



Stéfan OUMANSOUR

Développeur en recherche d'alternance

Lyon, France
+33 6 95 64 26 91
oumansour.stefan@gmail.com

GitHub <https://github.com/ostef>
Portfolio <https://ostef.github.io>
LinkedIn [@oumansour-stefan](https://www.linkedin.com/in/oumansour-stefan)

Je suis un développeur et étudiant à l'école 42 à Lyon, passionné et rigoureux qui travaille sur beaucoup de projets, notamment en rapport avec le développement web et les langages de programmation. Je suis quelqu'un d'autonome, d'enthousiaste et de curieux, qui aime apprendre de nouvelles choses et travailler sur des projets complexes en équipe. J'aime concevoir des logiciels performants, intuitifs et satisfaisants à utiliser, tout en ayant en tête la qualité du code.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Développeur de moteur de rendu 3D, Fomenko

Mars 2024 – Juillet 2025

Développement d'un moteur de rendu 3D et éditeur en C++, OpenGL et Metal dans une petite équipe chez Fomenko.

Logiciel de visualisation d'animation 3D

Mai 2022

Développement d'un logiciel de démo avec OpenGL pour le langage de programmation Jai. Ce logiciel est fourni avec le compilateur Jai, qui est un langage de programmation bas niveau proche du C et du C++.

PROJETS

Jeu de pong en ligne

2023

Application web full-stack en Typescript avec VueJS et NestJS. Mise en place d'un système d'authentification sécurisé 2FA, d'un chat en temps réel, d'un jeu pong basé sur Websockets et gestion d'une base de données PostgreSQL. Conteneurisation avec Docker et orchestration avec Docker Compose.

Déploiement Kubernetes

2025

Mise en place d'une infrastructure Kubernetes légère avec K3d. Configuration d'un cluster Kubernetes local, création de namespaces dédiés et déploiement d'une chaîne d'intégration continue avec Argo CD. Déploiement automatique d'une application conteneurisée depuis un repository GitHub public.

Vk-Engine, moteur de jeu

2024 - présent

Moteur de jeu avec un moteur de rendu en Vulkan, un système d'entités, un système d'assets et un éditeur.

Langage de programmation

2024 - présent

Développement d'un langage de programmation complet.

FORMATION

École 42 Lyon, France

2021 - présent

Expert en architecture informatique

Lycée Colbert, Tourcoing, France

2018 - 2020

Bac S option Sciences de l'Ingénieur

COMPÉTENCES

Javascript, Typescript, Python, C#, C++, C

VueJS, NestJS, Git, Linux, Docker, PostgreSQL,

Kubernetes, Frontend, Backend,

Connaissances en réseau

Français, Anglais