DATA: NUME: IOAN BOGDAN MIHAI

Cerinta:  
S-a cerut un program care citeste o lista (de catre utilizator) si gaseste o secventa de lungime maxima cu o anumita proprietate.

Lista de Features:

|  |
| --- |
| F1. Citeste lista element cu element |
| F2.Secventa de lungime maxima cu proprietatea ca diferenta a oricaror 2 numere consecutive este prima |
| F3. Secventa de lungime maxima cu proprietatea ca orice numar se afla in intervalul [0,10] |
| F4. Iesire program |

Plan de iteratie:

|  |  |
| --- | --- |
| I1. | F1,F4 Citeste lista element cu element/ Iesire program |
| I2. | F2. Secventa de lungime maxima cu proprietatea ca diferenta a oricaror 2 numere consecutive este prima |
| I3. | F3. Secventa de lungime maxima cu proprietatea ca orice numar se afla in intervalul [0,10] |

Iteratia 1: Running Scenario

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| User | Program | Descriere |
|  | Introduceti nr de elemente | Programul ii cere lungimea listei |
| 4 |  | Se initializeaza o lista cu 4 elemente |
|  | Introduceti element(n) | Programul cere utilizatorului sa introduca un element |
| 5 |  | Programul adauga in lista pe 5 |
|  | Introduceti comanda dorita |  |
| 6 |  | Inchidere program |

Iteratia 2:Running Scenario

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| User | Program | Descriere |
|  | Ce vrei sa faci? | Programul asteapta o comanda de la utilizator |
| 3 |  | Comanda corespunzatoare pentru returnarea secventei de lungime maxima (F2) |
|  | Secventa de lungime maxima |  |

Iteratia 3:Running Scenario

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| User | Program | Descriere |
|  | Ce vrei sa faci? | Programul asteapta o comanda de la utilizator |
| 4 |  | Comanda corespunzatoare pentru returnarea secventei de lungime maxima (F3) |
|  | Secventa de lungime maxima |  |

Task-uri:

|  |  |
| --- | --- |
| T1. | Citirea unui numar |
| T2. | Adaugarea unui numar in lista |
| T3. | Verificarea daca un numar este prim |
| T4. | Verificarea daca un numar apartine intervalului [0,10] |
| T5. | Gasirea unui subsir de lungime maxima cu o anumita proprietate |
| T6. | Afisarea unei liste |
| T7. | Implementarea interfateti utilizator |

T1->T2->T3/T4->T5->T7