



Stéfán OUMANSOUR

Étudiant en informatique

Étudiant passionné de 21 ans poursuivant un diplôme en informatique, je cherche un stage de 6 mois pour mettre à profit mon parcours d'autodidacte depuis 10 ans dans la programmation, en particulier dans le développement de jeux vidéo. Des bases solides dans la programmation ainsi que mon intérêt pour la résolution de problème alimentent mon ambition de contribuer à des projets complexes tout en continuant à grandir en tant que développeur.

Contact et Liens

Lyon, France
06 95 64 26 91
oumansour.stefan@gmail.com

Linkedin

<https://www.linkedin.com/in/stefan-oumansour/>

GitHub

<https://github.com/ostef>

Portfolio

<https://ostef.github.io/>

Langues

Français
Anglais

Soft Skills

Résolution de problèmes
Sociable
Organisation
Esprit créatif

Centres d'Intérêt

Programmation
Dessin
Escalade
Jeux Vidéos

Projets et Expériences

2023 -
présent

Cubed

Recréation du jeu vidéo Minecraft de A à Z avec OpenGL. Ce projet toujours en développement fut l'opportunité d'en apprendre plus sur la génération procédurale. J'ai aussi pu pousser plus loin mes compétences en programmation dans le domaine de l'animation 3d, la programmation graphique et la programmation d'outils et d'interfaces via la librairie ImGui.

2022

Logiciel d'animation 3d

Développement d'un logiciel de demo pour le langage de programmation Jai. Ce programme permet de charger un modèle 3d ainsi que des animations et de les jouer à l'écran. Le code source est fourni publiquement avec le langage.

2020 -
présent

Beta testeur du langage de programmation Jai

Beta testeur d'un langage de programmation développé par le créateur des jeux vidéos Braid et The Witness. Le Jai est un langage actuellement en beta fermée pensé pour le jeu vidéo. Cette expérience fut l'opportunité de contribuer à un projet d'ampleur et de m'intégrer à une communauté de développeurs naissante, venant du monde entier et de domaines hétérogènes.

2022

ft_irc

Projet de serveur de chat IRC de l'école 42. Ce projet de groupe m'a appris les bases de la programmation de sockets en C++.

2023

ft_transcendance

Ce projet de groupe de l'école 42 vise à développer un jeu de pong et un chat en ligne en Javascript. J'ai pu apprendre un nouveau langage et de nouvelles technologies du web comme VueJS et Socket.io.

Formation

2021-présent École 42 - Lyon
2020-2021 DUT informatique - IUT A de Lille
2020 Bac S option Sciences de l'Ingénieur mention très bien

Compétences Techniques

Programmation bas niveau	C	OpenGL
Programmation graphique	C++	ImGui
Programmation d'outils	C#	Unity
Animation 3d	Assembleur x86	Unreal Engine
Développement web	GLSL	Blender
	Python	NestJS
	HTML/CSS	VueJS
	Javascript/Typescript	