НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ "КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ ІМЕНІ ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО"

Кафедра програмного забезпечення комп'ютерних систем

Лабораторна робота №3 із дисципліни «Бази даних» на тему **«Засоби оптимізації роботи СУБД PostgreSQL»**

> Виконав: студент 2 курсу ФПМ групи КП-92 Остапенко Іван Петрович

Прийняв:

	Бали
Якість виконання	
Термін здачі	
Сумарний бал	

КИЇВ — 2020

Mетою poботи ϵ здобуття практичних навичок використання засобів оптимізації СУБД PostgreSQL.

Завдання роботи полягає у наступному:

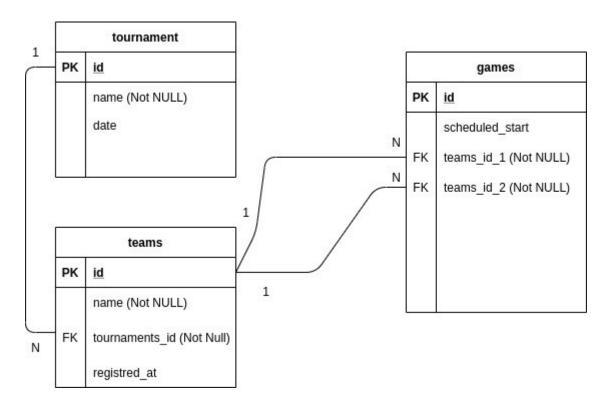
- 1. Перетворити модуль "Модель" з шаблону MVC лабораторної роботи №2 у вигляд об'єктно-реляційної проекції (ORM).
- 2. Створити та проаналізувати різні типи індексів у PostgreSQL.
- 3. Розробити тригер бази даних PostgreSQL.

Посилання на репозиторій:

https://github.com/ostapenko-study/database-lab/tree/master/lab3

Завдання 1

Схема даних:



Класи ORM:

```
iclass Tournament(Base):
    __tablename__ = 'tournaments'

id = Column(Integer, Sequence('tournaments_id_seq'), primary_key=True)
    name = Column(String)
    date = Column(Date)
```

```
class Team(Base):
    __tablename__ = 'teams'
    id = Column(Integer, Sequence('teams_id_seq'), primary_key=True)
    name = Column(String)
    tournaments_id = Column(Integer, ForeignKey('tournaments.id'))
    registered_at = Column(DateTime, default=datetime.datetime.utcnow)
```

```
class Game(Base):
    __tablename__ = 'games'

id = Column(Integer, Sequence('games_id_seq'), primary_key=True)
    teams_id_1 = Column(Integer, ForeignKey('teams.id'))
    teams_id_2 = Column(Integer, ForeignKey('teams.id'))
    scheduled_start = Column(DateTime)
```

Інтерфейс модуля "Модель" не змінився, бо реалізований клас Storage не змінив свій інтерфейс. Замінені виклики SQL-запитів на відповідні запити засобами SQLAlchemy по роботі з об'єктами:

```
class Storage:
       self.instance = instance
   @benchmark
   def get_by_id(self, id: int):
           query(self.instance).\
           get(id)
   @benchmark
   def get_all(self):
       return session.\
           query(self.instance).\
           all()
   @benchmark
   def delete(self, id: int):
       result = session.\
           query(self.instance).\
           filter(self.instance.id == id).\
           delete()
       session.commit()
       return result
   @benchmark
   def insert(self, entity):
       entity.id = None
       session.add(entity)
       session.commit()
   @benchmark
   def update(self, entity):
       result = session.\
           query(self.instance).\
           filter(self.instance.id == entity.id).\
           update(entity)
       session.commit()
```

Рис. 1 - Частина файлу models.storage

Завдання 2

Індекси:

```
create index btree_teams_name on teams using btree(name);
create index hash_teams_name on teams using hash(name);
```

Запит 1:

```
explain analyse select id, name from teams where name like 'X%'
```

без використання hash та btree індексів:

1	Seq Scan on teams (cost=0.00311.70 rows=542 width=68) (actual time=
2	Filter: (name ~~ 'X%'::text)
3	Rows Removed by Filter: 11561
4	Planning Time: 0.137 ms
5	Execution Time: 1.905 ms

btree:

1	Bitmap Heap Scan on teams (cost=13.31180.42 rows=542 width=68) (actual time=0.1590
2	Filter: (name ~~ 'X%'::text)
3	Heap Blocks: exact=154
4	-> Bitmap Index Scan on btree_teams_name_inx (cost=0.0013.18 rows=489 width=0) (actu
5	Index Cond: ((name >= 'X'::text) AND (name < 'Y'::text))
6	Planning Time: 0.307 ms
7	Execution Time: 0.822 ms

hash (опція SET enable_seqscan TO off):

```
Seq Scan on teams (cost=10000000000.00..10000000311.70 rows=542 width=68) (actual ti...

Filter: (name ~~ 'X%'::text)

Rows Removed by Filter: 11561

Planning Time: 0.124 ms

JIT:

Functions: 4

Options: Inlining true, Optimization true, Expressions true, Deforming true

Timing: Generation 0.343 ms, Inlining 79.321 ms, Optimization 9.506 ms, Emission 7.110 ms, ...

Execution Time: 145.653 ms
```

Висновок: при фільтруванні рядків за іменем, що починається на певну послідовність символів, ефективніше використовувати btree, а hash — не використовувати (даний hash-індекс не використовується для виконання даного запиту).

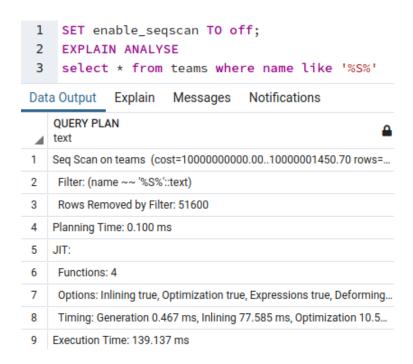
Запит 2:

```
EXPLAIN ANALYSE select * from teams where name like '%S%'
```

без використання hash та btree індексів:

1	Seq Scan on teams (cost=0.001450.70 rows=5024 width=80) (ac
2	Filter: (name ~~ '%S%'::text)
3	Rows Removed by Filter: 51600
4	Planning Time: 0.072 ms
5	Execution Time: 10.909 ms

btree/hash:



Висновок: при фільтрувані запропоновані індекси btree та hash – не використовуються.

Запит 3:

```
explain analyse
select * from teams
where name = 'SQ'
order by id DESC
```

без використання hash та btree індексів:

_	· ·
1	Index Scan Backward using teams_pkey on teams (cost=100000000002910000002698.67 rows=88 width=80) (actual time
2	Filter: (name = 'SQ'::name)
3	Rows Removed by Filter: 56054
4	Planning Time: 0.139 ms
5	JIT:
6	Functions: 4
7	Options: Inlining true, Optimization true, Expressions true, Deforming true
8	Timing: Generation 0.841 ms, Inlining 2.055 ms, Optimization 17.209 ms, Emission 10.399 ms, Total 30.504 ms
9	Execution Time: 42.030 ms

btree:

1	Sort (cost=260.52260.74 rows=88 width=80) (actual time=0.2210.233 rows=82 loops=1)
2	Sort Key: id DESC
3	Sort Method: quicksort Memory: 36kB
4	-> Bitmap Heap Scan on teams (cost=4.97257.68 rows=88 width=80) (actual time=0.0370.178 rows=82 loops=1)
5	Recheck Cond: (name = 'SQ'::name)
6	Heap Blocks: exact=80
7	-> Bitmap Index Scan on btree_teams_name (cost=0.004.95 rows=88 width=0) (actual time=0.0200.020 rows=82 loop
8	Index Cond: (name = 'SQ'::name)
9	Planning Time: 0.207 ms
10	Execution Time: 0.267 ms

hash:

4	QUERY PLAN text
1	Sort (cost=260.23260.45 rows=88 width=80) (actual time=0.2240.234 rows=82 loops=1)
2	Sort Key: id DESC
3	Sort Method: quicksort Memory: 36kB
4	-> Bitmap Heap Scan on teams (cost=4.68257.39 rows=88 width=80) (actual time=0.0330.184 rows=82 loops=1)
5	Recheck Cond: (name = 'SQ'::name)
6	Heap Blocks: exact=80
7	-> Bitmap Index Scan on hash_teams_name (cost=0.004.66 rows=88 width=0) (actual time=0.0140.014 rows=82 loop
8	Index Cond: (name = 'SQ'::name)
9	Planning Time: 0.144 ms
10	Execution Time: 0.267 ms

Висновки: індекси значно прискорюються виконання запиту з 42 ms до 0.267 ms

Запит 4:

```
EXPLAIN ANALYSE
select * from teams
where name > 'SQ'
order by name DESC
```

без використання hash та btree індексів:

1	Sort (cost=10000002440.4910000002476.33 rows=14337 width=80) (actual time=42.73644
2	Sort Key: name DESC
3	Sort Method: quicksort Memory: 2390kB
4	-> Seq Scan on teams (cost=100000000000.0010000001450.70 rows=14337 width=80) (act
5	Filter: (name > 'SQ'::name)
6	Rows Removed by Filter: 41878
7	Planning Time: 0.118 ms
8	JIT:
9	Functions: 4
10	Options: Inlining true, Optimization true, Expressions true, Deforming true
11	Timing: Generation 0.679 ms, Inlining 1.194 ms, Optimization 20.325 ms, Emission 8.146 ms,
12	Execution Time: 46.085 ms

btree:

4	QUERY PLAN text
1	Sort (cost=2193.402229.24 rows=14337 width=80) (actual time=14.46416.250 rows=14258
2	Sort Key: name DESC
3	Sort Method: quicksort Memory: 2390kB
4	-> Bitmap Heap Scan on teams (cost=275.401203.61 rows=14337 width=80) (actual time=3
5	Recheck Cond: (name > 'SQ'::name)
6	Heap Blocks: exact=749
7	-> Bitmap Index Scan on btree_teams_name (cost=0.00271.82 rows=14337 width=0) (ac
8	Index Cond: (name > 'SQ'::name)
9	Planning Time: 0.285 ms
10	Execution Time: 16.763 ms

hash: не використовується

Висновок: btree прискорює виконання вибірки в заданому діапазоні (в даному запиті від 'SQ' до найбільшого). Послідовний пошук (без використання індексу) має приблизно однаковий час виконання для запиту 3 та 4.

Запит 5

```
explain analyse
select name, count(name) from teams
group by name
order by name DESC
```

без використання hash та btree індексів:

GroupAggregate (cost=10000007852.5510000008279.82 rows=625 width=72) (actual time=122.188137.948 rows=1205 l
Group Key: name
-> Sort (cost=10000007852.5510000007992.89 rows=56136 width=64) (actual time=122.155131.794 rows=56136 loops
Sort Key: name DESC
Sort Method: external merge Disk: 4072kB
-> Seq Scan on teams (cost=10000000000.0010000001310.36 rows=56136 width=64) (actual time=76.04384.432 ro
Planning Time: 0.178 ms
JIT:
Functions: 7
Options: Inlining true, Optimization true, Expressions true, Deforming true
Timing: Generation 1.875 ms, Inlining 5.753 ms, Optimization 44.620 ms, Emission 25.470 ms, Total 77.718 ms
Execution Time: 140.699 ms

btree:

```
Sort (cost=2549.32..2550.88 rows=625 width=72) (actual time=28.594..28.717 rows=1205 loops=1)

Sort Key: name DESC

Sort Method: quicksort Memory: 218kB

-> HashAggregate (cost=2514.04..2520.29 rows=625 width=72) (actual time=27.603..27.967 rows=1205 loops=1)

Group Key: name

-> Bitmap Heap Scan on teams (cost=923.00..2233.36 rows=56136 width=64) (actual time=3.322..13.205 rows=56136 l...

Heap Blocks: exact=749

-> Bitmap Index Scan on btree_teams_name (cost=0.00..908.97 rows=56136 width=0) (actual time=3.225..3.225 row...

Planning Time: 1.410 ms

Execution Time: 28.870 ms
```

hash: не використовується

Висновок: btree прискорює виконання агрегатних функцій (з 140.7 до 28.9 ms), якщо групувати за полем, що індексується.

Висновок після аналізу результатів запитів:

Hash-індекс ефективний, коли фільтруються дані за допомогою операції рівності (запит 3). Це пов'язано з фізичною реалізацією індекса на основі хештаблиці.

Btree-індекс ефективний у більшості випадків. Це пов'язано з фізичною реалізацією індекса на основі збалансованих дерев, що мають багато гілок.

SeqScan ефективніший за запропоновані індекси у випадках специфічних шаблонів.

Завдання З

Опис роботи тригерної функції: після операцій (INSERT, UPDATE, DELETE) над рядками таблиці, формується рядок у таблиці logs, в якому описано:

- користувача, що зробив операцію
- час виконання операції
- таблиця над якою виконувалась операція
- тип операції
- id рядка над яким виконувалася операція

```
CREATE FUNCTION public.log_operation_after()
   RETURNS trigger
   LANGUAGE 'plpgsql'
   COST 100
   VOLATILE NOT LEAKPROOF
AS $BODY$
DECLARE
   type_operation char := '-';
   id_record int := 0;
BEGIN
   IF (TG_OP = 'DELETE') THEN
       type_operation := 'D';
       id_record = OLD.id;
   ELSIF (TG_OP = 'UPDATE') THEN
       type_operation := 'U';
       id_record = OLD.id; -- if change id (PK) OLD.id != NEW.id
   ELSIF (TG_OP = 'INSERT') THEN
       type_operation := 'I';
       id_record = NEW.id;
   END IF;
INSERT INTO logs (user_name, datatime_event, table_name, operation, id_record)
VALUES (current_user, now(), TG_TABLE_NAME, type_operation, id_record);
RETURN NEW;
EXCEPTION
 WHEN others THEN
   RAISE NOTICE 'SQLSTATE: %', SQLSTATE;
END;
$BODY$;
```

Тригер реалізовано для таблиці tournamnets після INSERT, UPDATE, DELETE команд:

```
CREATE TRIGGER log_tournaments_after

AFTER INSERT OR DELETE OR UPDATE

ON public.tournaments

FOR EACH ROW

EXECUTE PROCEDURE public.log_operation_after(\x);
```

Команди, що ініціюють виконання тригера:

```
-- insert

SELECT generate_tournament();

-- update

UPDATE tournaments

SET name = 'updated_name'

WHERE id = 16;

-- delete

DELETE FROM tournaments

WHERE id = 10;
```

Останні рядки в таблиці logs:

