

JavaScript 05 – Instrukcje Sterujące

Instrukcje sterujące pozwalają zmienić kolejność wykonywania poleceń zapisanych w skrypcie w zależności od spełnienia lub niespełnienia określonych warunków. W języku JavaScript istnieje cała grupa instrukcji sterujących.

Instrukcja warunkowa

Instrukcja warunkowa służy do sprawdzenia w programie warunku i w zależności od tego, czy wynik będzie prawdą, czy fałszem, dalszego wykonywania instrukcji. Do takiego sprawdzania służy instrukcja `if ... else`.

```
if (warunek) {  
    instrukcje do wykonania, gdy warunek jest prawdziwy  
}  
else {  
    instrukcje do wykonania, gdy warunek jest fałszywy  
}
```

Przykład 3.10

```
<html>  
<head>  
<title>JavaScript - instrukcje warunkowe</title>  
<script type="text/javascript">  
    <!--  
    var a = -5;  
    var b = 3;  
    if(a > b){  
        document.write("Wartość zmiennej a jest większa od wartości zmiennej b.");  
    }  
    else{  
        document.write("Wartość zmiennej a jest równa lub mniejsza od wartości  
        zmiennej b.");  
    }  
    // -->  
</script>  
</head>  
<body>  
    ...  
</body>  
</html>
```

Instrukcja Switch

Instrukcja switch jest instrukcją wyboru. Pozwala sprawdzić zestaw warunków i wykonać różne działania w zależności od wyników porównania.

```
switch (wyrażenie) {  
    case wartość1:  
        instrukcje1;  
        break;  
    case wartość2:  
        instrukcje2;  
        break;  
    case wartość3:  
        instrukcje3;  
        break;  
    default:  
        instrukcje4;  
}
```

Działanie instrukcji wygląda następująco: „Sprawdź wartość wyrażenia i jeżeli wynikiem jest wartość1, wykonaj instrukcje1 i wyjdź z bloku switch (polecenie break). Jeżeli wynikiem jest wartość2, to wykonaj instrukcje2 i wyjdź z bloku switch. Jeżeli wynikiem jest wartość3, to wykonaj instrukcje3 i wyjdź z bloku switch. Jeżeli wartość jest inna, wykonaj instrukcje4 i zakończ blok switch”.

Przykład 3.11

```
<script type="text/javascript">  
    <!--  
    var a = 20;  
    var b = 7;  
    switch(a * b){  
    case 10:  
        document.write("Wynik mnożenia wynosi 10");  
        break;  
    case 40:  
        document.write("Wynik mnożenia wynosi 40");  
        break;  
    case 100:  
        document.write("Wynik mnożenia wynosi 100");
```

```
        break;  
    default:  
  
        document.write("Nieznany wynik mnożenia");  
    }  
    // -->  
</script>
```