



GAME DESIGN CANVAS

v1.3

Projeto para:
Projeto de:

Data:
Iteração:

 <h2>Plataforma</h2> <p>As plataformas onde o jogo estará disponível são: Windows, Linux e MacOS. O jogo atinge todos os públicos. Lançamento em 02/07/2018</p>	 <h2>Conceito</h2> <p>O jogo começa com uma nave sobrevoando um grande rio. Ao longo da viagem, a nave precisa destruir inimigos e obstáculos. O jogo termina quando a nave é destruída ou o combustível acaba.</p>	 <h2>Jogabilidade</h2> <p>River Raid é um jogo de tiro na vertical onde uma nave deve destruir inimigos e obstáculos. O jogador deve sempre cuidar para não esgotar o combustível, e não colidir com a parede. Para cada destruição, há uma certa pontuação.</p>	 <h2>Fluxo do Jogo</h2> <p>Os desafios crescem de acordo com a pontuação e com o tempo de jogo. Durante o jogo, os obstáculos começam a se movimentar e a nave aumenta de velocidade. Além disso, o jogador possui apenas 3 vidas antes do game over.</p>	 <h2>Controle</h2> <p>O jogador possui a opção de movimentar a nave para os lados através das setas do teclado, e disparar tiros pelo botão 'espaço'. Tecla 'esc' fecha o jogo.</p>
 <h2>Interfaces</h2> <p>Não há qualquer navegação no menu ou transição durante o jogo. Não há música de fundo no jogo, apenas o som dos tiros.</p>	 <h2>Mundo do Jogo</h2> <p>O mundo do jogo se passará em cima de um rio que atravessa uma floresta, onde um avião sobre-voará riacho abaixo.</p>	 <h2>Chefes & Inimigos</h2> <p>O jogo é composto de três tipos de inimigos: Lanchas (se movimentam apenas na água) Helicóptero Avião</p> <p>Todos os inimigos se movimentam lateralmente.</p>	 <h2>Mecânica & Poderes</h2> <p>A aeronave se movimenta lateralmente e o jogador pode atirar para frente um projétil simples. O jogador pode pegar mais combustível que aparece em posições aleatórias do mapa. O combustível da aeronave diminui com o passar do tempo.</p>	 <h2>Personagens</h2> <p>Uma aeronave.</p>
 <h2>Cutscenes, Bonus Material Comps</h2>				

WWW.GAMEDESIGNCANVAS.COM

Por favor, envie-nos o seu feedback valioso gamedesigncanvas@gmail.com

Game Design Canvas por Thiago Carvalho de Sousa está sob a Licença Creative Commons Atribuição-NãoComercial-SemDerivados 3.0 Não Adaptada. Para ver uma cópia da licença visite <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/legalcode>

