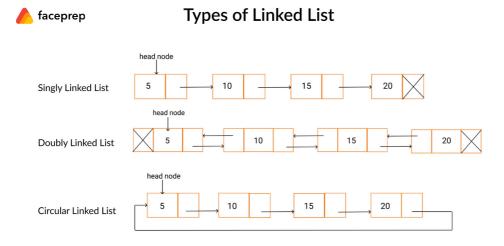
5 Abstraktní datové typy

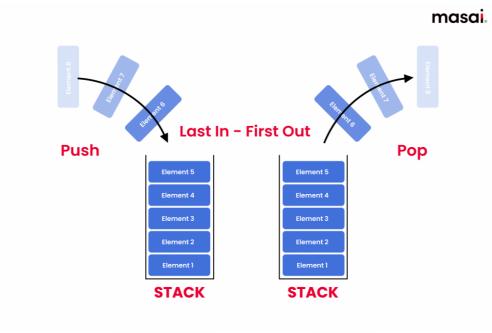
1. Linked list

• List který kromě hodnoty obsahuje také pointer na následující (někdy i předchozí) hodnotu



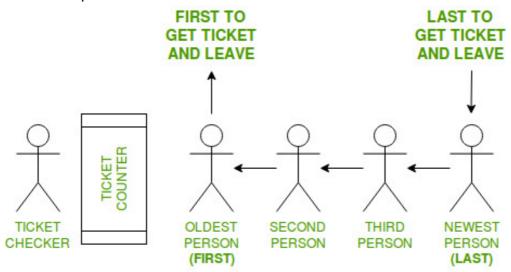
2. Zásobník (stack)

- Sloup jednotlivých záznamů
- Princip Last In First Out LIFO

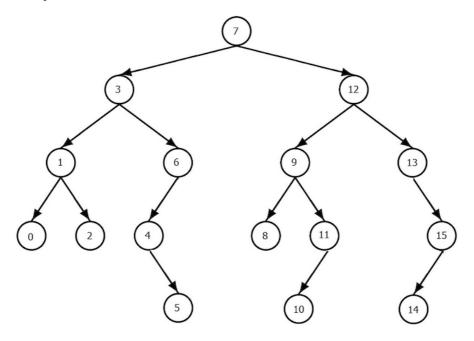


3. Fronta (queue)

- Doslova fronta záznamů
- Princip First In First Out FIFO



- 4. Binární strom (binary tree)
 - Body, které obsahují hodnotu a odkaz na levý a pravý bod
 - Vlevo většinou menší hodnota
 - 1. Tvorba binárního stromu
 - 0. Vstup
 - 1. Vybereme si prostřední hodnotu ze vstupu
 - 2. Každé číslo porovnáváme s hodnotou v daném bodě
 - Pokud je větší než hodnota v daném bodě, dáme se doprava
 - Pokud je **menší** než hodnota v daném bodě, dáme se **doleva**
 - 3. Krok 2 opakujeme dokud jsme neprošli celý vstup
 - 4. Výsledek:



2. Hledání v binárním stromě

- 0. Hledáme číslo 5
- 1. Víme, že 5 je **menší** než 7 dáme se proto **doleva**
- 2. Víme, že 5 je **větší** než 3 dáme se proto **doprava**
- 3. Víme, že 5 je **menší** než 6 dáme se proto **doleva**
- 4. Víme, že 5 je **větší** než 4 dáme se proto **doprava**
- 5. Hotovo

3. Přidání hodnoty do binárního stromu

- 0. Chceme přidat číslo 16"
- 1. Víme, že 16 je **větší** než 7 dáme se proto **doprava**
- 2. Víme, že 16 je **větší** než 12 dáme se proto **doprava**
- 3. Víme, že 16 je **větší** než 13 dáme se proto **doprava**
- 4. Víme, že 16 je **větší** než 15 dáme se proto **doprava**
- 5. Hotovo