

TECNOLÓGICO NACIONAL CEICOM

CARRERA DE SISTEMAS INFORMÁTICO

G

**PRÁCTICA 05**

**CAPITULO 3**

**CUESTIONARIO**

**Materia:** Análisis y diseño de Sistemas

**Elaborado por:** Pinto Osvaldo

**Docente:** Ing. Baltazar Llusco Ever Jaime

**Fecha:** 13 de julio de 2018

Cochabamba - Bolivia

**Práctica 05**

**Capítulo 3**

**Cuestionario**

1. **¿Qué es el desarrollo de sistemas Jackson?**

**R.-** El Desarrollo de sistemas Jackson (JSD) es una metodología clásica, secuencial, surgido en los años 80 y desarrollada por Michael Jackson y John Cameron. Actualmente se encuentra en desuso, aunque algunos de sus ideas sirven de base para metodologías más modernas.

* El ciclo de vida no es muy complejo proponiéndose estás etapas:
* Se desarrolla un modelo.
* Se analizan los procesos necesarios para construir la solución.
* Se construyen estos procesos.
* La implementación de las soluciones es total sin estados intermedios.

1. **¿Qué es la ingeniería de la información?**

**R.-** La ingeniería de información, es una metodología para diseñar y desarrollar sistemas de información. Su historia se remonta a los años 70 y los 80, En dónde fue definido como un conjunto de técnicas y tareas que mejoran la organización y permiten desarrollar los recursos, procedimientos y sistemas para lograrlo. Se puede decir que los creadores de esta metodología son James Martín y Clive finkelstein la ingeniería de la información se compone de fases y técnicas.

1. **¿Para qué fue diseñada la metodología Métrica?**

**R.-** Métrica es una metodología creada por algunos ministerios y organismos de la administración de España. Está destinada en la planificación, análisis, diseño y construcción de sistemas de información. Es utilizada por los proyectos de la administración pública y sus objetivos son:

* Satisfacer las necesidades de los usuarios enfatizando el uso de análisis de requisitos.
* Aumentar el rendimiento de los departamentos de sistemas y tecnología.
* Establecer canales adecuados de intercambio de información entre los participantes del proyecto.
* Determinar roles, tareas y responsabilidades adecuadas y productivas.
* Generar un marco de trabajo adecuado independientemente de la complejidad y grado de invocación del proyecto.

1. **¿Cuáles son los Roles y Perfiles de la metodología Métrica? Explique cada una.**

**R.** Teniendo en cuenta que la metodología métrica está pensada por el ámbito público, los perfiles son bien delimitados y su entrenamiento, características y responsabilidades están, también, bajo el estándar. Veamos, en las próximas páginas las características de cada uno de ellos.

Directivo

Es personal con poder de decisión en la organización tienen visión general y estratégica del negocio dentro de esta categoría tenemos:

comités de dirección y seguimiento son las que provee y garantizan los recursos necesarios y tienen capacidad de solucionar inconvenientes respecto al proyecto.

directores de usuarios representa a los usuarios finales determinan los requisitos y los deseos de estos.

usuarios expertos poseen conocimiento acabado sobre la materia y pueden guiar el desarrollo y establecer requisitos a distinto nivel que los usuarios finales.

Jefe de proyecto

El jefe de proyecto tiene la atribuciones y responsabilidades tradicionales para este tipo de rol es el encargado de dirigir los recursos humanos coordinar la comunicación, establecer las metas y los calendarios.

Consultor

Los consultores externos o internos brindan su conocimiento y apoyo a fin de facilitar la decisión de los jefes de proyecto existen distintos perfiles de consultor que pueden participar de un proyecto, desde los puramente financieros hasta los técnicos con aplicación en tareas de bajo nivel.

Analista

Los analistas divididos en distintos cargos realizan la tarea de recolección de requisitos y análisis de contexto. A su vez, luego son los encargados de bajar el nivel de los análisis efectuados para generar la documentación que utilizarán los desarrolladores en las siguientes etapas.

Programador

Los programadores desarrollan en el proyecto, generan las estructuras y escriben todo el fin de para finalizar el proyecto.

1. **¿Qué es PMBOK (Libro de conocimientos de gestión de proyectos)?**

**R.-** Es un conjunto de herramientas y buenas prácticas para la gestión de proyectos. Es mantenido por el proyecto management institute(PMI) y se encuentran orientados en la gestión predictiva de proyectos. A grandes rasgos, se representa al proyecto en diversas fases consecuenciales que una vez finalizadas no podrán ser modificadas.

1. **¿Qué son las metodologías agiles?**

**R.-** Son un conjunto de metodologías a veces denominadas livianas o ligeras, que utilizan prácticas similares, basadas en los resultados la gente y la interacción. Debido a que existían distintas prácticas con características análogas, sus fundadores deciden organizarse y unificar criterios. Con esta idea es que surgió el manifiesto ágil. Este tiene cuatro postulados y los citamos a continuación debido a que una buena lectura puede darnos una idea acerca de la metodología agiles.

1. **¿Qué es programación extrema?**

**R.-** La programación extrema se compone de prácticas dinámicas que no intentan ser predictivas, integran al cambio continuamente. Produciendo software con mejoras. Además, incorpora al cliente al equipo de trabajo y adopta la programación en pares.

1. **¿Qué es Scrum?**

**R.-** no es una metodología de desarrollo, sino una forma de gestión de los equipos. Implica la interacción de todos los programadores para decidir sobre los tiempos y formas de los trabajos Generalmente es complementando con otras metodologías ágiles.

1. **¿Qué es Crystal Clear?**

**R.-** Es una metodología ágil muy flexible creada por alstyle cockburn posee tres conceptos como principios para el desarrollo:

* habitabilidad
* eficiencia
* seguridad para el proyecto