



UNIVERSIDAD  
DE COLIMA

***FACULTAD DE INGENIERÍA MECÁNICA Y  
ELÉCTRICA***

***INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN  
INTELIGENTE***

***ARATH AVALOS DELGADILLO***

***6°D***

***PROCESAMIENTO DE LENGUAJE NATURAL***

***MTRO. OSWALDO CARRILLO***

***INVESTIGACIÓN GPT-3***

***26/05/22***

## ¿Qué es el GPT-3?

GPT-3 permite crear contenido escrito gracias a su algoritmo lingüístico preentrenado. Es decir, funciona como una herramienta de predicción del lenguaje, por lo que es capaz de crear textos a partir de una orden o una tarea que se le encargue.

A este tipo de modelo de IA también se le conoce como machine learning, se entrena con varios parámetros (órdenes) que se convierten en datos que luego se traducen en respuestas. Para que se entienda mejor: para que GPT-3 funcione hay que alimentarlo con una porción de texto, el usuario debe darle un texto inicial para que, a partir de este, el sistema cree uno completamente nuevo.

El modelo de lenguaje GPT-3 de OpenAI ha necesitado un entrenamiento previo para ser lo que es. Este entrenamiento consistió en aprenderse una ingente cantidad de información disponible en Internet. OpenAI alimentó a GPT-3 con todos los libros públicos que se hayan escrito y estén disponibles, toda la Wikipedia y millones de páginas web y documentos científicos disponibles en Internet. Esencialmente ha absorbido todo el conocimiento humano más relevante que hemos publicado en la red.

Tras leerse esta información y analizarla el modelo de lenguaje creó conexiones en un modelo de 700 GB ubicado en 48 GPUs de 16 GB cada una de ellas. Para ponerlo en contexto, el año pasado OpenAI publicó GPT-2 con un peso de 40 GB y analizando 45 millones de páginas web. Mientras que GPT-2 tenía 1.500 millones de parámetros, GPT-3 tiene 175.000 millones de parámetros.

## Experimentos

Uno de los experimentos que más popularidad ha ganado en los últimos días es el de Sharif Shameem. En él muestra un generador web al que sólo hay que describirle en lenguaje natural qué queremos que se muestre y genera el código HTML/CSS para ello.

```
trillion</td> </tr> <tr> <td>South Korea</td> <td>0.8 trillion</td> </tr> <tr>
<td>Saudi Arabia</td> <td>0.7 trillion</td> </tr> <tr> <td>Italy</td> <td>0.7
trillion</td> </tr> <tr> <td>Switzerland</td> <td>0.6 trillion</td> </tr> <tr>
<td>Canada</td> <td>0.6 trillion</td> </tr> <tr> <td>Taiwan</td> <td>0.6
trillion</td> </tr></tbody>| </table>
```

Name	GDP
United States	18.6 trillion
China	11.2 trillion
Japan	4.9 trillion
Germany	3.6 trillion
United Kingdom	2.6 trillion
France	2.4 trillion
Italy	2.3 trillion
Canada	1.5 trillion
India	1.4 trillion
Australia	1.3 trillion
Russia	1.1 trillion
Brazil	1.0 trillion
Mexico	0.9 trillion
South Korea	0.8 trillion
Saudi Arabia	0.7 trillion
Italy	0.7 trillion
Switzerland	0.6 trillion

Siguiendo con las apps y su creación, Jordan Singer muestra un ejemplo de un plugin para Figma. Figma es una plataforma de prototipado muy utilizada en el diseño de aplicaciones móviles o webs. Con este plugin basado en GPT-3 se le describe que se quiere y directamente crea todos los ítems. Por ejemplo "una app con el icono de una cámara, el título Fotos y un feed de fotos con el icono de un usuario y el icono de un corazón". Esencialmente crea una versión de Instagram básica.

