



Stéfán OUMANSOUR

Étudiant en informatique

Étudiant passionné de 21 ans poursuivant un diplôme en informatique et autodidacte depuis plusieurs années dans la programmation de jeux vidéo, je suis à la recherche d'un poste de développeur. Des bases solides dans la programmation ainsi que mon intérêt pour la résolution de problèmes alimentent mon ambition de contribuer à des projets complexes tout en continuant à grandir en tant que développeur.

Contact et Liens

Lyon, France
06 95 64 26 91
oumansour.stefan@gmail.com

LinkedIn

<https://www.linkedin.com/in/stefan-oumansour/>

GitHub

<https://github.com/ostef>

Portfolio

<https://ostef.github.io/>

Langues

Français
Anglais

Soft Skills

Résolution de problèmes
Sociabilité
Organisation
Esprit créatif

Centres d'Intérêt

Programmation
Dessin
Escalade
Jeux Vidéos

Projets et Expériences

2023 -
présent

Cubed

Recréation du jeu vidéo Minecraft de A à Z avec OpenGL. Ce projet toujours en développement fut l'opportunité d'en apprendre plus sur la génération procédurale. J'ai aussi pu pousser plus loin mes compétences en programmation dans le domaine de l'animation 3d, la programmation graphique et la programmation d'outils et d'interfaces via la librairie ImGui.

2022

Logiciel d'animation 3d

Développement d'un logiciel de demo pour le langage de programmation Jai. Ce programme permet de charger un modèle 3d ainsi que des animations et de les jouer à l'écran. Le code source est fourni publiquement avec le langage.

2020 -
présent

Beta testeur du langage de programmation Jai

Beta testeur d'un langage de programmation développé par le créateur des jeux vidéos Braid et The Witness. Le Jai est un langage actuellement en beta fermée pensé pour le jeu vidéo. Cette expérience fut l'opportunité de contribuer à un projet d'ampleur et de m'intégrer à une communauté de développeurs naissante, venant du monde entier et de domaines hétérogènes.

2022

ft_irc 42 LYON Auvergne-Rhône-Alpes

Projet de serveur de chat IRC de l'école 42. Ce projet de groupe m'a appris les bases de la programmation de sockets en C++.

2023

ft_transcendance 42 LYON Auvergne-Rhône-Alpes

Ce projet de groupe de l'école 42 vise à développer un jeu de pong et un chat en ligne en Javascript. J'ai pu apprendre un nouveau langage et de nouvelles technologies du web comme VueJS et Socket.io.

Formation

2021-présent École 42 Lyon, Expert en architecture informatique
2020-2021 DUT informatique - IUT A de Lille
2020 Bac S option Sciences de l'Ingénieur mention très bien



Compétences Techniques

Programmation bas niveau	C/C++	OpenGL
Programmation orientée objet	C#	ImGui
Programmation graphique	Assembleur x86	Unity
Programmation d'outils	GLSL	Unreal Engine
Animation 3d	Python	Blender
Développement web	HTML/CSS	NestJS
	Javascript/Typescript	VueJS
		.NET
		Git
		Docker