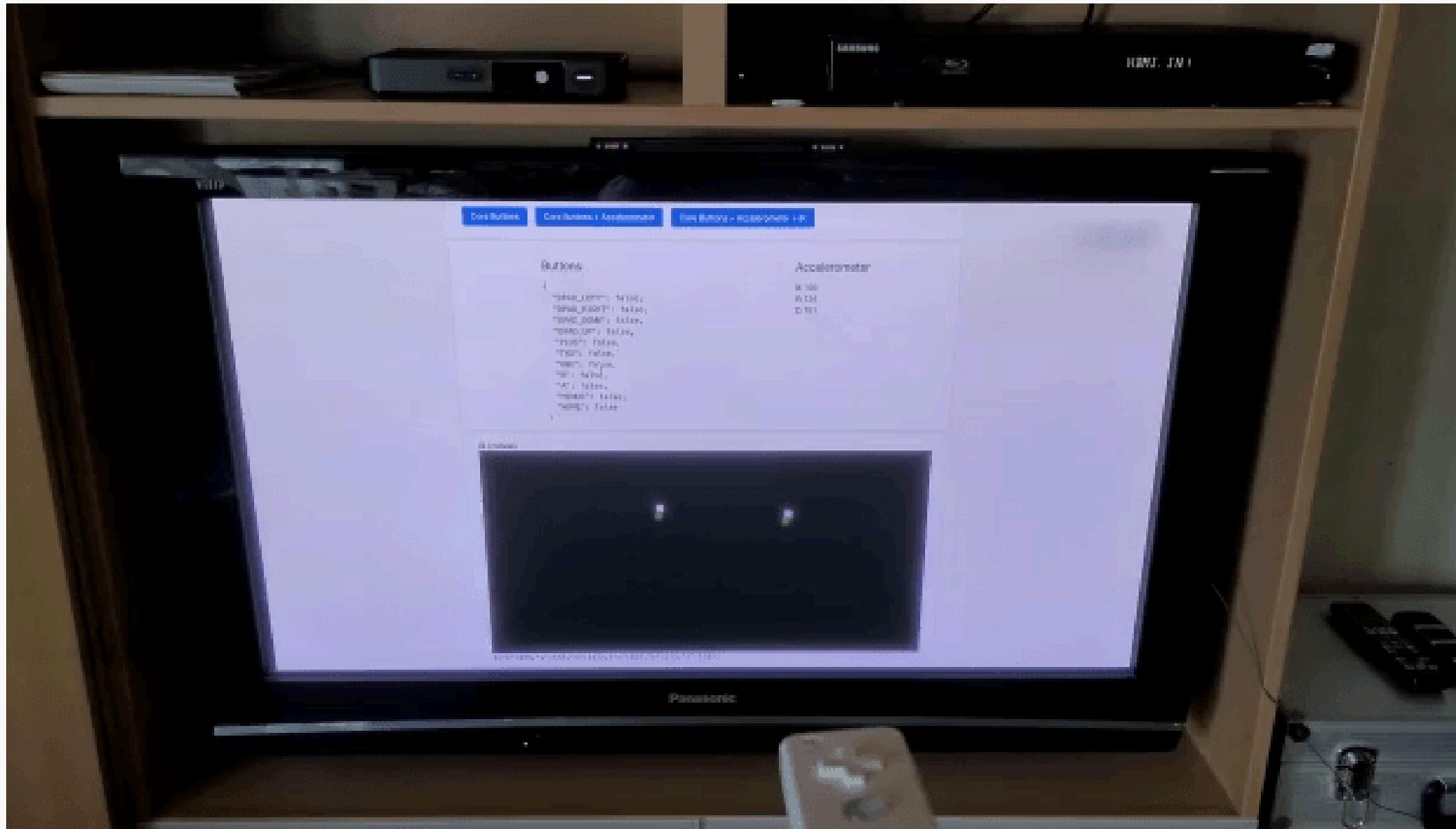


오픈소스 프로젝트 12조

# WEB-MOTE

천재민, 김경택, 이시형

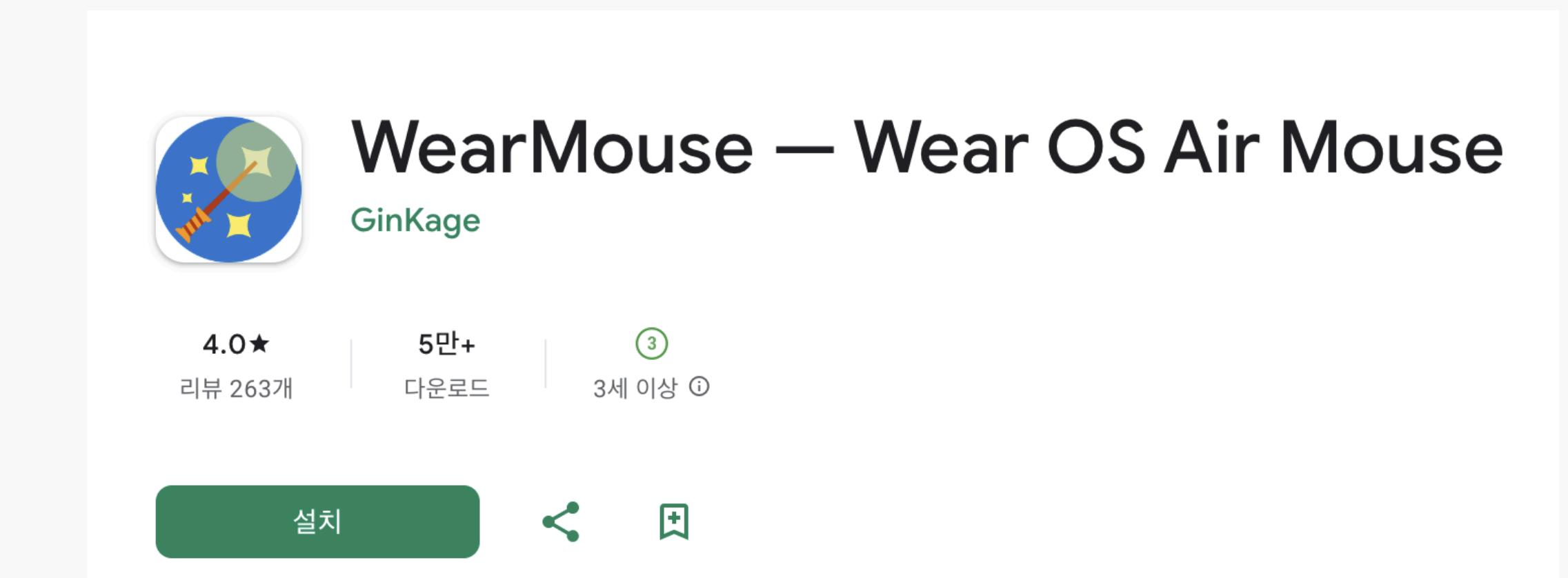
# 유사 프로젝트 & 장비



## wiimote-webhid

기존 wiimote를 웹에 사용할 수 있게 만드는 프로젝트

<https://github.com/PicchiKevin/wiimote-webhid>



## wearmouse

WearOS 기반 에어마우스

<https://github.com/ginkage/wearmouse>

# 유사 프로젝트 & 장비



Meta Quest 3

Meta 의 HMD ( \$499 )

컨트롤러 / HMD 에 내장된 카메라를 활용하여 제어 가능



LeapMotion Controller 2

ultraleap 의 모션 인식 장비 ( \$219 )

내장된 센서 / 카메라로 사람의 모션 인식 가능

# 문제점

높은 초기 비용

전용 컨트롤러 / 장비의 구매 비용 발생

휴대성

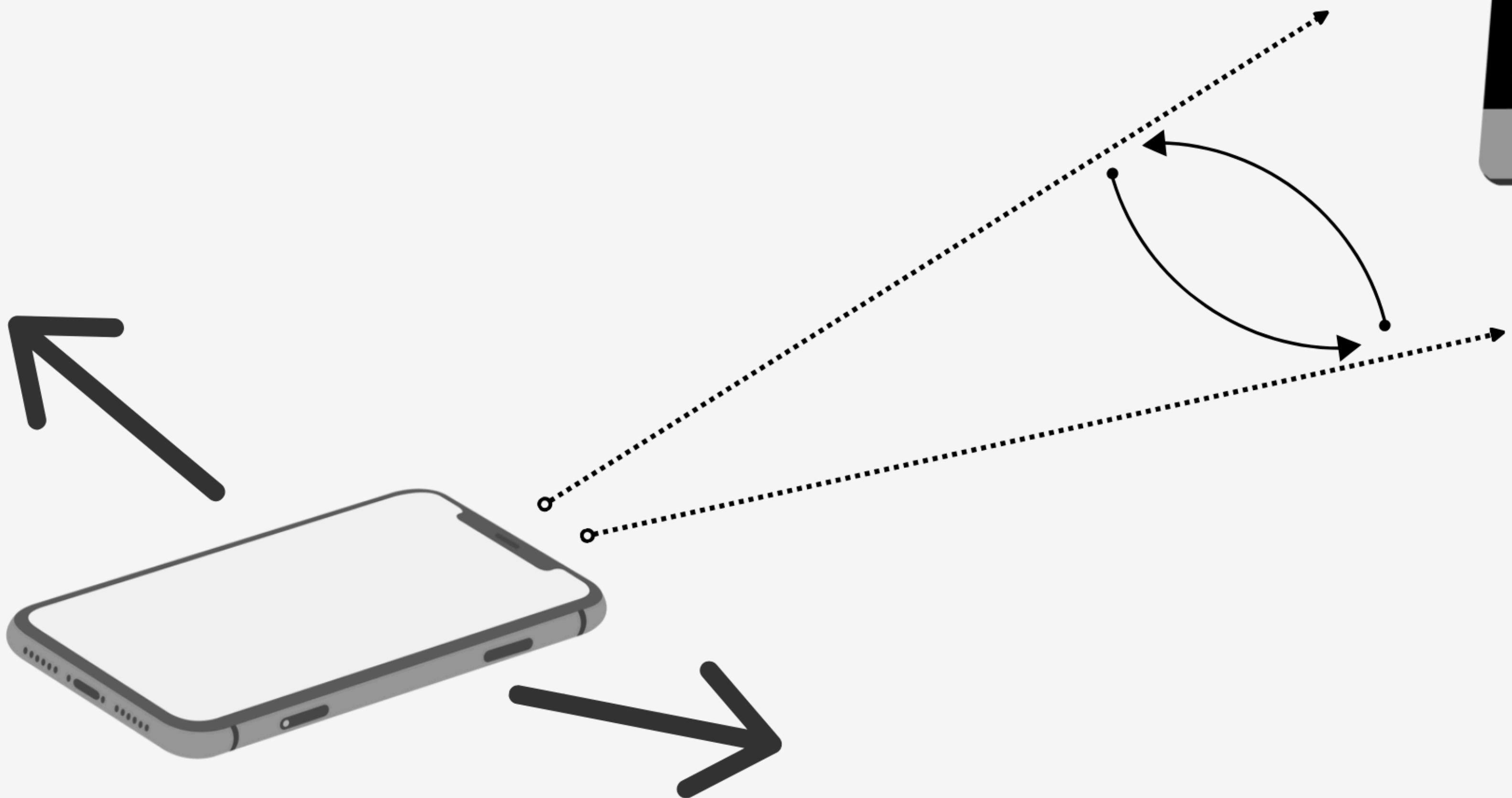
전용 컨트롤러 휴대 및 관리 요구

제한적인 활용성

특정 기기나 플랫폼에서만 사용 가능함  
새로운 기능과 연동의 제한

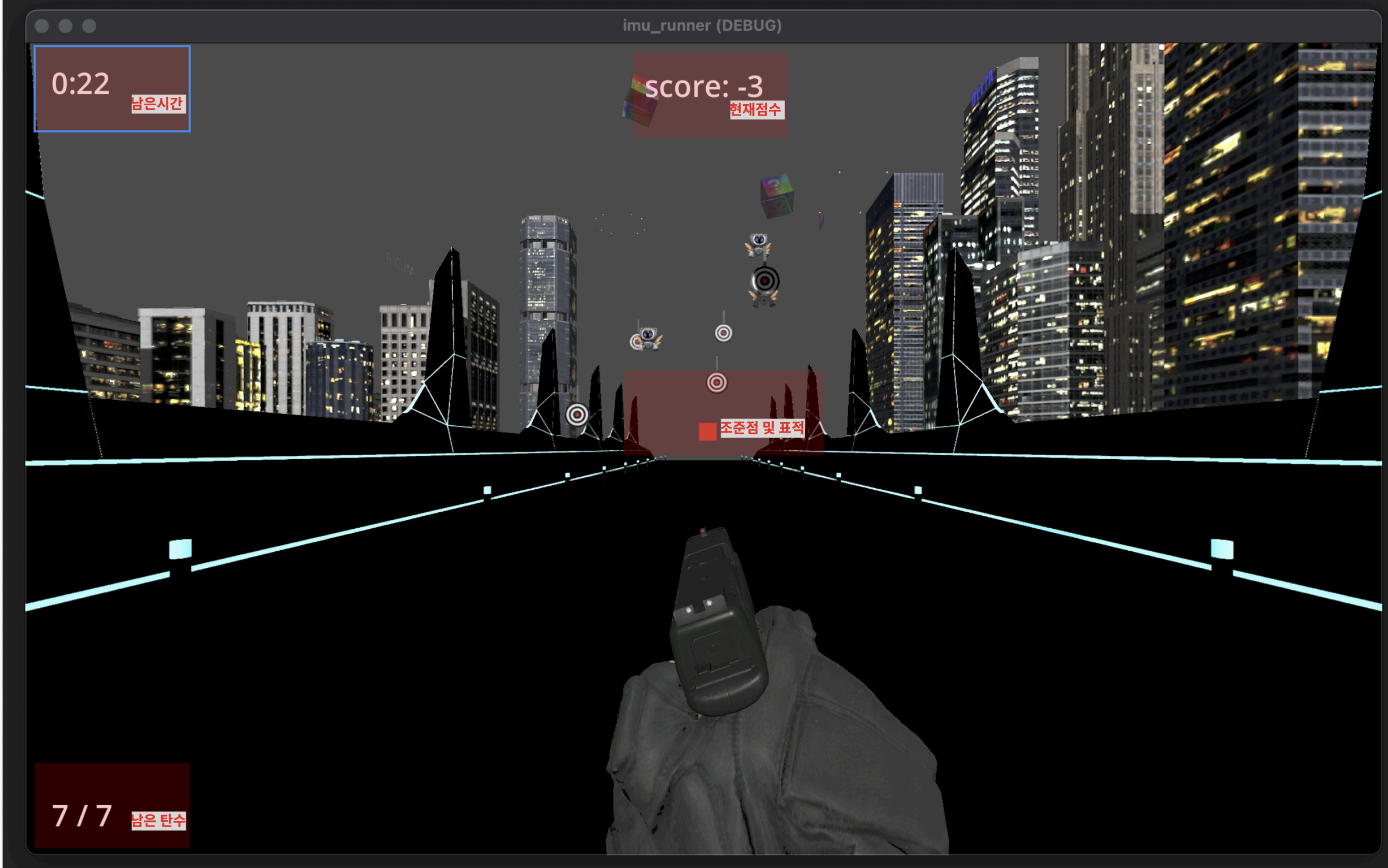
## 프로젝트 소개

스마트폰 컨트롤러를 활용한 게임

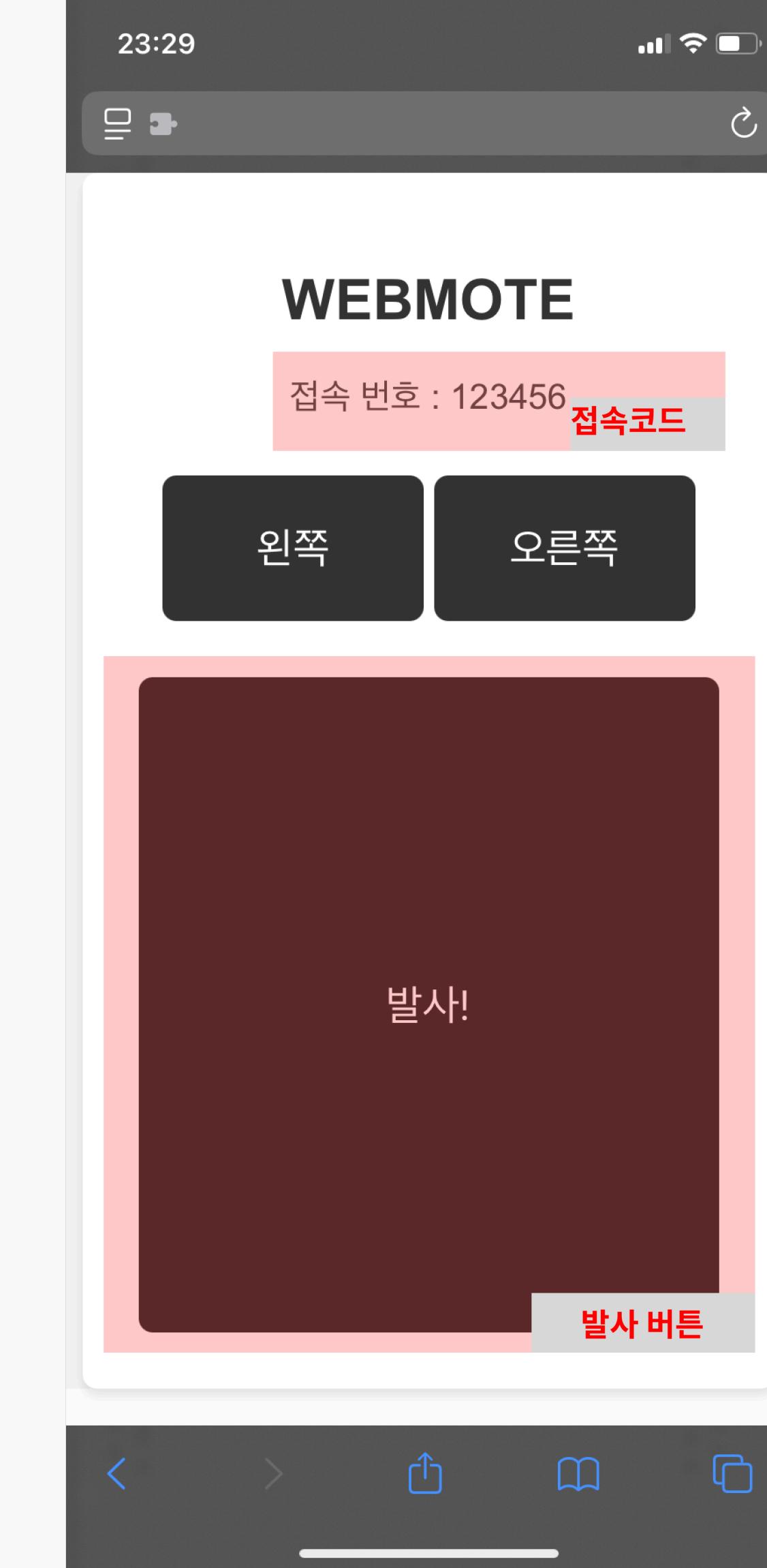
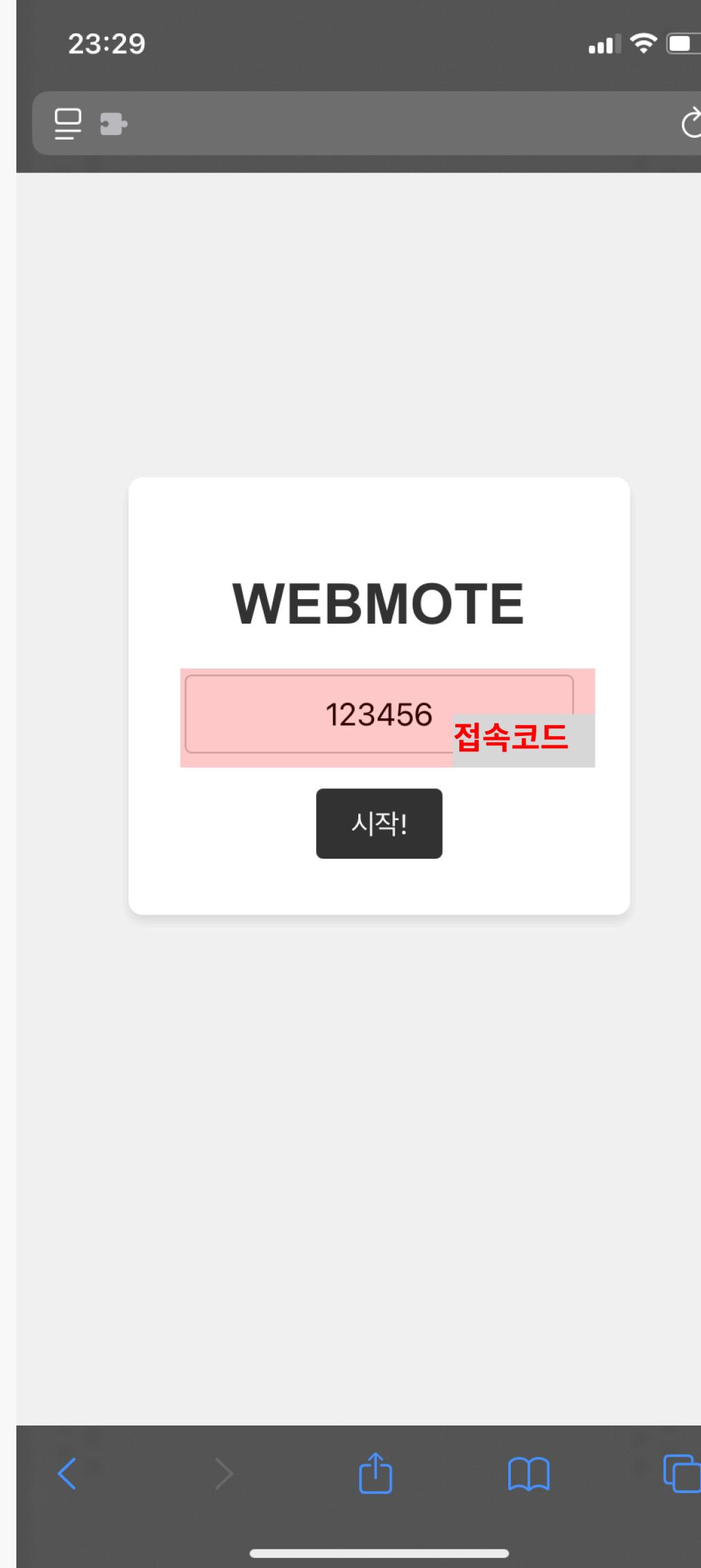




게임 시작 화면



게임 화면



핸드폰 컨트롤 화면

# 작동순서

## 게임 실행 및 컨트롤러 접속

게임 실행 후 접속코드를 가지고 핸드폰의 컨트롤러를 설정한다.

## 핸드폰의 컨트롤러 보정

보정을 위해 왼쪽위, 오른쪽위, 왼쪽아래, 오른쪽아래를 각각 조준하고 발사 버튼을 조준 시 마다 누른다.

## 게임을 즐긴다

게임을 시작후 즐긴다!

**시연영상**

# **기대효과**

## **높은 휴대성과 저렴한 비용**

가지고 있는 스마트폰으로 누구나 모션 컨트롤러 기능을 사용 가능

## **다양한 활용/확장 가능성**

게임의 모션 컨트롤러, 프로젝터 / 전자칠판 컨트롤러  
움직임 분석 / 산업 자동화 / 가전제품 제어 활용  
...

## **쉬운 연동**

간단한 코드로 쉽게 연동이 가능

오픈소스 프로젝트 12조

# WEB-MOTE

**<https://github.com/osswebmote>**