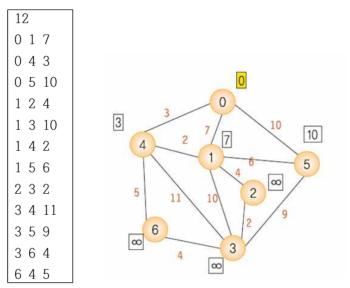
자료구조응용

18. Graph: Dijkstra, AOV(Topological sort)

1. Dijkstra's algorithm을 사용하여 아래 그래프에서 시작 정점(0)에서 다른 모든 정점으로 가는 최단 경로와 가중치 값(weight value)을 시오.

(1) 입력파일(input.txt) 및 자료구조

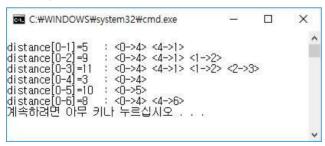


- * 입력파일의 첫 행은 edge의 수를 나타낸다.
- * 입력파일은 정점(vertex) 간선(edge) 가중치 값(weight value) 을 나타낸다.

(2) 실행순서

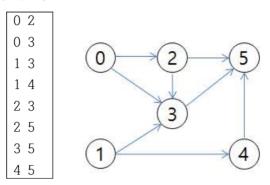
- ① 정점(vertex)과 간선(edge)의 수와 가중치 값(weight value)를 입력 받아 그래프를 만든다.
- ② 시작 정점은 0에서 다른 모든 정점으로 가는 최단 경로의 weight 값을 출력하시오.

(3) 실행 예



2. 아래의 AOV network에서 task의 작업 순서를 나열하시오.

(1) 입력파일(input.txt) 및 자료구조

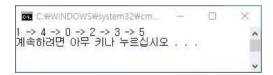


* 입력파일은 뱡향성 그래프의 에지에 대한 정보를 나타내며, 각 라인은 출발 정점(vertex) 도착 정점(vertex)을 나타낸다.

(2) 실행순서

- ① 출발 정점(vertex) 도착 정점(vertex)을 입력 받아 AOV network를 만든다.
- ② AOV network에서 task의 작업 순서를 정렬하여 출력한다.

(3) 실행 예



■ 제출 형식

- 공학인증 시스템(ABEEK)에 과제를 올릴 때 제목:

- 1차 제출: 학번 이름 DS-18(1), 2차 제출: 학번 이름 DS-18(2)

- 솔루션 이름 : DS-18

- 프로젝트 이름 : 1, 2

- 실행화면을 캡쳐하여 한글파일에 추가 후 솔루션 폴더에 포함.

- 한글 파일명 : 학번_이름_실습결과.hwp

- 솔루션 폴더를 압축하여 게시판에 제출할 것.

- 압축 파일 명: 학번_이름_DS-18.zip

- 제출은 2회걸쳐 가능(수정 시간 기준으로 처리)

1차 종료시 까지 제출 (100%) 2차 종료시 까지제출 (80%)