

# Stéfan OUMANSOUR

## Développeur de jeu vidéo

Lyon, France

+33 6 95 64 26 91

[oumansour.stefan@gmail.com](mailto:oumansour.stefan@gmail.com)

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### Développeur de jeu vidéo, Fomenko

*mars 2024 – juillet 2025*

Développement d'un jeu vidéo, moteur de rendu et éditeur from scratch en Jai, OpenGL et Metal chez Fomenko.

## PROJETS

### Vox 2025

Moteur de rendu de voxel et génération procédurale en C++, OpenGL et Metal.

### Cubed 2023

Recréation du jeu vidéo Minecraft en Jai avec OpenGL

### Logiciel de visualisation d'animation 3D 2022

Développement d'un logiciel de demo pour le langage de programmation Jai avec OpenGL

### Beta testeur de Jai depuis 2020

Beta testeur pour Jai, un langage de programmation pour les jeux vidéos

### ft\_transcendance 2023

Jeu de pong et chat en ligne en utilisant Typescript et VueJS (projet de groupe à l'école 42)

## FORMATION

### École 42 Lyon, France 2021 - 2026

Expert en architecture informatique

## COMPÉTENCES

C++, C#, C, Assembleur, Python, Typescript, Javascript

Unity, Unreal, OpenGL, Metal, DirectX12, Git

Français, Anglais

## LIENS

**GitHub** <https://github.com/ostef>

**Portfolio** <https://ostef.github.io/>

**Linkedin** <https://www.linkedin.com/in/stefan-oumansour/>