Bűvös huszonhat

KÉSZÍTETTE: OSZKOCSIL KRISZTIÁN

Probléma bemutatása

1-től 12-ig minden egész számot egyszer kell egy kereszt alakú táblázatba úgy elhelyeznem, hogy a középső 2 sor, a középső 2 oszlop, és a hasonló színekkel jelölt mezők összege a bűvös 26-ot adja.



b1+b2+b3+b4=26



a1

a2

Állapottér

A mezők üresen állnak, amíg nem helyezünk bele számokat.

Az állapotokban minden mező felvesz egy

{-1,0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12} értékeket.

-1:nem változhat

Nulla értéket az üres cella vesz fel.

Kezdőállapot

-1	0	0	-1
0	0	0	0
0	0	0	0
-1	0	0	-1

Célállapotok halmaza:

Operátorok halmaza

► Egy operátor, három komponens:

első két helyen a mező pozíciója, amelyre helyezzük, a harmadik részét, magát az értéket:

-1	0	0	-1		
0	0	0	0		
0	0	0	0		
-1	0	0	-1		



-1	0	5	-1
0	0	0	0
0	0	0	0
-1	0	0	-1

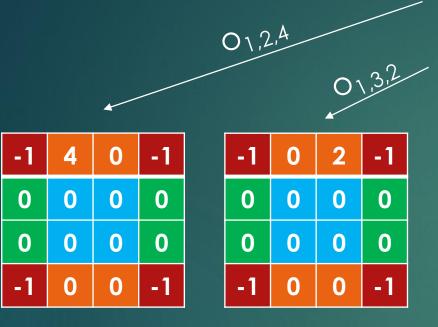
Alkalmazási előfeltétel és hatásdefiníció

 $\bigcirc = \{o_{i,j,n} \mid i \in \{1,2,3,4\} \land j \in \{1,2,3,4\} \land n \in \{1,2,...12\}\}$

$$dom(o_{i,j,n}) = \begin{cases} a_{1,1} & a_{1,2} & a_{1,3} & a_{1,4} \\ a_{2,1} & a_{2,2} & a_{2,3} & a_{2,4} \\ a_{3,1} & a_{3,2} & a_{3,3} & a_{3,4} \\ a_{4,1} & a_{4,2} & a_{4,3} & a_{4,4} \end{cases} \in A \quad \exists i \exists j (a_{i,j} = 0 \land \forall k \forall l (a_{kl} \neq n))$$

$$\begin{bmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & a_{1,3} & a_{1,4} \\ a_{2,1} & a_{2,2} & a_{2,3} & a_{2,4} \\ a_{3,1} & a_{3,2} & a_{3,3} & a_{3,4} \\ a_{4,1} & a_{4,2} & a_{4,3} & a_{4,4} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_{1,1} & b_{1,2} & b_{1,3} & b_{1,4} \\ b_{2,1} & b_{2,2} & b_{2,3} & b_{2,4} \\ b_{3,1} & b_{3,2} & b_{3,3} & b_{3,4} \\ b_{4,1} & b_{4,2} & b_{4,3} & b_{4,4} \end{bmatrix} b_{k,l} \begin{bmatrix} n & ha \ a_{j,k}=0 \\ a_{k,l} \ egy\'ebk\'ent \end{bmatrix}$$

Gráfrész:



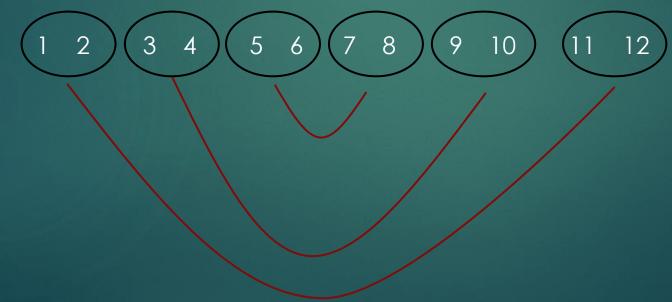
-1	0	0	-1										
0	0	0	0	_		, in							
0	0	0	0					02,3,	5				
-1	0	0	-1	_	02,	2,3							
O	O _{2,1,1} \												
-1	0	0	-1		-1	0	0	-1		-1	0	0	-1
1	0	0	0	W.	0	3	0	0	ţ.	0	0	5	0
0	0	0	0	i	0	0	0	0		0	0	0	0
-1	0	0	-1		-1	0	0	-1	ħ,	-1	0	0	-1
									D _{2,2,}				
-1	0	2	-1	á	-1	0	0	-1		-1	0	0	-1
0	3	0	0		1	3	0	0		0	3	5	0
0	0	0	0		0	0	0	0		0	0	0	0
-1	0	0	-1		-1	0	0	-1		-1	0	0	-1

Keresők, optimalizálás

12 lépésből meg lehet oldani

Backtrack alkalmazása

Optimalizálás:



Implementálás

Kezdőállapot: int[][] table = {{-1,0,0,-1},{0,0,0,0},{0,0,0,0},{-1,0,0,-1}};

Szabályok:

Implementálás: Backtrack használata

```
private static List<Operator> result(Node node)
{
    List<Operator> result = new ArrayList<>();
    while (node.getParent()!=null)
    {
        result.add(node.getCreator());
        node = node.getParent();
    }
    return result;
}
```

```
protected Object clone(){
   Operator temp = new Operator();
   temp.setCol(col);
   temp.setRow(row);
   temp.setValue(value);
   return temp;
}
```

```
public Node(Condition condition, Node parent, List<Operator> operators, Operator creator)
    this.condition = (Condition) condition.clone();
    this.operators.addAll(operators);
    this.parent = parent;
    if (creator != null)
    {
        this.creator = (Operator) creator.clone();
    }
}
```

Implementálás:

Eredmény:

```
New node was created
-1 1 2 -1
3 5 8 10
6 9 4 7
-1 11 12 -1
```

Megoldás:

```
-1 1 2 -1
3 5 8 10
6 9 4 7
-1 11 12 -1
[row:3 colomn: 2 value: 12
, row:3 colomn: 1 value: 11
, row:2 colomn: 3 value: 7
, row:2 colomn: 2 value: 4
, row:2 colomn: 1 value: 9
, row:2 colomn: 0 value: 6
, row:1 colomn: 3 value: 10
, row:1 colomn: 2 value: 8
, row:1 colomn: 1 value: 5
, row:1 colomn: 0 value: 3
, row:0 colomn: 2 value: 2
, row:0 colomn: 1 value: 1
```

Köszönöm a figyelmet!

Jöhetnek a kérdések!