

JavaScript 06 – Prompt, Alert, Confirm

JavaScript udostępnia nam trzy typy okien dialogowych: alert, confirm i prompt.

Z jednej strony okienka takie są łatwe we wdrożeniu i skuteczne (bo gdy się pojawiają, nie pozwalają kliknąć niczego innego na stronie), z drugiej strony bardzo ładnie odciągają uwagę odwiedzającego od zawartości strony.

Formatowanie tekstu w okienkach dialogowych

W oknach dialogowych można formatować tekst za pomocą znaków:

`\n` - służący do łamania linii - jak użycie ENTERA w edytorze tekstu.

`\t` - służący do wstawiania znaku tabulacji.

Jedynym wymogiem jest to, że znaki te muszą znajdować się między podwójnymi cudzysłowami ("...") a nie między apostrofami ('...') - na przykład "To jest łamany\ntekst."

okienko typu alert()

Metoda alert ma postać :

```
1 alert('treść komunikatu');  
2
```

Po wywołaniu metody alert() zostaje wyświetlone okienko z komunikatem i przyciskiem OK. Po kliknięciu przycisku nie zostaje zwrócona żadna wartość, tak więc okno to nadaje się tylko do informowania użytkownika o pewnych zdarzeniach. Zaznaczyć trzeba, że nie ma możliwości zmiany tytułu tego okna (jest zależny od przeglądarki), a tylko treści jakie to okienko wyświetla.

```
<html>  
<head>  
<script type="text/javascript">  
    alert("Uwaga!");  
</script>  
</head>  
<body>  
    To była uwaga.  
</body>  
</html>
```

okienko typu confirm()

Metoda confirm ma postać:

```
1 confirm('treść komunikatu');  
2
```

Można powiedzieć, że okienko confirm służy do tego, aby użytkownik coś potwierdził (stąd nazwa confirm). Do metody confirm() przekazywany jest tylko jeden parametr zawierający treść jaka będzie wyświetlana w okienku. Okienko to wyświetla dwa guziki: [OK] i [ANULUJ] /(CANCEL). W zależności od tego który guzik został kliknięty przez użytkownika, metoda ta zwróci true lub false.

```
<html>  
<head>  
<script type="text/javascript">  
  
    var r=confirm("Naciśnij klawisz");  
    if (r==true)  
    {  
        document.write("Nacisnąłeś OK!");  
    }  
    else  
    {  
        document.write("Nacisnąłeś Cancel!");  
    }  
  
</script>  
</head>  
<body>  
    <br> i to był confirm  
  
</body>  
</html>
```

okienko typu prompt()

Metoda confirm ma postać:

```
1 prompt('treść komunikatu', 'domyślna wartość');  
2
```

Do metody prompt przekazujemy dwa parametry - jeden jest treścią, która będzie wyświetlana w okienku, a drugi jest domyślną wartością, która będzie wyświetlana w polu, w które wpisujemy tekst. Okienko to wyświetla dwa guziki: [OK] i [ANULUJ] (CANCEL). Jeżeli użytkownik kliknie [OK], to zostanie zwrócona wartość z pola tekstowego znajdującego się w tym okienku (lub też 'domyślna wartość', jeżeli użytkownik nie zmienił zawartości tego pola). Jeżeli użytkownik kliknie [ANULUJ] (CANCEL), to zostanie zwrócona wartość null.

```
<html>  
<head>  
<script type="text/javascript">  
  
    var name=prompt("Napisz imię","Imię Nazwisko");  
    if (name!=null && name!="")  
    {  
        document.write("Witaj " + name + "! jak się masz?");  
    }  
  
</script>  
</head>  
<body>  
  
</body>  
</html>
```