**Tides of Madness**

1. **Declaración del alcance del proyecto**

**1.1 Objetivos del proyecto:**

Adaptar el juego de mesa Tides of madness en 5 semanas. El proyecto debe contar con la misma forma de juego que el juego original.

**1.2 Descripción de alcance del proyecto:**

El juego debe contar con un multijugador en una red Local, Gráficos 2D, mismas reglas del juego de mesa, desarrollo del juego en unity y ser creado para plataforma PC para sistema operativo Windows 10.

**1.3 Requerimientos del proyecto:**

El proyecto debe mantener su calendarización para que pueda ser entregado en la fecha acordada, debe tener fácil instalación.

**1.4 Fronteras del proyecto**

Este proyecto no incluye un sitio web, no incluye un chat entre los jugadores, no será desarrollada para dispositivos móviles y solo será diseñado en gráficos 2D

Requerimientos mínimos que debe tener la computadora para soportar el juego:

* RAM: Al menos 2gb
* Monitor con resolución de 1366 x 768 o 1920 x 1080
* Sistema operativo Windows 10
* Tarjeta gráfica DX10 o superior
* CPU: compatible con el conjunto de instrucciones SSE2

**1.5 Entregables:**

* Disco con el código fuente
* Disco con el instalador del juego y el manual de usuario.
* Documentación de las iteraciones definidas.
* Peticiones de cambios
* Documentos de diseño

**1.6 Criterios de aceptación del proyecto:**

Si el proyecto se entrega con riesgos, estos deben ser considerados de baja prioridad y baja severidad. El juego debe de pasar por las pruebas realizadas por los desarrolladores.

**1.7 Restricciones del proyecto:**

No se puede desarrollar el proyecto con fines de lucro, los costos corren por parte de los desarrolladores.

**1.8 Supuestos del proyecto:**

El equipo debe de estar monitoreando el avance del proyecto por lo menos una vez a la semana y reportar al asesor cualquier irregularidad que se presente.

**1.9 Organización inicial del proyecto:**

El equipo iniciará con 2 miembros con múltiples tareas como desarrollo del juego, diseño, testeo y administración del proyecto.