1. Понятия и определения Теории Графов (ориентированный и неориентированный, взвешенный, петли, деревья, планарность, циклы и т.д.)
2. Способы представления графа в коде: матрица инцидентности и списки смежности. Pros & Cons.
3. DFS (практика кодирования) и BFS. Сложность и применения.
4. Цвета вершин и типы ребер при DFS (разница на ориентированном и неориентированном графе).
5. Нахождения цикла.
6. Определение является ли вершина предком другой в дереве.
7. Топологическая сортировка.