Дорожня карта по проєкту Z80

- 1. Повністю протестувати робочість процесора
 - Подати CLK з ардуїно
 - Подати WAIT
 - Перевірити осцилографом, чи часом нічого не відбувається, коли він в режимі WAIT
 - Спробувати записати і прочитати щось з пам'яті, поки він у режимі WAIT
 - Перевірити робочість <u>RS-тригера</u>, тобто встановити <u>WAIT_RES</u>(спочатку без <u>IORQ</u> з процесора)
 - Спробувати подати <u>IORQ</u> з процесора
- 2. Процесор і програми: протестувати набір найпростіших команд на процесорі
 - Написати найпростішу програму(поки без асемблера), записати її та виконати процесором, перевірити осцилографом піни.
 - Повторити попередне, але тепер ще й вивести це у серійний порт.
 - Розібратися із Z80 ASM:
 - Встановити <u>розширення</u> на VSCode. Дадатково також <u>Z80 Assembly</u> Meter.
 - Встановити асемблер, бажано SjASMPlus. Також розглянути руz80.
 - Навчитися читати результуючі бінарні файли.
 - Розібратися з ISA.
 - Написати кілька складніших програм.
- 3. Навчитися слухати периферію через Arduino (?)
- 4. Бібліотеки, заголовки, функції: Створити зручний АРІ для процесора
 - Створити функції <u>ZPC Init()</u>, <u>ZPC Start()</u>, <u>ZPC MemRead()</u>, <u>ZPC MemWrite()</u> базові для праці з пам'яттю(все те, що було в 1., але узагальнено)
 - Створити функції для зручного запису бінарного файлу зразу в пам'ять: ZPC_WriteProgram() та ін.
 - Прослуховуванння через серійний порт: ZPC_Listen()
- 5. Компілятори/Мови програмування: спробувати навчитися використовувати один з компіляторів для Z80, або ж створити свій (?)
 - Розглянути існуючі компілятори, спробувати кілька з них

- 6. Спробувати розібратися з тим, як встановити OS(наприклад CP/M), або як написати свою (?)
 - Детальніше розібратися з тим, як це організовано на інших комп'ютерах на Z80

7. Ввід/Вивід: Клавіатура та VGA-вихід (?)

- Прочитати про організацію клавіатури/VGA в інших проєктах
- Розібратися, як можна підключити клавіатуру, користуючить інтерфейсом Arduino/STM32.

8. Пограмне забезпечення: спробувати створити свій софт (?)

- Якщо на кроці 5 використано готовий компілятор, то спробувати написати свій
- Якщо на кроці 6 використано готову ОС, спробувати додати можливість запускати кілька ОС, спробувати запустити ще одну, або ж створити свою
- Якщо створену свою ОС, дописати до неї додатковий функціонал
- Спробувати додати можливість запускати програми з ZX Spectrum