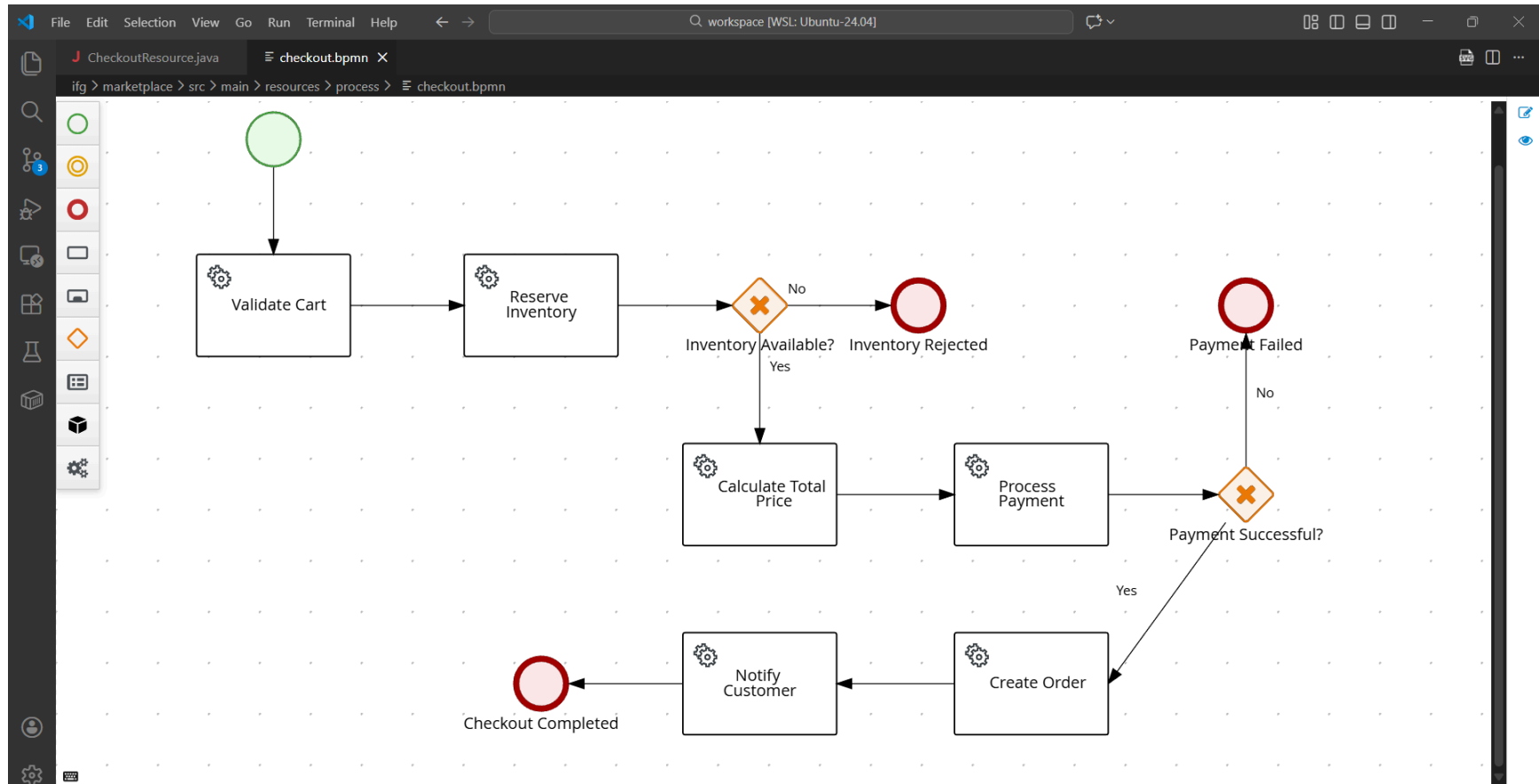


# BPMN



---

▼ Process Data

Process Variables

Name	Data Type	Tags ⓘ	+
inventory,	Boolean ▾		
payments	Boolean ▾		
checkoutC	org.acme.c ▾		
totalPrice	Float ▾		
orderId	String ▾		

---

> Advanced

---

Process Data variables:

- i. inventoryAvailable: output dari reserve inventory
- ii. paymentStatus: output dari process payment
- iii. checkoutData: payload input untuk validate cart, reserve
- iv. totalPrice: output dari calculate total price
- v. orderId: output dari create order

inventory, dll

Penjelasan proses checkout marketplace:

- 2. Start, customer melakukan checkout
- 3. Validate cart
  - a. Service menerima payload checkoutData yang berisikan list of items dan customer id
  - b. Service akan melakukan validasi terhadap payload checkoutData apakah
    - i. customer id is not null / empty
    - ii. Items is not null / empty
    - iii. Setiap item, product id is not null
    - iv. Setiap item, quantity > 0
    - v. Payment method yang dipilih supported atau tidak
- 4. Reserve inventory
  - a. Service akan melakukan validasi apakah
    - i. product id tersebut ada

- ii. Ketersediaan stock lebih dari atau sama dengan quantity yang dicheckout
  - b. Apabila validasi sesuai maka service akan
    - i. Mengurangi jumlah stock, kemudian menyimpan valuenya pada variable "inventoryAvailable"
    - ii. Mengubah status sementara menjadi "pending"
- 5. Is inventory available?
  - a. Logic untuk menentukan step selanjutnya berdasarkan value dari variable "inventoryAvailable", apabila true maka lanjut ke step Calculate total price, dan apabila bernilai false maka step berakhir karena inventory / stock tidak tersedia
- 6. Calculate total price
  - a. Melakukan perhitungan total harga berdasarkan payload checkoutData terkait masing-masing produk dan kuantitasnya
  - b. Menyimpan hasil perhitungan ke dalam variable "totalPrice"
- 7. Process payment
  - a. Service melakukan validasi apakah
    - i. payment method yang dipilih support atau tidak
    - ii. totalPrice lebih dari 0 atau tidak
  - b. Melakukan panggilan API ke external payment gateway
  - c. Menyimpan status dari hasil panggilan API tadi ke dalam variable "paymentStatus"
- 8. Is payment successful?
  - a. Logic untuk menentukan step selanjutnya berdasarkan value dari variable "paymentStatus", apabila true maka lanjut ke step Create order, dan apabila bernilai false maka step berakhir karena payment process gagal
- 9. Create order
  - a. Validasi customerId, list of items is not null / empty, dan totalPrice lebih dari 0
  - b. Service akan melakukan pembuatan order menyimpan ke dalam database
  - c. Menyimpan order id ke dalam variable "orderId"
  - d. Mengubah status yang sebelumnya bernilai "pending" menjadi "paid"
- 10. Notify customer
  - a. Service akan mengirimkan notifikasi ke customer sesuai dengan orderId dan data customer pada payload checkoutData