

출석수업 온라인과제물 제출은 10월 10일 화요일 오후6시까지입니다.  
각 예제의 완성된 소스코드(각 라인별로 주석(설명) 새로 추가)와  
실행결과 화면을 제출하시오.

## 1. FirstStep.cpp

```
FirstStep.cpp
1  #include    <iostream>
2
3  int main()
4  {
5      std::cout << "나의 첫 번째 C++ 프로그램" << std::endl;
6      return 0;
7  }
```

5행을 다음과 같이 작성할 수 있도록 수정하라.

```
cout << "나의 첫 번째 C++ 프로그램" << endl;
```

## 2. 10개의 값이 저장된 배열에서 최댓값 구하기

다음 프로그램의 (㉠)~(㉤)에 넣을 내용을 작성하라.

### FindMaxInArr.cpp

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    int data[10] = { 10, 23, 5, 9, 22, 48, 12, 10, 55, 31 };
    int (㉠); // data의 첫 번째 데이터를 max로 가정함

    cout << "데이터 : " << (㉡); // 0번 데이터 출력
    for ( (㉢) ) { // 나머지 9개의 데이터 비교
        cout << " " << (㉣); // i번 데이터 출력
        if (max < (㉤)) // i번 데이터가 max보다 크면 비교
            max = (㉤); // max를 i번 데이터로 바꿈
    }
    cout << endl << endl;
    cout << "배열의 최댓값 : " << max << endl;
    return 0;
}
```

### 3. 포인터 예제

(가) 다음 프로그램의 (㉠)~(㉢)에 넣을 내용을 작성하라.

(나) 이 프로그램의 출력 결과를 구하라.

#### IntPtr.cpp

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    int a = 10, b = 100;
    int (㉠);          // 포인터 ptr을 선언한 후에 a의 주소를 넣는다.

    cout << "ptr이 가리키는 곳의 값 : " << (㉡) << endl;
    (㉢) = 20;    // ptr이 가리키는 곳에 20을 저장
    cout << "변수 a의 값 : " << a << endl;
    (㉣);        // ptr이 b를 가리키게 함
    cout << "변수 b의 값 : " << *ptr << endl;
    return 0;
}
```

#### 4. 동적 메모리 할당 예제

(가) 다음 프로그램의 (㉠), (㉡), (㉢)에 넣을 문장을 작성하라.

(나) 이 프로그램의 출력 결과를 구하라.

##### DAlloc.cpp

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    int *intPtr;
    (㉠) // 4개의 int 값을 저장할 메모리 할당
    *intPtr = 10;
    *(intPtr + 1) = 20;
    intPtr[2] = 30;
    intPtr[3] = 40;
    for (int *p = intPtr, i = 0; i < 4; i++)
        cout << (㉡) << " "; // p가 가리키는 곳의 값을 출력한 후 p를 다음으로 이동
    cout << endl;
    (㉢) // (㉠)에서 할당한 메모리 반환
    return 0;
}
```

## 5. 참조 활용 예제

(가) (㉠)에 넣을 문장을 작성하라

(나) 이 프로그램의 출력 결과를 구하라.

### RecTest.cpp

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    int a = 10, b = 20;
    (㉠) // a를 참조하는 참조 변수 aRef를 선언
    cout << "a의 값 : " << a << endl;
    cout << "aRef가 참조하는 값 : " << aRef << endl << endl;
    aRef = 100;
    cout << "a의 값 : " << a << endl;
    aRef = b;
    cout << "a의 값 : " << a << endl;
    return 0;
}
```