2023 학년도 1학기 중간과제물

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **교과목명** | : | 정보통신망 |
|  | **학번** | : | 202234-366307 |
|  | **성명** | : | 최문성 |
|  | **연락처** | : | 010-8010-6050 |

D형 - 디지털 트윈(Digital Twins)에 관하여 조사하여 설명하고 디지털 트윈을

위해 활용될 수 있는 정보통신 기술에 관하여 서술하시오.

1. 정의 및 필요성

우선 여러 기업들이 디지털 트윈을 어떻게 정의하는지 조사하였다. 김용훈[[1]](#footnote-1)은 “디지털 트윈은 현실의 물리적 자산의 상태정보를 정확히 반영하는 가상의 모델과 그를 활용하는 시스템을 말한다” 라고 정의한다. 임철수[[2]](#footnote-2)는 “디지털 트윈은 실세계의 물리적인 환경과 상호작용하여 시스템의 동작을 가상에서 정확하게 모사하고, 이를 기반으로 미래 상태를 예측할 수 있도록 하는 기술이다.” 라고 정의한다. 아마존[[3]](#footnote-3) 의 경우는 디지털 트윈을 “디지털 트윈은 물리적 객체의 가상 모델입니다. 객체의 수명 주기에 걸쳐 지속되며 객체의 센서에서 전송된 실시간 데이터를 사용하여 동작을 시뮬레이션하고 작업을 모니터링합니다.” 라고 정의하고, IBM[[4]](#footnote-4)의 경우 “디지털 트윈(Digital Twin)은 물리적인 물체를 정확하게 반영하도록 설계된 가상 모델입니다.” 라고 정의하고 있다. 이러한 정의들에서 공통적으로 찾아볼 수 있는 부분을 추출하자면

1. 물리적 객체를 반영하도록 설계된 가상 모델임
2. 객체의 센서로 각종 수치를 측정하여 데이터 생성
3. 처리한 데이터를 가상 객체에 적용해서 시뮬레이션, 모델링, 예측 등에 사용
4. 이로 인해 얻은 결과를 의사결정에 반영하거나 다시 물리적 개체에 적용 가능

으로 요약할 수 있다. 디지털 트윈의 필요성에 관하여 아마존의 경우는 “디지털 트윈은 공장 장비의 단일 부품부터 풍력 터빈 및 전체 도시와 같은 전체 설비에 이르기까지 실제 환경의 많은 항목을 복제할 수 있습니다. 디지털 트윈 기술을 사용하면 자산의 성능을 감독하고 잠재적 결함을 식별하며 정보를 바탕으로 유지 관리 및 수명 주기에 대한 결정을 내릴 수 있습니다.” 라고 설명하고 있다. 즉 디지털 트윈을 통하여 실제 객체를 가상으로 복제함으로써 현실 세계의 물체에 영향을 주지 않으면서 적은 비용으로 여러가지 테스트 및 시뮬레이션을 시행할 수 있게 된다는 것이다.

1. 장점과 문제점

디지털 트윈을 만듦으로서 얻을 수 있는 장점은 다음과 같다. 첫째로는 효율적인 관리가 가능하다는 것이다. 예를 들자면 현실 객체에 변경점을 적용시키는 데에는 비용이 든다. 장비를 정지시켜야 할 수도 있고, 예측하지 못한 오류가 발생할 수도 있고, 변경을 다시 원래대로 되돌려야 할 수도 있는 등 여러가지 문제가 생길 수 있는데 디지털 트윈으로 생성한 가상 객체에 변경을 미리 적용시켜서 테스트해보면 어떤 문제가 생길 수 있는지 시뮬레이션 하면서 결과를 예측할 수 있게 되므로 효율적으로 관리할 수 있게 된다.

둘째로는 비용절감이다. 실제 객체를 복제한 물리적인 프로토타입을 만들자면 재료비, 제작비, 유지비 등이 많이 발생하지만 가상의 프로토타입을 만들면 디지털 매체의 특성인 복제의 용의성 의해 재료비에 구애를 덜 받으면서 하나가 아닌 다수의 프로토타입을 추가로 만들 수 있게 된다.

셋째로는 의사 결정에 도움을 준다. 디지털 트윈은 실시간으로 데이터를 보내준다.

넷째로 안전성이다. 디지털 트윈을 이용하면 폭발, 유출, 화재, 독성 등의 물리적인 위험이 있거나 이상 상황 발생시 번복할 수 없는 작업도 가상에서 안전하게 반복적으로 테스트해볼 수 있다.

디지털 트윈의 단점 중 첫번째로는 복잡성이 있다.

1. 활용될 수 있는 ICT

디지털 트윈이 활용될 수 있는 ICT는

1. 결론

asd

1. 김용훈, 「4차 산업혁명 시대의 디지털트윈을 활용한 개인정보보호」, 『디지털융복합연구』 Vol. 18. No. 6, pp. 279-285, 2020. [↑](#footnote-ref-1)
2. 임철수, 「디지털트윈 기반 데이터 인터페이스 및 장비 이상 유무 예측 실시간 처리 시스템 설계」, 『한국차세대컴퓨팅학회』 Vol. 4. No. 14, pp. 70-76, 2018 [↑](#footnote-ref-2)
3. 「디지털 트윈 기술이란 무엇인가요?」, <https://aws.amazon.com/ko/what-is/digital-twin/>, 2022-03-13 [↑](#footnote-ref-3)
4. 「디지털 트윈(Digital Twin)이란?」, <https://www.ibm.com/kr-ko/topics/what-is-a-digital-twin>, 2022-03-13 [↑](#footnote-ref-4)