

Réalisation d'un projet INNOVANT (en groupe) :

depuis l'analyse des besoins....

.... jusqu'à la livraison

en passant par la mise en oeuvre :

- des technologies étudiées (...),

- des outils de développement colaboratif (...).

http://forge.fil.univ-lille1.fr/PROJ

Organisation du projet

- Répartition en groupes de 3-4 personnes
- Choix d'un sujet
- différents types d'acteurs
- gestion des bases de données (SGBD ou XML ...)
- technologies Web
- Travail en présentiel et ... surtout chez vous
- Profitez du rdv hebdomadaire. pour poser des questions, vous organiser, planifier et démarrer les travaux
- 3e trimestre : 2 séances de PAI

Evaluation

- Organisation du travail
- Capacité à respecter les jalons
- Bon usage de la forge (conscience collective)
- Livraisons
- Présentation et Démonstration
- Fond documentaire
- Qualité de l'application
- Facilité d'installer et mettre à jour l'application
- Couverture de tests
- Quantité et qualité du travail en rapport avec la taille de l'équipe et la complexité technique et fonctionnelle

Livrables

3 livraisons prévues

... mais tâchez à avoir toujours quelque chose de nouveau à montrer toutes les semaines

Fond documentaire

- Cahier des charges
- Analyse fonctionnelle
- Organisation SI et Architecture technique globale
- Cahier de tests
- Guide Utilisateur
- Installation et MAJ
- Rapports d'avancement / Bilan

Organisation du projet

- Trouver un chef, distribuer des responsabilités ...
- de développement, développement, tests, livraisons modélisation, documentation, mise en place de l'environnement
- Tâches, Jalons
- Développement itératif
- Organisez vous par petites itérations (2-3 semaines)
- Tests, Rapport d'erreurs, Corrections de bugs
- Nouvelles fonctionnalités
- Adoptez une forge (wiki, SCV, tâches ...)
- TRAC, Redmine / Sourceforge, Bitbucket, Github, Assembla
- Entrepôts SVN/GIT au FIL

Déroulement

- 21/1 Cahier de charges (pour votre client)
- Qu'est-ce que doit être fait ? Qu'est-ce qu'on fera pas ?
- Objectif, Cible
- Fonctionnement attendu / Scenarios / User stories
- Jalons / Livraisons
- Risques

4/2 - Analyse fonctionnelle (pour votre équipe)

- Comment cela doit être fait ?
- Identification des modules et des tâches
- Prioriser les tâches de développement
- Diagramme de Gantt prévisionnelle
- Diagramme de Gantt détaillée pour l'itération 1.

Déroulement

- 11/2 Organisation SI et architecture technique
- Modélisation de la/des BD/s
- Framework eventuels et comment ils seront intégrés? Organisation des modules / Communication
- 25/2 1er livraison : squellette / maquettes
- Cahier des tests
- Tests per scenario/actions complexes
- 21/4 2eme livraison (presentation, demo, code)
- 23/6 3eme livraison (code)
- 4/7 soutenance + fond documentaire complet

Déroulement

- Rapports d'avancement intermédiaire
- tâches finies
- problèmes rencontrés vs tâches retardées
- tâches en cours
- risques possibles
- délais ...
- V1 24/3, V2 19/5, V3 9/6
- https://forge.fil.univ-lille1.fr/PROJ

Séance habituelle

- Faire le point sur les objectifs définis au S-1
- Discuter difficultés rencontrées
- Définir des objectifs pour la séance et S+1
- Discussions / Travail / Echanges
- Faire le point sur les objectifs de la séance
- Discuter difficultés rencontrées
- Revoir objectifs S+1
- Consigner le CR de la séance
- Adoptez des outils de suivi de projet
- Trello, RallyDev, ScrumDO, Asana

Un projet ...

- Plein d'idées * Plein de rôles * Plein de tonctionnalités
- Ressource disponibles * Temps limité * Risques
- Rôles / Modules / Fonctionnalités / Tâches
- Evaluer l'importance de chaque fonctionnalité
- Evaluer le temps par fonctionnalité / module
- Evaluer les risques

Evaluer l'importance - MoSCoW

http://en.wikipedia.org/wiki/MoSCoW_method by Dai Clegg of Oracle UK Consulting

M - MUST: à satisfaire sans quoi, le produit est un echec

S - SHOULD: priorité elevée, à inclure si possible

C - COULD: désirée mais pas nécessaire, faite si temps

W - WONT: pas implémentée dans la version courante

Evaluer l'importance - Kano Model

by Noriaki Kan, Tokyo University Of Science http://en.wikipedia.org/wiki/Kano_model

- Must-be Quality: acquis sans lequel insatisfaction.
- One-dimensional Quality : satisfaction si réalisé, insatisfaction sinon. différence par rapport à la concurence.
- Attractive Quality: satisfaction si réalisé, mais pas d'insatistaction sinon, pas nécessaire
- Indifferent Quality: réalisation ou echec n'influent pas sur la satisfaction.
- Reverse Quality: réalisation aboutie qui peut resulter dans une baisse de satisfaction chez un client

Evaluer l'importance - VOTRE MODELE

- définissez et choisissez au sein de votre groupe Le tout est d'avoir consience qu'il faut planifier en tenant compte des priorités que vous
- Avoir une bonne note
- Découvrir des nouvelles technologies
- Satisfaire le client
- •
- Mettre en place un document partagé pour noter les tâches

Evaluer et suivre le temps

- Noter la difficulté d'une tâche de manière collaborative
- Définir des unités de temps
- Définir le nombre d'unités de temps disponibles dans le groupe par semaine ou par Jalon
- Regrouper tâches par Jalon
- http://www.fil.univ-lille1.fr/~bilasco/projet/scrumtouil

Evaluer et suivre le temps

- Noter la difficulté d'une tâche de manière collaborative
- Définir des unités de temps
- Définir le nombre d'unités de temps disponibles dans le groupe par semaine ou par Jalon
- Regrouper tâches par Jalon
- http://www.fil.univ-lille1.fr/~bilasco/projet/1516scrum.xlsx

Gestion de risques

- Que pourrait arriver dans le projet?
- Absence, Surcharge travail entreprise
- documentée Technologie obsolete, non supportée, mal
- Quelle probabilité que cela arrive?



Gestion de risques (2)

- Comment cela impactera le projet ?
- Délai, Réorganisation
- Abandon
- Comment le prévenir ?
- Faire en sorte pour minimiser l'impact et/ou la probabilité

A vos idées...