los días/semanas previos a un examen o práctica. |
| Dónde | En casa del usuario o en la Universidad, en lugares con ordenadores que puedan usar. |

### Tarea 3: Comunicarse con el grupo de usuarios

|  |  |
| --- | --- |
| Meta |  |
| Objetivo | Establecer comunicación con otros usuarios de la página web. |
| Expectativas del usuario | Interfaz simple, agradable visualmente y que permita realizar la tarea con el mínimo número de acciones posibles. |
| Precondiciones | Estar registrado e identificado en la página web. |
| Motivación |  |
| Urgencia | La urgencia de esta tarea puede ser dispar; algunos usuarios que estén buscando apuntes específicos de una asignatura querrán encontrarlo cuanto antes, solicitando ayuda a otros usuarios. Sin embargo, otros simplemente querrán expresar su conformidad o disconformidad con la calidad/cantidad de los apuntes que necesitan con menor urgencia. |
| Deseo | Poder solicitar apuntes de asignaturas aún no cubiertas y compartir opiniones que ayuden a mejorar la calidad de la página web |
| Contexto de uso |  |
| Cuándo | En cualquier momento del curso. |
| Dónde | En su casa o en la Universidad, en lugares con ordenadores que puedan usar. |

Esta tarea consiste en establecer un canal de comunicación con otros usuarios de la página web, independientemente de su historial de actividades o su antigüedad.

Esta tarea favorece el dinamismo de la página, ya que se comparten opiniones diversas acerca de qué apuntes son los más recomendables o qué usuario ha aportado los apuntes con mayor cantidad de reseñas positivas. También se puede opinar acerca de qué apuntes han sido descargados un mayor número de veces.

Por ello, es importante desarrollar la funcionalidad de comunicación entre usuarios para ayudar a mejorar los aspectos más descuidados de la aplicación, a través de mensajes dirigidos a los administradores. De esta forma, se formaría un bucle de realimentación entre los usuarios de la página y los administradores/diseñadores de la misma.

## Mejoras conseguidas

La realización de este proyecto proporcionará a los usuarios que visiten la página una forma fácil y rápida de acceder a los apuntes de las asignaturas que cursan. Adicionalmente, dispondrán de un foro de comunicación con otros usuarios que les permitirá solicitar apuntes nuevos, puntuar la calidad de los apuntes existentes o simplemente dar su opinión acerca de un tema de una asignatura, haciendo comentarios sobre los apuntes.

## Contexto del problema

/\* Quiénes son los usuarios, qué necesitan y por qué lo necesitan. \*/

Los usuarios principales de la aplicación son estudiantes de cualquier ámbito docente. Un estudiante tiene ciertas necesidades, entre las cuales se puede incluir la necesidad de disponer de unos buenos apuntes. En el ámbito universitario, hacia el que el proyecto está enfocado principalmente, los profesores no pueden suministrar todo el material que debe procesar y entender el alumno, por lo que es imprescindible tomar apuntes para entender con posterioridad lo que ha explicado el profesor. Eso es precisamente lo que facilita la página web de este proyecto, un almacén de apuntes disponible para cualquier estudiante.

Los apuntes, como se ha explicado encima de estas líneas, son un recurso indispensable para un alumno, y deben tener una estructura bien marcada, ser legibles y entendibles fácilmente. En la página web, el usuario podrá acceder y comprobar si se cumplen estas premisas y dar a conocer su opinión, si así lo desea.

## Posibles soluciones al problema

## Usuarios objetivo

Los usuarios objetivo de la página web son estudiantes matriculados en cualquier carrera universitaria. Están englobados en un rango de edad de entre 18 y 26 años.

Sus necesidades pasan por aprobar las asignaturas de las que vayan a obtener apuntes y sus expectativas a largo plazo son claras: obtener el conocimiento teórico necesario para poder aplicarlo en la práctica a lo largo de su carrera universitaria y más allá, una vez comiencen a desenvolverse en el ámbito laboral.

## Grupo de usuarios

## Necesidades y expectativas del grupo de usuarios objetivo

## Bocetos a mano alzada

# Idea 4: Compartir manuales de programación

La meta principal de este proyecto es facilitar la compartición de manuales de programación entre estudiantes, programadores, administradores de sistemas e ingenieros informáticos.

## Tareas

### Tarea 1: Subir manual/tutorial/código fuente comentado

### Tarea 2: Buscar material (manuales, tutoriales, ...)

### Tarea 3: Contactar con el usuario que subió el material

### Tarea 4: Descargar material

## Mejoras conseguidas

## Contexto del problema

## Posibles soluciones al problema

## Usuarios objetivo

Los usuarios objetivo de la página web son estudiantes universitarios de la carrera de Ingeniería Informática o Ingeniería Informática de Sistemas.

## Grupos de usuarios

## Necesidades y expectativas del grupo de usuarios objetivo

## Bocetos a mano alzada

# Idea 3: Compra-venta y compartición de herramientas

La meta principal de este proyecto es permitir la compra-venta y la compartición de herramientas de bricolaje y jardinería entre usuarios, a través de una página web.

## Tareas

### Tarea 1: Ofertar herramienta

### Tarea 2: Buscar herramienta

### Tarea 3: Comprar herramienta

### Tarea 4: Contactar con el usuario ofertante

## Mejoras conseguidas

## Contexto del problema

## Posibles soluciones al problema

## Usuarios objetivo

## Grupos de usuarios

## Necesidades y expectativas del grupo de usuarios objetivo

## Bocetos a mano alzada