**16.-Pruebas**

**Prueba Implementación de escenas**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tarea | Descripción | Estado |
| **Menú principal** |  |  |
| Clic en el botón crear partida | Te lleva a la ventana crear partida. | Finalizado |
| Clic en el botón unirse a una partida | Te lleva a la ventana de unirse a una partida. | Finalizado |
| **Crear partida** |  |  |
| Clic en el botón cancelar | Te lleva de regreso a la ventana de menú principal. | Finalizado |
| **Unirse a una partida** |  |  |
| Clic en el botón cancelar | Te lleva de regreso a la ventana de menú principal. | Finalizado |
| Clic en el botón Iniciar | Te lleva a la ventana de juego. | Finalizado |

**Prueba conexión**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tarea | Descripción | Estado |
| Conexión local | Hacer que el juego se pueda conectar localmente. | Finalizado |
| Conexión en diferente PC | Hacer que se conecte el juego desde dos PC diferentes. | Finalizado |
| Iniciar como host | El jugador que crea la partida sea el cliente y tenga el servidor. | Finalizado |
| Iniciar como invitado | El jugador que se una solo como cliente. | Finalizado |
| Mandar a la escena juego. | Ya que estén los jugadores conectados desde diferentes PC mandarlos a la escena de juego. | Finalizado |

**Pruebas contador en mazos**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tarea | Descripción | Estado |
| Sumar de colores de cartas y locuras | Sumar los totales de tipo de cartas y locuras que tiene el jugador | Finalizado |
| Conteo de puntos | Hacer el conteo de puntos con respecto a las cartas que tiene el jugador en su mazo. | Finalizado |