자료구조응용 05. 스택과 큐

1. [정적할당배열의 스택] 다음과 같은 스택을 생성하고 실행 예와 같이 수행되는 프로그램을 작성하라. 이를 위해, push, pop, stackEmpty, stackFull, sprint(스택의 내용을 출력) 함수를 구현하여야 한다.

[자료형과 함수의 정의]

```
void push(element item)
{/* add an item to the global stack */
  if (top >= MAX_STACK_SIZE-1)
     stackFull();
  stack[++top] = item;
}
```

Program 3.1: Add an item to a stack

```
element pop()
{/* delete and return the top element from the stack */
  if (top == -1)
    return stackEmpty(); /* returns an error key */
  return stack[top--];
}
```

Program 3.2: Delete from a stack

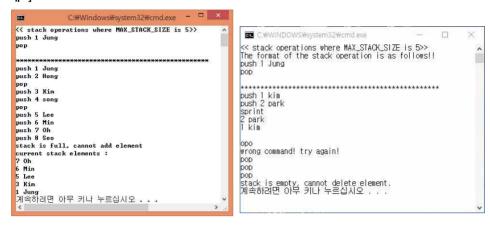
```
void stackFull()
{
    fprintf(stderr, "Stack is full, cannot add element");
    exit(EXIT_FAILURE);
}
```

Program 3.3: Stack full

[구현조건]

- ① <u>사용자입력으로부터 데이터 추출</u>을 위해 <u>gets_s</u>, <u>strtok_s</u>, <u>strcmp</u>, <u>sscanf_s</u>, <u>strlen</u> 등 을 사용
- ② push, pop 함수는 교재 코드를 **수정 없이** 그대로 사용할 것
- ③ stackFull은 코드를 수정하되, pop()을 사용하여 현재 스택요소들을 출력해 준 후 exit(EXIT_FAILURE)을 호출하도록 구현할 것
- ④ stackEmpty는 새로 정의하되, 반환형은 임의의 에러키를 가지는 element형이어야 함
- ※ EXIT_FAILURE를 사용하기 위해 stdlib.h를 인클루드해야 함

⑤ 잘못된 커맨드를 입력하면 에러메시지를 출력 후 다시 사용자 입력을 받도록 함 [실행 예]



2. [정적할당배열을 이용한 선형큐(linear queue)] 다음과 같은 선형 큐를 생성하고 실행예와 같이 수행되는 프로그램을 작성하라. 이를 위해, addq, deleteq, queueFull, queueEmpty qprint(queue의 내용을 출력) 함수를 구현하여야 한다.

[자료형과 함수의 정의]

```
void addq(element item)
{/* add an item to the queue */
   if (rear == MAX_QUEUE_SIZE-1)
      queueFull();
   queue[++rear] = item;
}
```

Program 3.5: Add to a queue

```
element deleteq()
{/* remove element at the front of the queue */
   if (front == rear)
      return queueEmpty(); /* return an error key */
   return queue[++front];
}
```

Program 3.6: Delete from a queue

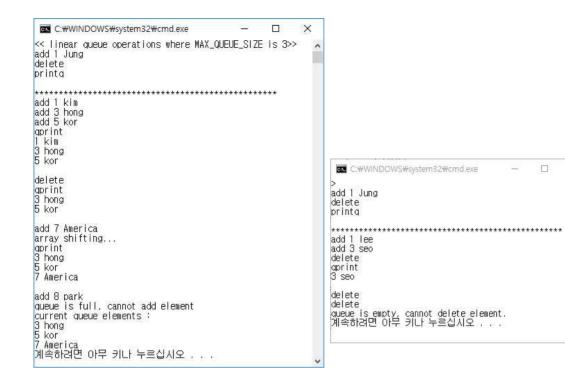
[구현 조건]

- ① <u>사용자입력으로부터 데이터 추출</u>을 위해 gets_s, strtok_s, strcmp, sscanf_s, strlen_등 을 사용
- ② addq, deleteq 함수는 교재 코드를 **수정 없이** 그대로 사용할 것
- ③ queueFull은 아래와 같이 정의함

```
    ✓ front == -1, rear == MAX_QUEUE_SIZE -1의 경우 아래와 같이 구현 "Queue is full, cannot add element!" 메시지를 출력 deleteq를 호출하여 현재 큐내용을 출력 exit(EXIT_FILURE) 호출
    ✓ 그 이외에 대해서는 큐의 항목들을 이동
```

- ④ queueEmpty는 새로 정의하되, 반환형은 임의의 에러키를 가지는 element형이어야 함
- ⑤ 잘못된 커맨드를 입력하면 에러메시지를 출력 후 다시 사용자 입력을 받도록 함

[실행 예]



×

3. [환형큐(circular queue)] 2번 문제의 프로그램을 환형큐 프로그램으로 수정하라. add, delete, qprint 명령어를 구현하시오.

[자료형과 함수의 정의]

```
element deleteq()
{/* remove front element from the queue */
  element item;
  if (front == rear)
    return queueEmpty(); /* return an error key */
  front = (front+1) % MAX_QUEUE_SIZE;
  return queue[front];
}
```

Program 3.8: Delete from a circular queue

```
void addq(element item)
{/* add an item to the queue */
  rear = (rear+1) % capacity;
  if (front == rear)
     queueFull();
  queue[rear] = item;
}
```

Program 3.9: Add to a circular queue

[구현 조건]

- ① <u>사용자입력으로부터 데이터 추출</u>을 위해 <u>gets_s</u>, <u>strtok_s</u>, <u>strcmp</u>, <u>sscanf_s</u>, <u>strlen</u> 등
- 을 사용
- ② 전역변수 front, rear의 초기값은 각각 0, 0
- ③ addq, deleteq 함수는 <u>수정 없이</u> 사용하기
- ④ circular queue를 전역변수 element *queue;로 선언
- ⑤ MAX_QUEUE_SIZE 3

[실행 예]

■ 제출 형식

- 공학인증 시스템(ABEEK)에 과제를 올릴 때 제목:
- 1차 제출: 학번_이름_DS_05(1), 2차 제출: 학번_이름_DS_05(2)
- 솔루션 이름 : DS_05
- 프로젝트 이름 : 1, 2, 3
- 실행화면을 캡쳐하여 한글파일에 추가 후 솔루션 폴더에 포함.
- 한글 파일명 : 학번_이름.hwp
- 솔루션 폴더를 압축하여 제출할 것.
- 솔루션 압축 파일 명:

1차 제출: 학번_이름_DS_05(1).zip, 2차 제출: 학번_이름_DS_05(2).zip

- 제출은 2회 걸쳐 가능(수정 시간 기준으로 처리)