

Web-Technologien Geolocation API und responsive Layouts



- Geolocation API: Abfragen der Geräteposition
- W3.CSS: CSS-Library für responsive Layouts

Letzte Aktualisierung: 28. Oktober 2022

Ziele

- Verstehen der Konzepte und Unterschiede von HTML5 APIs und Libraries.
- Prinzip der Standortbestimmung als Beispiel einer HTML5 API verstehen und Anwenden können.
- Funktionalität des Geolocation HTML5 APIs verstehen und anwenden können.
- Wissen wie man eine CSS-Library einbindet.
- Kennenlernen und Anwenden der W3.CSS Library.
- Wissen was ein Responsive Layout ist und wie man ein solches Layout mittels W3.CSS implementiert.

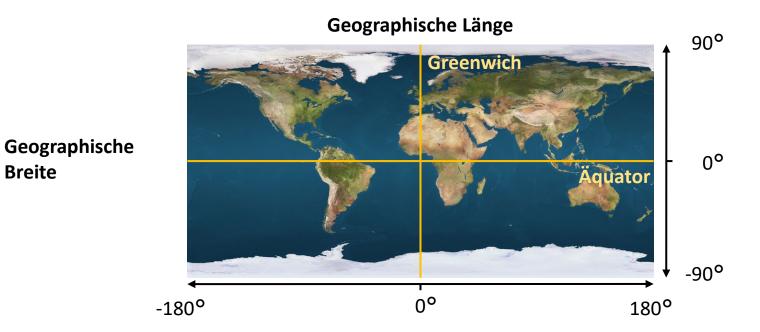
APIs und Libraries

- **APIs** (Programmierschnittstellen) ermöglichen Zugriff auf im Webbrowser eingebaute Funktionalität.
 - Bieten Schnittstellen zum Browser an und erweitern die Möglichkeiten von puren JavaScript.
 - Beispiele: Canvas, Geolocation, WebStorage, WebGL, WebSockets, ...
- Libraries bieten Funktionalität, welche auf Basis-Funktionalität aufbaut.
 - Alles, was in Libraries möglich ist, ist mit purem HTML/CSS/JavaScript möglich.
 - Typischerweise bieten Sie eine spezifischere Schnittstelle an.
 - Beispiele: jQuery, Bootstrap, Vue.js, w3.css, Angular, react ...

Geolocation

- Abfrage des aktuellen Standorts.
- Verwendung (unter Anderem) in:
 - Routenplanern / Navigation
 - Buchungsdienste (Uber, AirBnB, ...)
 - Wetterbericht
 - Sport (Tracking der gelaufenen Strecke)
 - ...
- Typischerweise werden Werte zu einem Webserver übertragen.

Geographische Koordinaten



Quelle: https://en.wikipedia.org/wiki/Geographic_coordinate_system

Breite

Positionsabfrage mittels Browser-API

```
<body>
 <script>
   function getLocation() {
     navigator.geolocation.getCurrentPosition( zeigePosition );
   function zeigePosition(position) {
     document.getElementById("output").innerHTML =
         = "Breite: " + position.coords.latitude + " / " +
         + "Länge: " + position.coords.longitude;
   }
   // Ausgabe
   getLocation();
 </script>
</body>
```

Anzeige auf Karte (1)

- Mittels JavaScript-Library oder via Bild-URL.

Beispiel: Google Static Map API (Bild-URL):

```
<img src="https://maps.googleapis.com/maps/api/staticmap?
center=40.714728,-73.998672&zoom=14&size=800x600&key=YOUR_KEY">
```



Anzeige auf Karte (2)

- Ab einer gewissen Anzahl Abfragen kostenpflichtig.
- Abrechnung mittels API-KEY.
- Verschiedene Anbieter, z.B.: Google, TomTom, Mapbox, HERE, MapFit, Leaflet, etc.

Achtung: API-KEY (hier: YOUR_KEY) sichtbar in URL integriert. Absicherung notwendig (abhängig vom Anbieter).

- Mittels Beschränkung auf bestimmte URLs oder IP-Adressen (nicht 100%-sicher).
- Besser (aber komplexer): API-KEY nur serverseitig verwenden.

Fehlerbehandlung

- Typische Probleme:
 - Benutzer verweigert Zugriff.
 - Position nicht verfügbar (z.B., kein Satellit).
- Fehlerbehandlungsfunktion als zweiten Parameter der Positionsabfrage:

```
navigator.geolocation.getCurrentPosition(zeigePosition, behandleFehler);
```

Kontinuierliches Tracking

Kontinuierliches Tracking der Geräteposition:

```
Starten: watchId = watchPosition(showPosition);
```

- Funktion showPosition wird für jede Positionsänderung aufgerufen.
- Rückgabewert watchId identifiziert diese Überwachung.

```
Stoppen: clearWatch(watchId)
```

- Stoppt die Meldung von Positionsänderungen.
- Benötigt Parameter watchId.

Kontinuierliches Tracking (Beispiel)

```
<body>
 <button onclick="start()">Start</button>
 <button onclick="stop()">Stop</button>
 <script>
   function start() {
     watchId = navigator.geolocation.watchPosition(showPosition);
   function stop() {
     navigator.geolocation.clearWatch(watchId);
   function showPosition(position) {
     document.getElementById("output").innerHTML =
         = "Breite: " + position.coords.latitude +
         + " / Länge: " + position.coords.longitude;
 </script>
</body>
```

Einführung in W3.CSS



- CSS-Library um "mobile-first"-Projekte im Web zu realisieren.
- Frontend-Library, d.h., gedacht für den Browser und nicht Webserver.
- **Ziel**: Schnellere und einfachere Frontend-Entwicklung.
- Default auf sinnvolle Standardwerte gesetzt und viele "ready-to-use" Elemente wie Buttons, Formulare, Tabellen, Images, Navigation, etc.
- Download: https://www.w3schools.com/w3css/w3css downloads.asp

Libraries (Funktionsbibliotheken)

- Libraries bieten Funktionalität, welche auf bestehender JavaScript- und Webbrowser-Funktionalität aufbaut.
- Alles, was eine Library bietet, könnte man auch selbst implementieren.
- Die CSS-Library "W3.CSS" (aber auch andere CSS-Libraries) bietet eine Anzahl vorgefertigter Styles an.
- Die Programmierer kann eine beliebige Anzahl dieser Styles in seinem Projekt verwenden, daher die Bezeichnung (Library): Es ist oft mehr da als man braucht.
- CSS-Libraries werden wie ein normales externes Stylesheet eingebunden. **Beispiel** W3.CSS:

```
k rel="stylesheet" href="https://www.w3schools.com/w3css/4/w3.css">
```

W3.CSS-Klassen (kleiner Auszug)

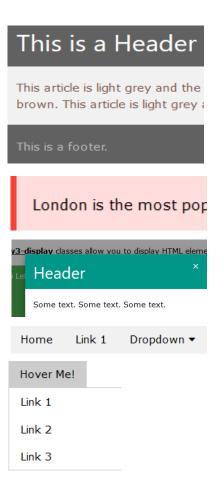
w3-container Setzt gleiche Ränder, Füllung, vert. und horizl. Ausrichtung, Schriften und Farben.

w3-panel Hervorgehobener Container.

w3-modal Zeigt Container modal an.

w3-bar Horizontaler Balken, z.B., Navigationsleiste.

w3-dropdown – Container, welcher als Dropdown fungiert (z.B. in Navigationsleiste).



Verwendung von W3.CSS-Klassen

```
<html><head>
  <title>W3.CSS - Hello world</title>
  k rel="stylesheet" href="w3.css">
</head>
                            Schwarzer Container
<body>
  <header |class="w3-container w3-black"|>
                                              Navigationsleiste
    <nav class="w3-bar w3-black">
      <button class="w3-button">News</button>
      <button class="w3-button">About</button>
    </nav>
                        Button
  </header>
  <main class="w3-container w3-sand">
    <section | class="w3-panel| w3-blue-grey">Hello World</section>
  </main>
                                 Panel
 <footer class="w3-container w3-black">More infos...</footer>
</body></html>
```

Konzept: Responsive Layout

Ein einzelnes Layout, welches sich der Breite des Ausgabegerätes anpasst:

< 601px

601px - 993px

> 993px

small (phone)

medium (tablet, small laptop)

large (laptop, desktop)

Umgang mit mehreren Displaygrössen

Responsives Grid mit zwölf Spalten. Ausrichtung aller Elemente nach diesen Spalten:

span 1	span 1	span 1	span 1	span 1	span 1	span 1	span 1	span 1	span 1	span 1	span 1
span 4				span 4				span 4			
	spa	ın 4		span 8							
		spa	n 6	span 6							
span 12											

Vorgehen:

- 1. Definition von Zeilen-Containern (Klasse: w3-row).
- 2. Definition der Spaltenanzahl pro Displaygrösse und pro Element (small: s1-s12, medium: m1-m12, large: l1-l12).

Ist für eine Displaygrösse keine Spaltenanzahl definiert: Übernimmt Spaltenanzahl aus nächst kleinerer Displaygrösse oder 12, falls nichts gesetzt.

Responsive Grid

Spalten werden in der mobilen Darstellung gestapelt.



Desktop

Mobile



Beispiel eines Responsive Grids

```
<section class="w3-container">
  <article class="w3-row">
    <div class="w3-col m4 w3-blue">
     Box 1
    </div>
    <div class="w3-col m4 w3-red">
     Box 2
    </div>
    <div class="w3-col m4 w3-green">
      Box 3
    </div>
  </article>
</section>
```

Medium und Large:



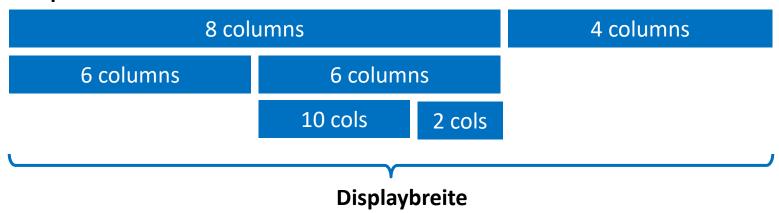
Small:



Verschachteln von Zeilen

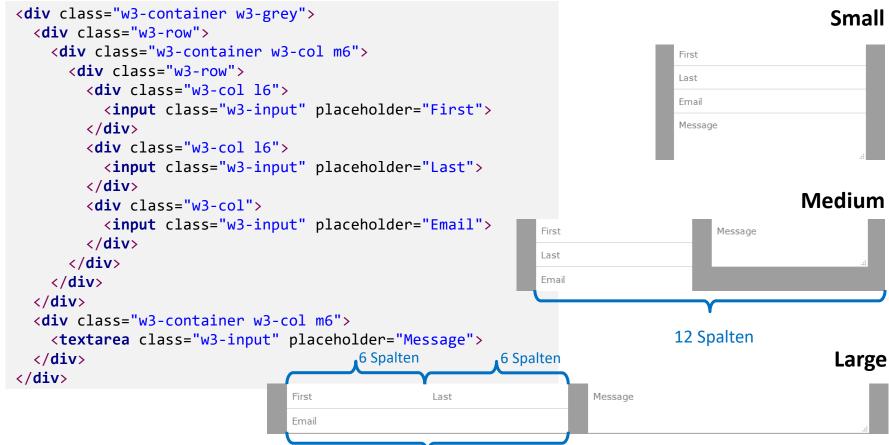
- Zum Erzielen bestimmter Layouts ist es u.U. notwendig Zeilen in einander zu verschachteln, d.h, Zeilen weiter zu unterteilen.
- Dabei wird wiederum ein 12 spaltiges Layout verwendet.

Beispiel:



Beispiel mit verschachtelten Zeilen

HSLU | Web-Technologien | Geolocation API und responsive Layouts



12 Spalten

21

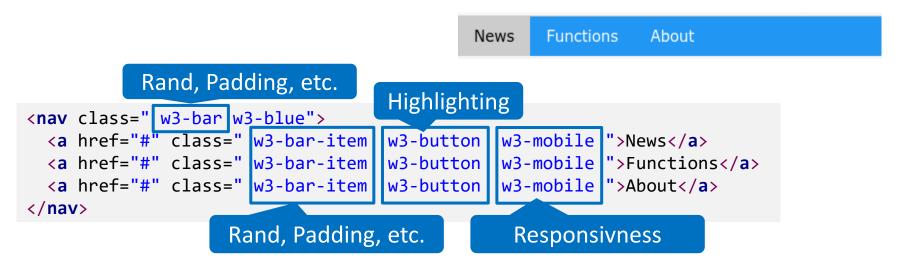
Responsive Navigationsleisten (1)

- Navigation ist ein Kernelement einer Webapplikation.
- Wichtigste Navigationspunkte müssen immer einfach erreichbar sein.
- Responsive Navigation mit W3.CSS ist ohne Responsive-Grid realisierbar.

Wichtige Klassen für Navigationsleisten:

- w3-bar: Container um HTML-Element horizontal anzuzeigen (die Leiste).
- -w3-bar-item: Element einer Navigationsleiste.
- w3-button: Button-Style ideal für Schaltflächen einer Navigationsleiste.
- w3-mobile: Schaltfläche wird zum Blockelement bei 100% Grösse auf small-Displays.

Responsive Navigationsleisten (2)



- Auch andere Elemente wie z.B. Buttons, Icons oder Inputs (für Suchleisten) können

Home

Suche...

verwendet werden:

Go

Navigationslisten mit Untermenüs deklarativ erstellen

w3-dropdown-hover



w3-dropdown-content

- Falls Zeiger über Container w3-dropdown-hover liegt, wird Container w3-dropdown-content sichtbar.
- Container w3-dropdown-hover muss eine Fläche haben (wie hier z.B. ein Button).

"Hamburger"-Button (1)



- Verstecke auf kleinen Displaygrössen Einträge hinter einem Button.
- Idee: Zwei Menüs mit unterschiedlichen Sichtbarkeiten per Displaygrösse:
 - small: Einträge in der Leiste teilweise versteckt, Button wird sichtbar.
 - medium, large: Alle Eintrage sichtbar, Button versteckt.
- w3-hide-<size> versteckt Elemente jeweils auf der entsprechenden Grösse. Beispiel: Element mit Klasse w3-hide-small wird auf small-Geräten nicht gezeigt.

"Hamburger"-Button (2)

- Klasse w3-hide versteckt ein Element auf jeder Grösse.
- Verstecktes Menü enthält die restlichen Einträge:

```
<div id="sub" class="w3-bar-block w3-blue w3-hide"> nicht sichtbar
  <a href="#" class="w3-bar-item w3-button">Login</a>
  <a href="#" class="w3-bar-item w3-button">About</a>
</div>
```

- und wird sichtbar beim Klick auf den Button:

Klasse hinzufügen, falls nicht vorhanden, sonst entfernen

Modale Dialoge für zwingende Benutzerinteraktion

Modal: Applikation bleibt eingefroren bis Dialog geschlossen wird ("Dialog-Modus").

ID zum Referenzieren

Dialog definieren:

- ID ist beliebig muss aber unique sein.
- Default: "hidden".

Show

Auf "Show" klicken um den Dialog zu zeigen.

Meldung

Dies ist eine Information.

w3-modal-content

Verstanden

```
Dialog öffnen: document.getElementById ('box') .classList.add ('w3-show');
Dialog schliessen: document.getElementById ('box') .classList.remove('w3-show');
```

Referenzieren via ID

Klasse w3-show übersteuert "versteckt"

Beispiel eines modalen Dialogs



Inhalt wie ein normales HTML-Dokument mit responsiven Techniken.

1. Header erstellen (analog zur Navigationsleiste):

2. Information und Button(s) hinzufügen (auch Inputfelder):

W3.CSS anpassen

- Libraries nicht ändern: Eigenes Stylesheet erstellen und dazu laden.

Vorgehen:

- 1. custom.css erzeugen.
- 2. Eigene CSS-Definitionen in custom.css schreiben.
- 3. Nach w3.css laden:

```
<link rel="stylesheet" href="w3.css">
<link rel="stylesheet" href="custom.css">
```

Zusammenfassung

- Unterschied zwischen HTML5 API (neue Funktionalität via Browser Funktionen) und Libraries (auf bestehender Funktionalität aufbauend).
- HTML5 API: Geolocation zur Positionsbestimmung des Gerätes (einmalig und kontinuierlich).
- Kombination von Geolocation und Karten API.
- Konzept des Responsive-Layout.
- Library: W3.CSS zur einfachen Erstellung eines Responsive Layout.
- Responsive Techniken mit W3.CSS: Responsive-Grid, Navigationsleisten und modale Dialoge.