Doxygen: Dokumentationswerkzeug für Quelltexte

**Autogene Handbuchmaschine** 

## Jürgen Schuck

Tue Gutes und schreibe darüber – leicht gesagt, wenn man die gesamte schöpferische Kraft für die Entwicklung einzigartiger Software verbraucht hat, und deren Dokumentation in einen Todo-Listeneintrag mündet, dessen sich niemand annehmen will. Hier hilft das frei verfügbare Doxygen, das ansprechende Dokumentation von Software-

Projekten unter Unix und Windows quasi ohne zusätzlichen Aufwand erstellt.

ei Doxygen (www.doxygen.org) - der Name ist eine Verschmelzung der Begriffe Documentation und Generator - handelt es sich um ein automatisches Analysewerkzeug für Programmstrukturen. Es untersucht Sourcen in C/C++, Java, IDL, C#, Objective C, D sowie PHP und erstellt daraus grafische Darstellungen von Datei- und Klassenabhängigkeiten, verlinkt sämtliche Bezeichner untereinander und formatiert das Ergebnis als HTML-Seiten, Unix Manual Pages (man), Latex und Rich Text Format (RTF). Ebenfalls automatisch generierte Makefiles können die Latex-Dateien nach Postscript und in das Portable Document Format (PDF) überführen.

Zur Steuerung benötigt Doxygen eine Konfigurationsdatei, vorzugsweise im Top-Level-Verzeichnis der Quellen angelegt. Das Format dieser Datei ähnelt einem einfachen Makefile: Sie enthält eine Reihe von Zuweisungen (Tags) der Form TAGNAME = VALUE [VALUE...]. Die Bedeutungen der Tags und ihrer Wertsyntax beschreibt das Manual (siehe "Online-Ressourcen" und "Häufig verwendete Tags"). Das Kommando doxygen -g <file> erzeugt eine Konfigurationsdatei, in der sämtliche der zirka 150 Tags enthalten und mit sinnvollen Werten versehen sind. Ohne den Parameter

<file> ist das Ergebnis eine Datei namens Doxygen (Abbildung 1).

Um einen ersten Eindruck von der Qualität der erzeugten Dokumentation zu erhalten, sollten *EXTRACT\_ALL* und *SOURCE\_BROWSER* den Wert *YES* bekommen. Wenn die Sourcen in einer Verzeichnishierarchie organisiert sind, muss außerdem *RECURSIVE* auf *YES* stehen, damit der gesamte Source-Baum Berücksichtigung findet.

# Programmstruktur ist überschaubar

Falls OUTPUT\_DIRECTORY unverändert blieb, enthält das aktuelle Verzeichnis nach dem Aufruf des Kommandos doxygen die Directories html und latex mit den Dokumentationen im jeweiligen Format. Der Start der HTML-Variante erfolgt über die Datei html/index.html in einem Browser. An dieser Stelle liegt bereits eine Hyper-

textversion der Programmstruktur mit Bezug auf die Quelltexte vor, die überdies in nahezu allen europäischen Sprachen lesbar ist, wenn der Tag *OUT-PUT\_LANGUAGE* entsprechend eingestellt ist. Wer will oder muss, kann die HTML-Dokumentation in Microsofts Windows 98 Compressed HTML Help Format (CHM) transformieren. Den

#### **77-TRACT**

- Doxygen hilft, mit geringem Aufwand aus C/C++-, Java-, IDL-, PHP-und C#-Quelltexten Dokumentationen in HTML-, Latex-, Postscript-, PDF- und Microsoft-Formaten zu generieren.
- Das Analysewerkzeug extrahiert die nötigen Informationen, unter anderem aus den Klassenabhängigkeiten und den Kommentaren der Quelltexte.
- Gut eignet sich Doxygen auch als Analysewerkzeug für fremde und komplexe Quelltexte.

124 iX 9/2004

#### **ONLINE-RESSOURCEN**

Website von Doxygen

Doxygen-Dokumentation und Download Dimitri van Heeschs Doxygen Manual

Latex-Distribution Tetex 1.0

Ghostscript-Interpreter

Website des Graph Visualization Project

Cygwin-Installation

Microsofts HTML Help Workshop Download

Trolltechs Qt-Bibliothek

www.doxygen.org

www.stack.nl/~dimitri/doxygen/download.html

ftp.stack.nl/pub/users/dimitri/doxygen\_manual-1.3.7.pdf.zip

www.tug.org/interest.html#free

www.ghostscript.com/doc/AFPL/index.htm www.research.att.com/sw/tools/graphviz/

www.cygwin.com/setup.exe

msdn.microsoft.com/library/default.asp?url=/library/en-us/

htmlhelp/html/vsconHH1Start.asp

www.trolltech.com

dazu erforderlichen HTML Help Workshop gibt es umsonst im Web (siehe "Online-Ressourcen").

Die Tags HAVE\_DOT und CALL\_ GRAPH, jeweils auf YES gesetzt, aktivieren die grafischen Funktionen. Sie ergänzen die Dokumentation um anklickbare Darstellungen von Include-Abhängigkeiten, Klassenhierarchien und -vererbungen sowie Objektrelationen als Interaktionsdiagramme (Collaboration-Diagrams). Vorsichtig einsetzen sollte man CALL\_GRAPH, da der für jede Funktion und Methode erstellte Graph auch die indirekt aufgerufenen Funktionen enthält, wodurch die Generierung der Dokumentation eine Weile dauern kann. Insbesondere für die Analyse fremder Software kann sich das Warten jedoch lohnen. Jede Änderung der Konfigurationsdatei erfordert allerdings einen erneuten Durchlauf von Doxygen, damit sie sich in der Dokumentation niederschlägt.

Interaktive Grafen erzeugt Doxygen mit dem dot-Werkzeug aus dem Graph Visualization Project Graphviz der AT & T und Lucent Bell Labs, das dazu installiert sein muss (siehe "Hinweise zur Installation"). Dabei repräsentieren Kombinationen von Farben

und Linienarten die verschieden Arten von Abhängigkeiten wie public, private, ruft auf oder wird aufgerufen. Der Tag GENERATE\_LEGEND fügt jeder Grafik einen Link zu einer ausführlichen Legende hinzu, was den Umgang mit der Dokumentation weiter vereinfacht. Voraussetzung hierfür ist, dass GENERATE LEGEND auf YES steht.

### Nach Bedarf: Latex oder Postscript

Das Verzeichnis latex enthält die Latex-Quellen der Dokumentation, für deren Verarbeitung eine Latex-Distribution notwendig ist. Neben den Sourcen liegt hier ein Makefile, mit dem ein make-Aufruf die Datei refman.dvi erzeugt. Je nach Bedarf erstellen make ps und make pdf Postscript- beziehungsweise PDF-Versionen der Dokumentation. Für die Postscript-Variante sollte der Tag PDF\_HYPERLINKS auf NO stehen. Der Wert YES schaltet die Generierung von Hyperlinks im PDF-Dokument ein. Eine Ausgabe im PDF-Format setzt den Postscript-Interpreter Ghostscript voraus, da make pdf das enthaltene ps2pdf verwendet.

Mit  $GENERATE\ MAN = YES$  schaltet der hartgesottene Unixler die Er-**Doxygens Konfigurations**datei steuert das Einlesen von Quellcode- und Custom-XML-Dateien Dateien zur individuellen Rahmengestaltung der .DVI Latex make Dokumentation (Abb. 1). make ps Latex .PS Latex-Dateien, Konfigurations-(dvi2ps) Markefile ďatei Ghostscript .PDF make pdf (ps2pdf) Sourcen Doxygen Unix Manual **Pages** Custom-Dateien Microsofts HTML (Header, Footer)

HTML-Dateien

### Hinweise zur Installation

Wie aufwendig sich die Installation von Doxygen gestaltet, hängt vom verwendeten Betriebssystem ab. Für Linux (i386) und Mac OS X (ab Panther-Release) gibt es im Download-Bereich von www.doxygen.org fertige Binaries als komprimierte Tar-Archive. Für Windows ist zusätzlich ein Installer verfügbar.

Wer unter einem anderen Unix-Derivat arbeitet, muss die Quellen übersetzen, was aufgrund des configure-Skripts einfach sein dürfte. Die Entwicklung von Doxygen erfolgt unter Linux, und die Übersetzung setzt einige Gnu-Werkzeuge in bestimmten Versionen voraus: GCC 2.95.3, Flex 2.5.4, Bison 1.35 sowie Perl 5.005\_03. Eine Übersetzung der Sourcen unter Windows mit Cygwin ist nicht möglich, Voraussetzung ist Visual C++ 6.0.

In einigen Latex-Distributionen ist der Papiertyp A4 (a4wide.sty) nicht enthalten. In diesem Fall kann in der Konfigurationsdatei das Tag PAPER\_TYPE auf einen unterstützten Wert gesetzt werden.

Das Graph Visualization Project muss ab Doxygen 1.3 mindestens in der Version 1.8.10 installiert sein. Die Software ist für eine Reihe von Unixen, darunter Mac OS X, Linux und FreeBSD, in Binärversionen verfügbar.

Unter Windows empfiehlt sich für einen schnellen Start die Installation von Cygwin mit den tetex-, ghostscript- und doxygen-Packages. Für das Graph Visualization Project gibt es bei Lucent einen Installer für Windows. Nach der Installation muss sichergestellt sein, dass die Datei dot.exe sich im Pfad der Shell befindet. Die aktuelle Doxygen-Version ist der gegenwärtigen Cygwin-Version um ein Minor-Release voraus und sollte daher bevorzugt installiert werden.

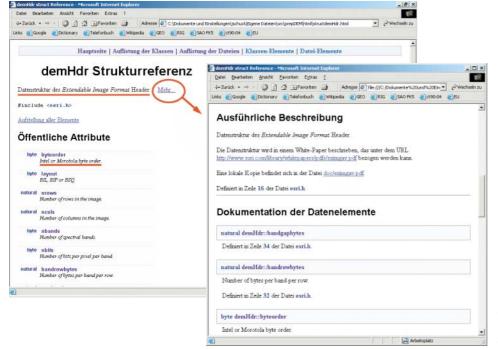
zeugung von Manual Pages ein und findet diese nach dem Doxygen-Lauf im Verzeichnis man. Zwar enthalten die generierten man-Pages keine Grafiken und Hyperlinks, sehen aber ansonsten genauso aus, wie man sie kennt. Zum Ein- und Ausschalten der unterstützten Ausgabeformate dienen neben GENERATE\_MAN die Tags GENERATE\_HTML, GENERATE\_ HTMLHELP, GENERATE\_LATEX und GENERATE RTF.

Mit den bis hierhin beschriebenen Möglichkeiten lassen sich bereits griffige Dokumentationen erstellen, die zum Verständnis insbesondere von fremden Software-Projekten beitragen können. Deren Eingängigkeit kann die

Help Workshop

.CHM

#### HÄUFIG VERWENDETE TAGS **INPUT** Liste der Source-Dateien und Verzeichnisse. Voreingestellt sind \*.c, \*.cc, \*.cxx, \*.cpp, \*.c++, \*.java, \*.ii, \*.ixx, \*.ipp, \*.i++, \*.inl, \*.h, \*.hh, \*.hxx, \*.hpp, \*.h++, \*.idl, \*.odl, \*.cs, \*.php, \*.php3, \*.inc, \*.m und \*.mm **FXCLUDE** Ausschluss von Dateien und Verzeichnissen **RECURSIVE** Source-Verzeichnishierarchie rekursiv durchlaufen Auch nicht dokumentierte Dateien (im Sinne von Doxygen) berücksichtigen EXTRACT\_ALL SOURCE\_BROWSER Dokumentation mit Hyperlinks zu den Quelltexten generieren OUTPUT\_DIRECTORY Top-Level-Verzeichnis der generierten Dokumentation(en) OUTPUT\_LANGUAGE Ausgabesprache. Zum Beispiel German, English, French, Czech, Dutch, Norwegian GENERATE HTML Dokumentation im HTML-Format erzeugen GENERATE\_HTMLHELP Compressed-HTML-Help-Format (CHM) erzeugen GENERATE\_RTF Rich Text Format-Format erzeugen GENERATE\_LATEX Latex-Format erzeugen GENERATE\_MAN Unix Manual Pages erzeugen HAVE\_DOT Verfügbarkeit des dot-Werkzeugs aus Graphviz Graph der Funktions- und Methodeaufrufe erzeugen CALL\_GRAPH (kann bei größeren Projekten eine Weile dauern)



Übernahme von Kommentaren aus den Sourcen noch steigern. Dazu muss der Programmierer sie in der folgenden Form schreiben:

```
/*!
* ... Kommentar ...
*/
```

Daneben sind weitere erlaubt, die sich durch die Wahl und Anordnung der Kommentarzeichen unterscheiden. Kommentare zu Sprachelementen wie Klassen, Namensräume, Methoden, Funktionen, Variablen, Aufzählungen und Typen der unterstützten Programmiersprachen müssen vor deren Deklarationen oder den Definitionen stehen, damit Doxygen sie erkennt und berücksichtigt. Das Werkzeug strukturiert Kommentare in Überschriften und Texte, die wiederum durch Absätze untergliedert werden können. Überschriften leitet die Zeichenfolge \brief ein. Diese speziellen Kommandos, von denen es eine ganze Reihe gibt, kann anstelle des Backslash auch ein @-Zeichen einleiten. Überschriften enden bei einer leeren Zeile, dem Absatztrenner.

Listing 1 zeigt eine Include-Datei mit der Definition eines Strukturtyps. Die von Doxygen aufgrund ihrer Formate berücksichtigten Kommentare sind hervorgehoben. Der Kommentarblock in der Mitte entspricht keinem unterstützten Format und taucht daher in der erzeugten Dokumentation nicht auf.

Der erste Kommentarblock definiert eine Überschrift (@brief), auf die zwei Absätze (Leerzeilen) mit Text folgen.

Das Dokumentationsergebnis aus Listing 1: Im hinteren Fenster sieht man die Überschrift mit dem kursiven "Extendable Image Format", das vordere zeigt den zugehörigen Text mit den automatisch und manuell eingefügten Hyperlinks (Abb. 2).

```
Listing 1: esri.h
#ifndef _ESRI_H
                                                                                                                                                          * Detaillierte Formatbeschreibungen befinden sich unter dem URL
* http://gis.washington.edu/cfr250/lessons/remote_sensing/bil.html.
#define _ESRI_H
typedef unsigned char
                                                                                                                                                                                                            //!< Band interleaved by line (BIL)
//!< Band interleaved by pixel (BIP)
//!< Band sequential (BSQ)
//!< BIL, BIP or BSQ.
//!< Number of rows in the image.
//!< Number of columns in the image.
                                                                                                                                                         #define DH_LAYOUT_BIL O
#define DH_LAYOUT_BIP 1
#define DH_LAYOUT_BSQ 2
typedef unsigned long long int natural;
typedef long double real;
                                                                                                                                                                 byte layout ;
∗ âbrief Datenstruktur des âe Extendable âe Image âe Format Header.
                                                                                                                                                                 natural nrows :
                                                                                                                                                                 natural ncols;
* Die Datenstruktur wird in einem White-Paper beschrieben, das unter dem URL
* http://www.esri.com/library/whitepapers/pdfs/eximgav.pdf bezogen werden kann.
                                                                                                                                                                 byte nbands ;
                                                                                                                                                                                                            //!< Number of spectral bands.
//!< Number of bits per pixel per band.
                                                                                                                                                                 natural bandrowbytes:
                                                                                                                                                                                                            //!< Number of bytes per band per row.
 * Eine lokale Kopie befindet sich in der Datei <A HREF="file://c:/dokumente und einstellun-
gen/jschuck/eigene dateien/src/prepdem/doc/eximgav.pdf">doc/eximgav.pdf</A>.
typedef struct {
                                                                                                                                                         } demHdr :
#define DH_BYTORD_M O
#define DH_BYTORD_I 1
                                               //!< Motorola, big-endian.
//!< Intel, little-endian.
//!< Intel or Motorola byte order.
       byte byteorder;
                                                                                                                                                        #endif /* _ESRI_H */
```

126 iX 9/2004

Das Kommando @e bewirkt die kursive Darstellung des Extendable Image Format in der Dokumentation. Die URL ersetzt ein Hyperlink zu der angegebenen Adresse. Im zweiten Abschnitt sieht man, wie sich an beliebigen Stellen HTML-Code einfügen lässt.

Aus Gründen der Übersichtlichkeit des Quellcodes stehen die Kommentare der Makros und der Strukturelemente hinter den Bezeichnern, für Doxygen erkennbar durch das <-Zeichen. Die Wahl des Kommentarformats //! anstelle von /\*! spart das schließende \*/. Abbildung 2 zeigt das Ergebnis.

# Wenig Kommentare in Include-Dateien

Die bisher besprochenen Kommandos, von denen es rund 100 gibt, dienen der Formatierung des erzeugten Textes. Für den Fall, dass der Kommentar zur Dokumentation von beispielsweise einer Klasse oder einer Methode nicht unmittelbar vor oder hinter dem Objekt stehen soll, sondern an anderer Stelle oder sogar in einer anderen Datei, bedarf es einer Möglichkeit zur Benennung des gemeinten Objekts. Dies erfolgt über eine Reihe von Kommandos, die Doxygen Name und Typ des betreffenden Objekts mitteilen. Zwar dürfte meist die Kommentierung beim Objekt erfolgen, es sind aber Fälle vorstellbar, in denen dies nicht erwünscht ist. Beispielsweise könnte man auf die Idee kommen, eine Klassendeklaration in einer Include-Datei zunächst nur mit einer Überschrift zu versehen. Bei der Klassendefinition würde man dann die ausführliche Beschreibung anbringen, was die Include-Datei kompakt hielte. Die Listings 2 und 3 zeigen den Mechanismus anhand einfacher Funktionen.

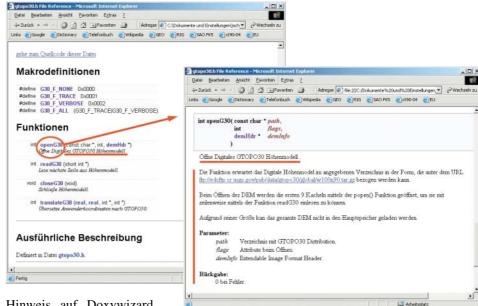
In Abbildung 3 ist das Ergebnis der beiden Listings zu sehen. Die Dokumentation der Include-Datei im hinteren Fenster zeigt unter den Prototypen die Überschriften. Über die Hyperlinks der Funktionsnamen gelangt man zu deren Beschreibungen, die in der C-Datei erfolgten. Bei dieser Art der Kommentierung ist die Voraussetzung dafür, dass Doxygen den richtigen Bezug herstellen kann, dass das Kommando @file die Datei mit den Überschriften – in diesem Fall gtopo30.h – kennzeichnet.

Das Beispiel verdeutlicht außerdem die Wirkung der Kommandos @param und @return zur Dokumentation von Funktionsparametern und -rückgabewerten. Schließlich bleibt noch der

iX 9/2004



Die Header-Datei (Listing 2) enthält die im hinteren Fenster zu sehenden Überschriften, während die C-Datei (Listing 3) die zugehörige Erklärung liefert. Außerdem im hinteren Fenster zu sehen: der Hyperlink zum Quelltext der Datei, da der Tag SOURCE\_BROWSER in der Konfigurationsdatei den Wert YES hat (Abb. 3):



Hinweis auf Doxywizard, einem GUI-Frontend zur

Handhabung der Konfigurationsdateien. Es basiert auf der plattformübergreifenden Qt-Bibliothek von Trolltech, mit der sich einheitliche Bedienoberflächen für Unix und Windows erstellen lassen. Qt gibt es in einer kommerziellen und einer freien Variante. Letztere ist Bestandteil der Binärdistribution von Doxygen für Windows, die Doxywizard enthält. In der Linux-Distribution fehlt das GUI-Frontend, ist jedoch als zusätzliche Komponente über die Doxygen-Website in ausführbarer Form erhältlich.

Doxygen ist ein schnell und einfach zu handhabendes Werkzeug, mit dem Programmierer ohne nennenswerten Mehraufwand griffige Dokumentationen erstellen können. Außerdem hilft die Software dabei, in relativ kurzer Zeit einen Überblick über unbekannte Quelltexte zu gewinnen. (ka)

#### JÜRGEN SCHUCK

ist Mitarbeiter der Materna GmbH und als Projektleiter im Bereich IT-Service-Management tätig.

273