

## Campionat de Table

La firma Cloudflight, pentru a mentine oamenii fericiți fără a mari salariile, se organizează un campionat de table.

Angajații (nume, nr\_contract) joacă meciuri cu alți angajați. Un meci se joacă într-o dată, pe o anumită masă (număr, culoare) și trebuie să fie disputat de 2 participanți. Castigatorul meciului va trece mai departe în campionat. Pentru fiecare meci se vor salva mutările participanților. O mutare are valoare zaruri (2 zaruri - valoare de la 1 la 6), piesa\_mutata\_de\_la, piesa\_mutata\_la. Meciurile pot fi vizionate de mai mulți spectatori. Spectatorii vor fi tot angajați.

1. Scrieți un script SQL care creează un model relational pentru a reprezenta și stoca datele (4p)

2. Scrieți o procedură stocată care calculează premiul unui participant dat ca parametru.

Pentru fiecare meci câștigat, angajatul va primi 100 de puncte de beneficii.

Pentru fiecare spectator la meciurile angajatului, va primi 10 puncte de beneficii.

Pentru fiecare meci pe care angajatul NU l-a văzut, i se vor scădea 10 puncte de beneficii.

Premiul nu poate fi mai mic decât 0! (3p)

3. Scrieți un view care calculează câte duble a dat jucătorul cu nr\_contract "CLF3215" în tot campionatul. O dubla înseamnă că valoarea celor 2 zaruri este egală (e.g. 1-1, 3-3, 5-5 etc.). (2p)